平成元年９月15日発行（毎月１回15日発行）第８巻第９号（通巻85号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

ブライ
天下統一
ダーク・レイス
ローグ・アライアンス
エメラルド・ドラゴン

C.G.ぬり絵コンテスト・グランプリ記念
いのまたむつみ 表紙フロッピー大型シール

イースIII
特製ポストカード付き

9
SEPTEMBER
特別定価520YEN

ワンダラーズ フロム イース

［イースIII］

PC-8801SR以降／VAシリーズ 好評発売中!!

PC-9801シリーズ／PC-286 好評発売中!!

●256K以上必要です。●PC-9801／Uでは、動作しません。
●2HD版のみ発売となりますのでご注意下さい。

●FM音源対応●ジョイスティック対応●2ドライブ専用

各機種8,700円(税別)

Ys、YsIIを終わらせておこう!! 最新Ysが10倍楽しめます。

通信販売(送料無料)

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して、現金書留で申し込み下さい。

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、申し込み下さい。商品お届け時に商品代金をお支払い下さい。

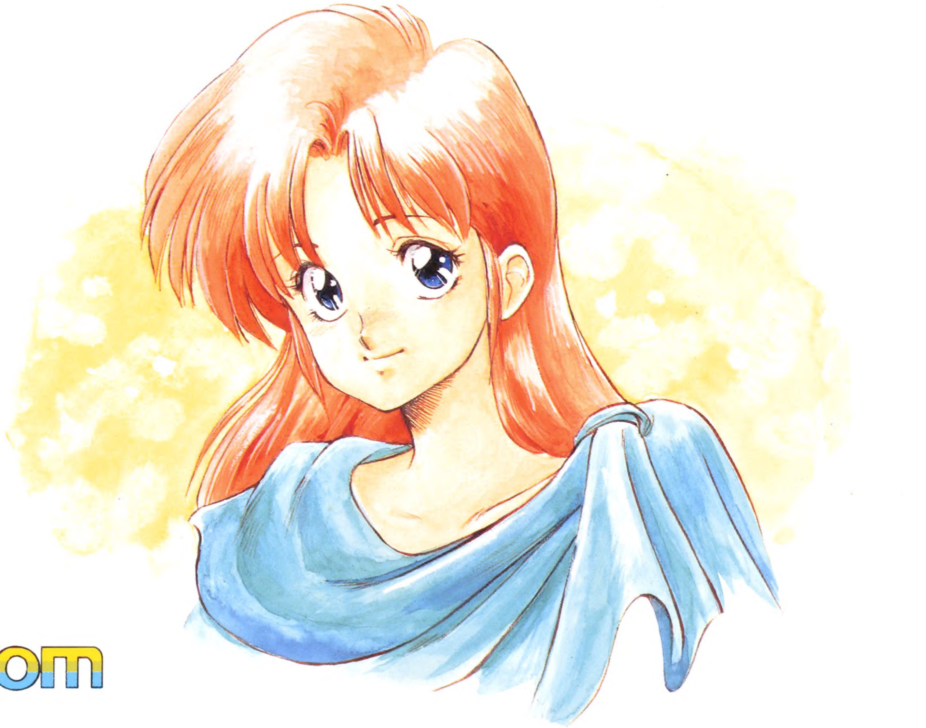
と・く・せ・い

POST CARD

ポストカード

テクノポリス1989年9月号とじこみ付録
ワンダラーズ フロム イース マニュアルより
©日本ファルコム 1989

"WANDERERS FROM Ys"



Falcom

POST CARD

STAMP
41YEN

□□□-□□

テクノポリス

~WANDERERS FROM Ys~ ©Falcom 1989

POST CARD

STAMP
41YEN

□□□-□□

テクノポリス

~WANDERERS FROM Ys~ ©Falcom 1989

WANDERERS FROM YS

By Falcom

In my time, I've wandered everywhere
Around this world, Hope would always be there

Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

日本ファルコム株式会社 Falcom

テクノポリス 1989 SEPTEMBER もくじ 9

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に
☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です

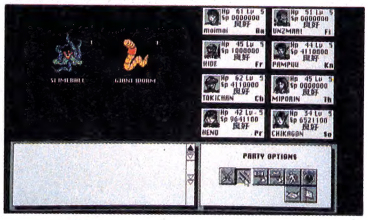
今月のおすすめ5大ゲーム

ウワサの大型RPGを現地取材!?
ブライ ―― 8

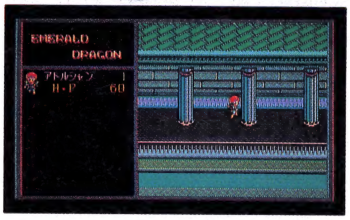
コマンド、データを徹底研究!
天下統一 ―― 12

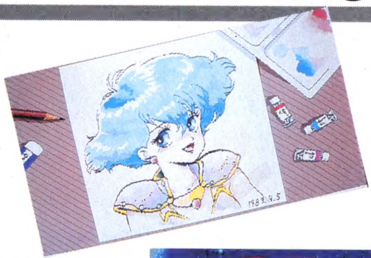
イベントがたくさんつまったRPG
ダーク・レイス ―― 18

クリスタルの呪いを解け!
ローグ・アライアンス ―― 20



ウルワンの町からエルバートの町まで!
エメラルド・ドラゴン ―― 22

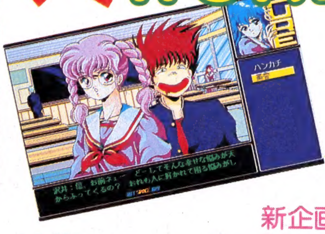




第2回 C.G.ぬり絵コンテスト
第4期入賞&佳作発表 グランプリ発表! ―― 25

美少女ソフトコレクション ―― 73
レモンちっくWORLD

NEW SOFT
ピュア/テレフォンクラブストーリー・スペシャル/電脳学園/ガールズ・パラダイス/やりたい放題2/ビデオクイーンをさがせ/美少女コントロール/デザート

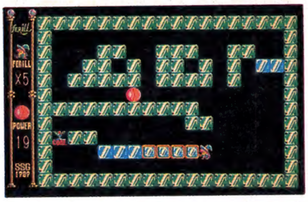


今月の1本!
『天使たちの午後III～リボン～』 ―― 74

新企画! 名作プレイバック
『カオスエンジェルズ』 ―― 82

Dō-Jinファン 87

春コミ、パソケットVI&その他のゲーム
同人ソフト12本 1ダース 紹介！
FERILL＆データ集／MELT·DOWN／なんとなく春の気分～Sumika dreams this dream～／Sulval·riddle／金比羅ちょこれーと／家庭教師ADVENTURE／SILK HAT／まほろば／LINNAちゃんの事件簿～ベリー・インポータント・キャラクタ編～／PROTH／R-soft Collection／美食倶楽部II



世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク 97

短期集中連載 おしゃべりしながら
同人ソフトを作りましょ！ 102

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド 37

ジェノサイド／激突ペナントレース2／アルビオン／ダブルイーグル／ハイディフォス／アンデッドライン／T&Eマガジンディスクスペシャル2／ソフトでハードな物語2／闇の壱与伝説／保存版ロードランナー

- ●Soft Flash
- ●今月のソフトハウスほーもん
- ●ただ今移植進行中
- ●発売中NEWソフト掲示板
- ●新作ソフト発売予定表
- ●ゲームソフト売れ行きBEST10

来月号から8ページに戻るぞ前夜祭！
ゲームジョッキー・スペシャル 55
ディスクステーションスペシャル
夏休み号 by 矢野健太郎

ゲーム♡プレイングCOMIC
ソフトくりぃむ 61
今月のトッピング『ヴァリスII』 by 佐藤 元

特別とじこみ付録
『イースIII』特製ポストカード 表紙の後
とじこみ付録
『クライシス』9月カレンダー 16の後
『おんなのこけ～さつたい』攻略マップ その裏
C.G.ぬり絵コンテスト・グランプリ記念
いのまたむつみ表紙の大型シール 32の後
モニタープレゼント 72
編集部員の休憩室 110
テクポリくらぶII 111
テクポリ市 118
インジュカーシス リポート 120

さぁキミも描いてみよう！
テクポリC.G.セミナー 33
第6回
番外編C.G.常連投稿者からのアドバイス

異次元ファンタジー by 矢野健太郎
巻末コミック **インジュカーシス** 136

COVER STORY
C.G.ぬり絵コンテストの女のコで、一度やってみたかった顔のアップの表紙です。この絵柄じゃパソコン雑誌に見えん！ という批難はさておいて、要望の多かったシールもどんどんと2ページ分あるし、すごくいいでしょ？

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト みやさかたかし、宮野ひろみ ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1989
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

夢をかたちに
信頼と創造の 富士通

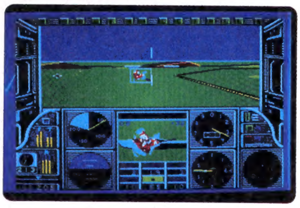
FMタウンズのずば抜けたAV機能で CD-ROMソフトならではの魅力の

手に汗にぎる大スペクタクル・ロールプレイングゲームソフト
「ラスト・ハルマゲドン CDスペシャル」
音声によるストーリー進行やリアルなグラフィック機能で、今までにない臨場感あふれるゲームが楽しめます。
●㈱ブレイン グレイ ●発売中

さらにパワーアップされた「ソフトでハードな物語」の続編ソフト
「ソフトでハードな物語II」
読ませる"エンタテインメント"ノベルウエアの第4弾。業界を救えるのはあなたしかいません。
●㈱システム サコム ●'89年7月提供予定

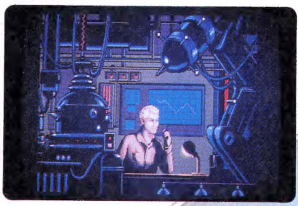
すぐれたAV機能で楽しめるスリル満点の本格推理ゲームソフト
「Misty 名探偵登場」
CD-ROMの大容量を活かした9本立のシナリオ。実写&イラスト、そして、CDサウンドでリアルに楽しめます。
●データウエスト㈱ ●発売中

圧倒的な迫力で大人気の体感シューティングゲームソフト
「AFTER BURNER」
「ⒸSEGA 1987」「REPROGRAMMED GAMEⒸCRI 1989」
爽快な生バンドBGM、リアルなPCM音源、そして画面の美しさ等、迫力の空中戦が体感できます。
●㈱CSK総合研究所 ●発売中

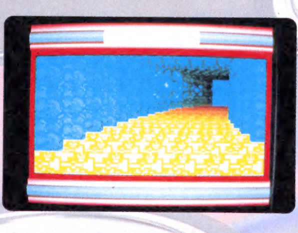


米軍攻撃ヘリコプターによる3次元リアルタイムシミュレーションゲームソフト
「GUNSHIP」
実際のコクピットやデータをCRT画面に再現。極めてリアルなヘリコプターの飛行が楽しめます。
●マイクロプローズ・ジャパン㈱ ●'89年8月提供予定

未来感覚の3次元アクションシューティングゲームソフト
「CYBERCITY」
フルカラー3万2千色モードの過激なグラフィックとリアルなサウンドのオリジナルストーリーで迫ります。
●㈱日本テレネット ●発売中



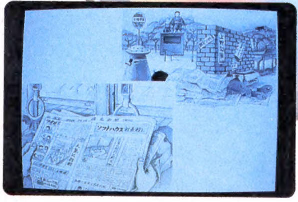
シネマウェア方式によるアクションアドベンチャーゲームソフト
「ROCKET RANGER」
飛びかうレーザー光線、迫力のアクションシーン。リアルな効果音をバックに宇宙の冒険が楽しめます。
●㈱ポニーキャニオン ●'89年9月提供予定



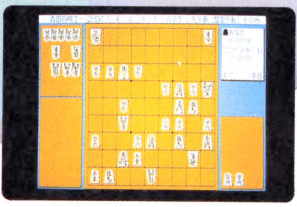
AVが織りなす華麗なる3次元シューティングゲームソフト
「EVOLUTION」
スリリングなスピード感、ファンタスティックな映像。そしてダイナミックなサウンドが驚きと感動を呼びます。
●㈱システム サコム ●発売中

ティキ、ノースアイランドのKIWIを救え!ゲームソフト
「ニュージーランドストーリー」
危険を乗り越え、敵を倒しながら、仲間のKIWIたちを助ける"ティキ"のハラハラストーリーです。
●㈲ビング ●'89年8月提供予定

夢と現実が交錯するインナーアドベンチャーゲームソフト
「インビテーション 影からの招待状」
本格マルチウインドウによるコマンド選択型で全ての操作がマウスで可能。ハイレベルの推理が楽しめます。
●データウエスト㈱ ●発売中



パソコンゲームソフト業界を笑いと涙のパニックに陥れた話題作ソフト
「ソフトでハードな物語」
パソコンゲームソフト業界を舞台としたパロディあり、シリアスありの業界シミュレーションゲームです。
●㈱システム サコム ●発売中

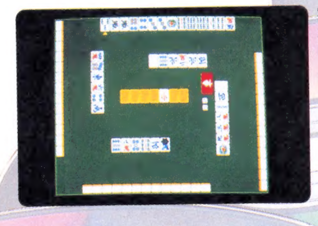


将棋5段プログラマー森田和郎氏による本格派の将棋ソフト
「森田将棋II」
思考ルーチンの強さはプログラマー自身の強さで決まる。また、通信設定により遠くの人との対戦も楽しめます。
●㈱エニックス ●発売中

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土〔祝日を除く〕 **FMTOWNSインフォメーションサービス** (03)5690-0032／ ●札幌(011)222-5476 ●仙台(022)267-5250
●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032

富士通

活きるゲームワールド。

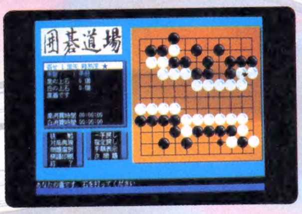


実戦同様の臨場感あふれる四人麻雀が楽しめる本格的麻雀ソフト

「麻雀悟空」

初級、上級、さらにプレイヤーの好みでルールの設定も自由。研究モードや段位戦、勝抜戦も手応えがあります。

●㈱アスキー　●発売中



実戦さながらの寄せ・詰碁があなたを有段者へ実力派の囲碁ソフト

「囲碁道場」

一つの問題で最大1万通りの手順に対応。趣向を凝らした寄せ問題と厳選された詰碁問題で腕が磨けます。

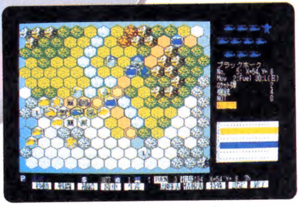
●富士通OA㈱　●発売中

宇宙ウォーズに挑む。著名2次元シューティングゲームソフト

「R-TYPE」

異次元空間を舞台に次々と現れる敵に立ち向かう、横スクロールタイプのシューティングゲームです。

●㈱ハドソン　●'89年9月提供予定



戦略ゲームの面白さを満載したシミュレーションゲームソフト

「スーパー大戦略」

現代戦をモデルにしたコンピュータゲーム。リアルなスピード感と手強さがファイトをかきたてます。

●㈱システムソフト　●'89年8月提供予定

新登場

●FMTOWNS モデル1 本体
標準価格¥338,000(税別)
●FMTOWNS モデル2 本体
標準価格¥398,000(税別)

本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

「CD-ROM」標準装備
32ビットCPU搭載

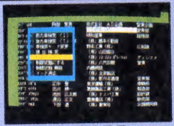
ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

ジャンルもいろいろ、充実のCD-ROMソフトラインアップ。

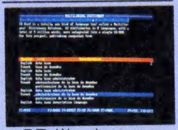
■パーソナルツール

●テラTOWNS
●日本マイコン販売㈱
●発売中



●ASKA BASE
●㈱アルゴ
●発売中

■パーソナルツール

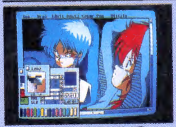


●CD Word
●㈱三修社
●発売中

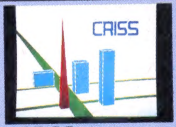
■グラフィックツール

●TownsPAINT V1.1
●富士通㈱
●発売中

■グラフィックツール



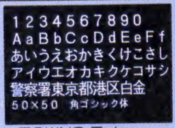
●GEDIT TOWNS
●データウエスト㈱
●発売中



●CRISS
●㈱CSK総合研究所
●発売中

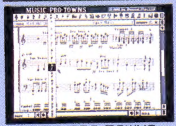
■グラフィックツール

●C-TRACE TOWNS
●㈱キャスト
●発売中



●TOWNS Telop
●㈱ラムダシステムズ
●発売中

■ミュージックツール



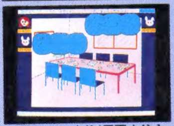
●MUSIC PRO-TOWNS
●㈲ミュージカル・プラン
●発売中

●芸達者TOWNS
●㈱アビラック・インターナショナル・コーポレーション
●'89年7月提供予定

■開発言語

●F-BASIC386 V1.1
●富士通㈱
●発売中

■パソコン通信



●TownsVNET V1.1
●富士通㈱
●発売中

※ソフトの提供予定時期は7月21日現在のものです。
※一部ソフトには、メモリ2MB以上必要となる場合があります。
※提供予定時期につきましては、変更となる場合があります。

※本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関連する消耗品等および役務について、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

●長野(0262)24-3831　●静岡(0542)52-8674　●浜松(0534)53-7106　●名古屋(052)261-5141　●京都(075)231-6610　●大阪(06)376-0041　●神戸(078)332-1247　●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759　●高松(0878)51-8125　●福岡(092)713-4392　●大分(0975)38-0616　●沖縄(0988)63-7248

Falcom
Falcom
スタートレーダー
STARTRADER
STARTRADER
Copyrights © 1989 FA
POWER
SHIELD
シューティング"革命"、新しい時代の波は、いつもファルコムから。
Thank you for Message!
ずっと前に、ファルコムがシューティングゲームを作ったらすごいものができるだろうな、と思っていたことがありました。それが現実となり、予想をはるかにこえた作品ができあがり最高にうれしいです。
（愛知県　小野田晃君）
スタートレーダーを買ってよかったとすごく感じた。やってみて一番初めに、音楽や効果音に驚かされた。すごくいいと思う。
（東京都　浅川徹君）
ビジュアルの美しいアドベンチャー面、迫力満点のシューティング面……あらゆるゲームの要素がほどよくミックスされたこのゲームは、まさに"革命"と呼ぶにふさわしい
（佐賀県　永瀬由起さん）
スプライト機能のない、しかも8ビット機でここまでやるとは、さすがファルコムですね。グラフィックも美しいし、音楽もすばらしい。一度解き終えましたが、また一通りしかしていないので、まだまだ楽しめそうです。
（兵庫県　平岩良章君）
FALCOM
STAR TRADER
今までよりも厚みを増し重量感たっぷりの新パッケージの中には？
❶MAPポスター（A2サイズ）❷オリジナルDISKマット❸マニュアル（オールカラー）❹ファルコムカタログマガジン（なんと78Pマンガ付）❺キャラクターステッカー❻オリジナルDISKシール、オリジナルカラーエンベロープなど、まるで宝箱のようにオリジナルグッズが満載だ！
好評発売中!!
●PC8801SR以降／VAシリーズ 5 2D（4枚組）
●PC9801／PC286シリーズ 5 2DD、5 2HD、3.5 2DD（2枚組）
■FM音源対応■ジョイスティック対応■1ドライブ動作可能
標準小売価格8,700円（税別）
日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714
通信販売（送料無料）
●現金書留の場合
品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、お申し込み下さい。商品お届け時に商品代金をお支払いください。

ソーサリアンシステムの解説

ソーサリアン本体
各機種9,800円（税別）

プログラム

このシステムディスクが「ソーサリアンシステム」の命ともいうべきものです。つまり、MS-DOSやBASICのようなもので、なくてはならないものなのです。システムディスクがないと、シナリオは一切動作しません。しかし、これがあれば次から次へと発売される追加シナリオをプレイしたり、ユーティリティーでキャラクターをパワーアップさせたりできるのです。それは、「ソーサリアンシステム」だけが持つ特徴であり、他のゲームでは絶対真似できない面白さなのです。

シナリオ

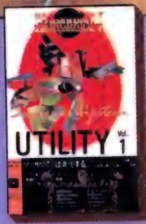
3枚のシナリオディスクの中に1本で1作品に匹敵するような完成度の高いシナリオが全部で何と15本。どのシナリオから始めてもOK／もちろん各シナリオごとにデカキャラも登場します。そしてレコード·CDにもなった、美しい背景に流れるハイレベルなBGMが全60曲。さらに7つの星をかけあわせて作る120種類の魔法もビジュアルな効果で魅せてくれます。

【収録シナリオ】●消えた王様の杖●暗黒の魔道士●メデューサの首●氷の洞窟●盗賊たちの塔●ルシフェルの水門●不老長寿の水●紅玉の謎●ロマンシア●失われたタリスマン●囚われた魔法使い●暗き沼の魔法使い●呪われたクィーンマリー号●呪われたオアシス●天の神々たち

ユーザー

今までの冒険の結果をセーブするのがこのユーザーディスクです。

大事なご注意　追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアンシステム」が必要です。



- 道具を買いたい
- 魔法をかける
- 名前の変更
- ユーザーディスク・ツール
- BGMを聴きたい
- お便りを読みたい
- ドラゴンと戦う
- ソーサリアンクイズ
- 「ミニミニソーサリアン」
- 城へ戻る

ユーティリティーVol.1
各機種3,800円（税別）

- 魔性の島
- いけにえの神殿
- 悪魔に魅いられた花
- ああ、ジョセフィーヌは今何処…
- アマゾンの剣（つるぎ）

追加シナリオVol.1
各機種3,800円（税別）

- 壱、武田信玄の章
- 弐、織田信長の章
- 参、豊臣秀吉の章
- 四、真田幸村の章
- 五、徳川家康の章

追加シナリオVol.2
戦国ソーサリアン
各機種3,800円（税別）

- 血ぬられた王家の秘宝
- 魔の下僕ガッシュの陰謀
- 心を失った姫君
- 嘆きの神殿
- 魔王ギルバレスの迷宮

追加シナリオVol.3
ピラミッドソーサリアン
各機種3,800円（税別）

対応機種
- PC8801SRシリーズ 5"2D
- PC9801 PC286シリーズ 5"2DD·3.5"2DD
- X1turboシリーズ 5"2D
- PC88VA専用 5"2DD

＊ソーサリアン・ドラゴンスレイヤーは日本ファルコム㈱の登録商標です。

日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

通信販売（送料無料）
- 現金書留の場合
  品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
- 代金引換の場合
  電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、お申し込み下さい。商品お届け時に商品代金をお支払いください。

シナリオもグラフィックも並じゃない大型RPG!

ブライ BURAI 上巻

AVGのリバーヒルソフトが、なにやら大型RPGを作っているとか。それも、異色スタッフの起用、ディスク8枚組みと、話題性大! さっそくリバーヒルソフトを取材してきたぞ!

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元/リバーヒルソフト
■発売日/10月上旬予定(PC-8801)
12月下旬予定(PC-9801、MSX2)
※アナログディスプレイ専用

オープニング・ストーリー　光と闇

ビドー・クレラントはキプロスの地を手に入れるべく、闇の神ダールと七獣将を蘇らせた。しかし、キプロスには、ダールの復活とともに光の神リスクと、それを守る八つの守護星が誕生するという言い伝えがあった。ビドーはリスク出現を警戒し、闇の軍勢を結成するのだった。

そして半年後、光の神リスクは、王家の一子として誕生した。リスク出現を知ったビドーは、闇の軍勢の圧倒的力で王家を滅ぼしにかかった。王家崩壊の寸前、側近の三銃士は、生まれて間もない王子、光の御子を連れて脱出、放浪の旅に出た。

光の御子の命を狙う闇の軍勢は、ソルテガの地でついに三銃士を捕らえた。敗北を悟った三銃士は最後の力を使い、御子の回りに光の結界を張る。それと同時に、8人の守護星を集めるべく、8つの光り輝く玉を天空に放った。

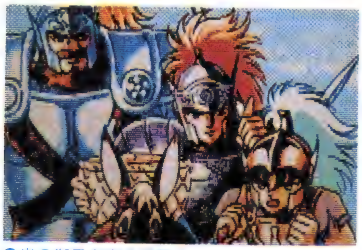
御子を闇の軍勢から守る光りの結界が存続するのは1か月。その間に8人の守護星が集まらなければ、キプロスは完全にビドーの手に落ちてしまうことに……。

8つの玉は、キプロスの各地に飛び、種族も職業も違う8人の勇士を捜しあてた。そして、三銃士の最後の言葉を勇士に伝えるのだった。「八玉の勇士たちよ。光の御子をお守りし、闇を晴らしたまえ……」と。

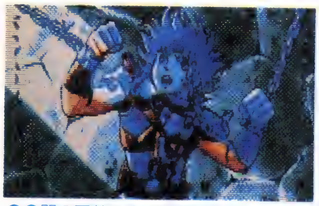
八玉の勇士たちは、光の御子のいるソルテガを目指して旅立つのだった。それは、光と闇の最終決戦の始まりでもあった。

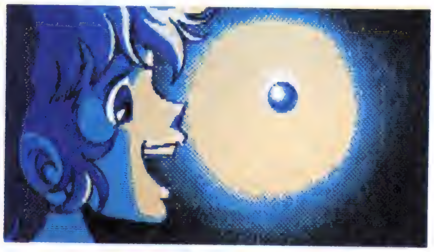
○ビドーを中心に並ぶ七獣将(あとの3人は横スクロールで表示される)

※画面は88版、開発途中のものです

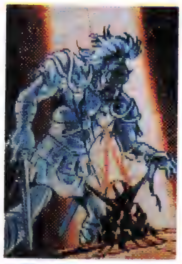


○光の御子を守る三銃士。カッコいいキャラなのに、オープニングで死んでしまうとは……

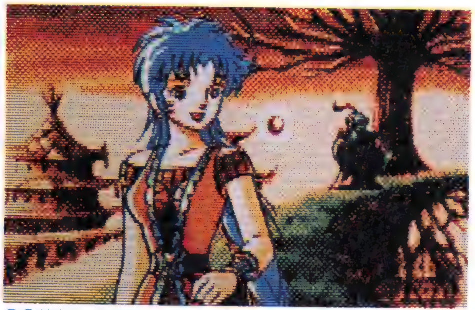




○○闇の軍勢により牢獄に囚われた海賊ハヤテ。どこからともなく青玉が……



○闇の軍勢に致命傷を負わされた三銃士は、光の結界を張り、そして8つの玉を天空に飛ばす



○○幼なじみを探して旅するリリアンは針の名手。いやらしい男を針で動けないようにする。彼女のもとには紅玉が……

複雑で緻密、そして壮大なシナリオ

「ここまでがアニメーション・グラフィックで紹介されるオープニング・ストーリーです。これだけで40分以上はありますね」と笑うのは、シナリオ・ライターの飯島さん。この大河RPG『ブライ』の生みの親だ。「このあと、八玉の勇士それぞれが光の御子の下に集まるまでが第1部、そして八玉の勇士と闇の軍勢、ビドーとの戦いが第2部というふうになっています。以上が上巻で、下巻が第3・4部と。

第1部には、八玉の勇士それぞれの7つのゲーム（マイマイとゴンザは兄妹なので一緒に行動する）があります。すべてを解いて光の御子にたどりつくわけですが、それぞれのゲーム進行にはかなりの違いがあります。AVG色の強いもの、SLGみたいなもの……。簡単なものもあれば難しいものもありますよ。そして、7つのシナリオには複雑なつながりがあるんです」。第2部は？「ええ、これはいわゆる一般的なパーティ形式で進みます。しかし、戦闘で、魔力の強い者に他の者の魔力を集中し、より強力な魔法を使えるようにしたり、いろいろと新しい試みをやっていますよ」。シナリオから見た『ブライ』の見所というと……？「うーん、マップなど、見た目の大きさもありますが、それよりも複雑で緻密な人間関係ですね。第1部をプレイしてて、〝なぜこんなことが起きるんだろう？〟と思うことがありますが、ほかの勇士でプレイしたり、第2部に入ると、その謎が解けたりしますよ。そう、ビドーや闇の七獣将も、単なる敵ではないかもしれません。意外な人物や事柄が、複雑に影響を及ぼしあっています。あと、勇士それぞれの性格がとても強くゲーム進行に影響しますね。たとえば、パーティ全員で洞くつに入るとして、暗く狭いところが嫌いな勇士がダダをこねて入れないとか。とっても人間臭いわけです」。いままでのRPGで、行動を嫌がるキャラなんていただろうか？『ブライ』とはそんなRPGなのだ。

◎『ブライ』の開発資料。中央のブ厚いファイルは飯島さんが書いたシナリオだ。これには第2部の分は入ってないとか!?

◎いまや業界では知らない人のいない有名シナリオ・ライターの飯島さん。『抜忍伝説』『ラス・ハゲ』を手がけ、いまは『ブライ』に全力投球！

光の御子（みこ）の下に集う八玉の勇士たち

キャラクタ、グラフィックも新次元

キャラクタのデザインとグラフィックの原画を描いたのは、アニメーターの荒木伸吾さん。荒木さんといえば、アニメ版『聖闘士星矢』でファンにはよく知られている人物。飯島さんが『ブライ』の話をすると、「おもしろそうなシナリオだから、ぜひその世界を描かせてほしい！」となったそうだ。最初はキャラクタデザインだけのつもりが、背景などのグラフィックやアニメーション、その監修まで引き受けてしまった。それほど『ブライ』に入れこんでしまったのだ。おかげで、パソコンゲームの水準を越えたグラフィックが、上下巻合わせて1000枚も入る!?

荒木さんの原画の取り込みには、カラースキャナを使用している。カラースキャナのわりには、グラフィックの色の混じりが少ない点に注目。これは、あとから修正を加えたわけではなく（もちろん修正はしているが）、新しく開発した取り込みプログラムで処理しているそうだ。また88の場合、アナログカラーは512色あるが、一度に表示されるのは8色のみ。そのわりには原画の持つ色（雰囲気）を、見事ディスプレイに再現しているといえるだろう。C.G.ファンにも注目してほしいデキだ。

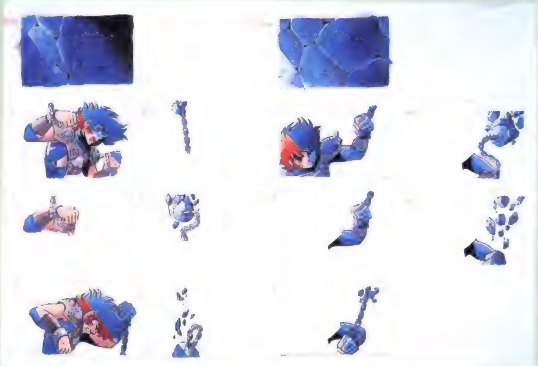
ビドーと闇の軍勢のキャラクタデザイン原画。近ごろのアニメのように、悪役にも人気が集まるかも。左上のロゴはボツってしまったらしい

8ページに掲載した画面写真の原画だ。これをカラーイメージスキャナで取り込んだワケだ

まさにアニメなみのアニメーション処理を見よ！

パソコンゲーム中でのアニメーションも、近ごろではちっとも珍しくなくなってしまった。しかし、『ブライ』のアニメーションは一見の価値あり。画面狭しとキャラが動き回り……なんてハデな動きは（見せてもらったバージョンでは）していなかったが、人物の表情の微妙な変化、からだ全体のわずかな動きが実に自然に仕上がっていた。いわゆる〝アニメ〟って感じなのだ。上に並べたアニメーション・シーンの連続写真を見ても、けっしてコマ割りが細かいわけではない。なのになぜ自然なのか？

それは、原画を描いた荒木さんの指示に従いタイム・チャートを作り、1コマ1コマの表示時間を微妙に変化させているためらしい。力を貯めるところのコマは長く表示し、その力を放出するコマは短く表示するといった具合。これだけでもずっと本物っぽくなるわけだ。もちろん、原画がすこぶる良いできということもある。できあがったアニメーション・シーンはすべて荒木さんに見てもらい、気にいるまで修正を加えているそうだ。さすがプロのアニメ屋さんの監修だ。



アニメーションのための原画。ひとつのマスがひとコマに対応している。腕だけを別に動かしているのがわかる。上の写真と見比べてみてほしい

シナリオの大きさに負けないゲームを!

「なにしろシナリオにスキがないもんですから、削れるところがないんですよ。無理に削ろうとすると、飯島さんが怒りますからね」と語るのは、リバーヒルソフトの宮崎さん。「上巻だけでディスク8枚になってしまいました。プログラムもデータも詰め込んでいますが、まだ足りないぐらいなんです。でも、これ以上ディスク枚数を増やすと商売になりませんからね」。確かに『ブライ』は大きなRPGだ。それにしても8枚組みとは……。「オープニングのグラフィックだけで2枚使ってますし、重要なイベントには、かならずグラフィック、アニメーションが入っています。マップも半端じゃありませんからね。第1部には7つのゲームがあるわけですが、そのそれぞれが別々の島なんです。そしてその1つの島だけで、ほかのRPGのマップぐらいはある。そのうえ、第2部の舞台となる中央の島がまた2周り大きい」。……うーん、クラクラしてきた。ところで、実際のゲームは、どういうものになるのだろうか?

資料を前に「やっぱりここは直したほうがいいね」と話し合う、飯島さんと宮崎さん。ここに見えてる資料は、第1部のそのまた半分!?

今回、なにかとお世話になった、リバーヒルソフトの宮崎さん。手に持つマップは評価用で、まだまだ手を入れるそうだ。『ブライ』をいいものにするため真剣なのだ

「斜め上から見たマップの上をキャラが動く、いわゆる『ドラクエ』タイプです。そして、イベントではグラフィックに切り替わり、アニメーションもすると。マップはほとんどできているんですが、ちょっとまだ、お見せできるほど動いていません」。それは残念。ほかに特長は? 「たとえば山の表示ですね。普通、このタイプのRPGで、マップの山というのは1キャラ分でできていて、それを並べているだけですが、『ブライ』の山はちゃんと山岳になっています。高い山にはそれなりの影がついていますし」。『ブライ』は、制作者のこだわりがあちらこちらに見えるゲームなのだ。

最後に飯島さんのお話を。「とにかく、シナリオ通りに、なにひとつ削ることなく作りたいんですよね。ゲームだからといってウソはつきたくない。なにかひとつでも削ったら、もう違ってしまいますから。グラフィック画面にあった物が、マップ上には表示されていないなんてウソですからね。ゲームの世界に没頭していても、そういうことで現実に戻されてしまうんですよ。ああ、これはウソの世界だったんだって。『ブライ』では、とにかくディティールを大切にしていきますよ」。

音楽担当は、なんとあのSHOW-YA(ショウ・ヤ)!?

『ブライ』の音楽を、あのSHOW-YAが担当すると聞いたときは、正直言ってぶっとんだ。SHOW-YA(〝ショウ・ヤ〟と読むんだよ)といえば、いまやプリンセス・プリンセスと並ぶ、日本を代表する女性ロックバンドではないか! そんな人たちがパソコンゲームの音楽を担当するとは!? と、言っても『ブライ』全編の音楽をSHOW-YAがやるわけではない。ゲームには、全部で70曲ほど(!?)の音楽がはいるそうだが、SHOW-YAが担当するのは、メインテーマなど10曲ほどとか。もちろんCD-ROMではないので、SHOW-YAの演奏が入るわけはなく、あくまで作曲だけ。だから音楽担当というより、サウンドプロデュースというほうが正しいだろう。しかし、この『ブライ』がヒットしたら、SHOW-YA自身の演奏によるアルバム、なんてーのが出るのではないかな?

ちなみに取材時には、まだ音楽が入っていなかった。残念!

近ごろは、TVでもよくお見かけするSHOW-YAのみなさん。はたして『ブライ』で、どんな曲を聞かせてくれるのか?

データを研究して戦国大名になろう!

てんかとういつ

天下統一

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

■発売元/システムソフト
■発売中

先月号に引き続き、戦国時代の合戦SLG「天下統一」を紹介しよう。今回は、各武将のデータや各コマンド、またそれにより変化するパラメータなどについて、じっくり研究してみようではないか!

プレイヤーが選択できる全16武将データ

どの武将で遊ぼうかな?なんていつも悩んでいるキミに贈る初期データ(一部ではあるが)を掲載しよう。豪族から始めたい、小大名で始めたい、今日歴史で習った人でプレイしたいなどなど、このデータを参考にいろんな武将でプレイしてみてくれ。

❶伊達晴宗(豪族・5万石) 北陸奥国

2国しか隣接していないので、国内統一に時間がかかっても、他国に攻め込まれる心配がやや少なそう。初心者向き。

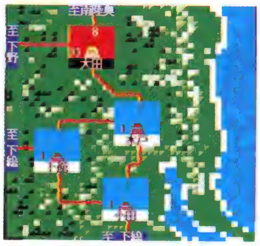
支配率20% CP7
住民感情35 総兵30
町5 総武将3
威信6 敵武将数4

❷上杉謙信(豪族・18万石) 越後国

周りにいる豪族や城のレベルはどれも低いので、攻め込まれないうちに、坂戸や与板は最初の年に落とそう。

支配率45% CP8
住民感情40 総兵50
町30 総武将6
威信8 敵武将数4

❸佐竹義昭(豪族・9万石) 常陸国



佐竹氏は北関東で最大の勢力を持っていたとされているが、このゲームでは、なかなかつらい立場にある。

支配率27% CP6
住民感情35 総兵20
町15 総武将2
威信6 敵武将数3

❹北条氏康(小大名・28万石) 相模国

ちょうどこの時代が北条家の全盛期だ。味方の武将が最初から6人いるので、初心者にはオススメ。

支配率100% CP13
住民感情80 総兵50
町20 総武将7
威信8 敵武将数0

❺武田信玄(小大名・20万石) 甲斐国

いきなり小大名なのは結構うれしい。ともあれ城のレベルを上げて他国の侵入を許さないようにしよう。

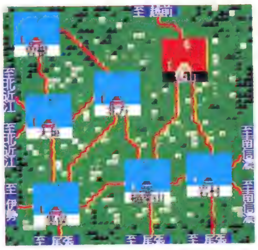
支配率100% CP16
住民感情55 総兵50
町30 総武将6
威信9 敵武将数0

❻今川義元(小大名・23万石) 駿河国

1560年の桶狭間の戦いで敗れる今川義元だが、このゲームではユーザー次第だ。全体的に城のレベルが低いという点に注意。

支配率100% CP17
住民感情65 総兵60
町30 総武将7
威信10 敵武将数0

⑦斉藤道三（豪族・26万石）　美濃国



織田信長と戦って、娘を信長の嫁にやって和解した。そんなわけで、スタート時は信長と同盟を結んでいる。

支配率62%	CP15
住民感情40	総兵25
町25	総武将3
威信5	敵武将数4

⑧朝倉義景（豪族・22万石）　越前国

この人も歴史上は信長に敗れて死んでいった。武将が6人いるのはいいが、CPが4では話にならない。

支配率61%	CP4
住民感情40	総兵55
町30	総武将6
威信8	敵武将数3

⑨織田信長（豪族・8万石）　尾張国

この人でプレイしているユーザーが一番多いんじゃないかな。尾張国は独立勢力が多くて、統一しがいがある。

支配率18%	CP13
住民感情55	総兵35
町30	総武将3
威信6	敵武将数6

⑩三好長慶（小大名・30万石）　河内国

下剋上の代表的な人物だ。この人も小大名レベルからスタートする。武将や国のパラメータも平均的といえる。

支配率100%	CP10
住民感情55	総兵35
町45	総武将5
威信12	敵武将数0

⑪宇喜多直家（豪族・4万石）　備前国

最初、武将が宇喜多本人しかいないので、なかなかつらかったりする。とはいえ、他の城も似たりよったり。

支配率23%	CP13
住民感情40	総兵15
町20	総武将1
威信5	敵武将数3

⑫長宗我部国親（豪族・4万石）土佐国

これも長宗我部しか武将がいない。こーゆー場合は、敵武将が力をつけないうちに始まってすぐに攻め込むといい。

支配率27%	CP7
住民感情40	総兵10
町5	総武将1
威信4	敵武将数3

⑬毛利元就（小大名・23万石）　安芸国

この人もなかなかの人気者だ。なかなか優秀な武将が多く、小大名の中では、結構条件がいいほうだ。

支配率100%	CP15
住民感情40	総兵50
町20	総武将6
威信6	敵武将数0

⑭大友宗麟（小大名・25万石）　豊後国

北九州のキリシタン大名（フランシスコ・ザビエルを保護したのも彼）。初期値で従えている武将の数が一番多い。

支配率100%	CP12
住民感情35	総兵45
町35	総武将8
威信9	敵武将数0

⑮龍造寺隆信（豪族・6万石）　肥前国

近隣国が大友氏なので、こちらもセッセと肥前を統一して小大名になろう。とくに、島原は速攻で落としておくこと。

支配率27%	CP7
住民感情45	総兵20
町25	総武将1
威信4	敵武将数4

⑯島津貴久（豪族・7万石）　薩摩国

平均的な豪族レベルの武将。島津家繁栄の基礎を作ったのが彼だ。大友、龍造寺とともに、彼らは九州3大名と呼ばれた。

支配率31%	CP10
住民感情45	総兵20
町15	総武将2
威信7	敵武将数4

全コマンド総チェック！

ひとつのコマンドを実行するたびに、その裏ではデータが激しく変化しているのだ。ここではそのデータをじっくりと考察してみよう。

更　新

この更新フェイズでは、収入と支出の計算と、台風や疫病などのイベントの処理が行われる。

春・夏・冬は町÷10、秋は石高＋(町÷10)で収入の金額が弾き出され、威信・俸禄・兵士数・城レベルによって、支出が決まる（これは秋のみ）。

支出を減らすには兵士や城レベルを下げればいいのだが、そういうワケにもいかない。やはり町のパラメータを上げて収入を多くし、支出が多くても平気なようにしたい。が、実際は上げることもなかなか大変だ。だから、収入を下げさせないことを考えてみよう。

とはいえ、これがポコポコ下がってしまうのである。問題はイベントの半分近くが、石高と町のパラメータを下げてしまうということにある。ということは、これらのイベントを起こりにくくさせるにはどうすればいいか？ということを考えるといいようだ。

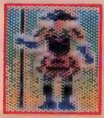
台風や大雨は九州・四国・中国に、大雪は東北・北陸に多い。この地方さえ避ければ、これらに襲われる心配はないが、疫病や山火事などはどこにいても起こるので、これらは起こらないことをただ祈るしかないようだ。

もちろん、逆に町と石高のパラメータを上げてくれるイベントもあるが（豊作・鉱山発見・貿易）、こーゆーイベントは滅多に起きない。町と石高を増やすには、敵の城を落として領地を広げていくしかなさそうである。

軍　備

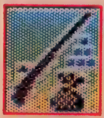
俸　禄

部下の武将の忠誠度を上げるためのコマンド。最高値は16だが、実際プレイしてみた感じでは10もあればいいみたいだ。忠誠度を上げるほど支出も多くなるということも頭においておこう。



兵の募集

住民感情や石高が下がってしまうが、兵の募集はいくらしても損をすることはないだろう。たった1CPしか使わないし、いればいるほど（最高50人）合戦のとき有利になるのは間違いない。何はともあれ、武将1人につき20人ぐらいはほしい。合戦後は、すぐに補充しておくべし！



鉄砲の購入

鉄砲と聞いただけで、さぞかし威力があって合戦のときにすごく役立つに違いない！なんて思ったら、そうでもない。たまーに遠くから牽制で撃つ程度だ。鉄砲を買うより、兵を雇ったほうが戦力になる。有効に使いたいのならいっぱい買って、あまり使わないならちょっとでいい。

政　略

城の普請

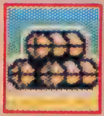
すぐ隣に強敵がいたり、どうしてもその城は守りたいときは、このコマンドで城のレベルを上げよう。内政能力の高い武将のほうが安値だぞ。

土地の開墾

開墾すると住民感情が上がるわ石高は上がるわでいいことばっかりなのだが、費用が100とメチャ高い。支配率が80%以上にならないとできないが、そのころになると、アチコチから敵がやってきてそれどころでなくなるのが現状だ。

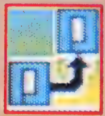
楽市楽座

これも支配率80%にならないとできないコマンド。町と住民感情を上げる。時間の余裕があって、イベントによって町などのパラメータが下がったときに使おう。



臨時徴税

これも支配率80%以上でないと使えないが、住民感情と町と石高がググッと下がるので、どんなに金がなくても実行しないほうがいい。こんなことすると、ますます収入が下がる。

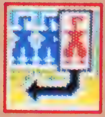


領内移動

一城分の移動。CP、費用それぞれ1かかる。

大名との同盟

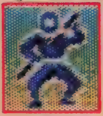
費用40となかなか高額だが、その国に襲われる心配がなくなるので有効に使おう。これは内政能力の高い武将にやらせると成功する確率も高い（失敗しても半額返ってくる）。



武将の引き抜き

例えば、これから攻め込もうとしている国がちょっと強そうなときや、どうしてもその武将が欲しいときにこのコマンドを使うのだ。費用も10しかかからない上、敵の戦力も落とせるし、味方の武将も増えて戦力増加！　まさに一石二鳥のコマンドといえよう（成功すればの話だが……）。

作　戦

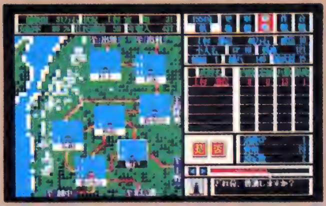


計　略

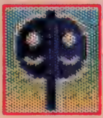
敵国の城のレベルを下げるコマンドだ。ＣＰ３、費用40で実行できる。

合戦前に、攻め込む城のレベルは１つでも低いほうがいいのだが、この計略は費用40で成功率40％なのである。これがなかなか困りもので、かなりの費用がかかるうえに、失敗したときの（精神的）ダメージが大きい。

200万石以上になって、経済的に余裕ができてから使いましょう。



費用40となかなか高いので、もっと裕福になってからにしよう



作戦行動

どの城に攻め込むかを決定するコマンド。ＣＰは０、費用は(兵士数＋１)÷２。ひとつの城に対して最高６人まで出陣できる。

この作戦行動のとき、注意したいのが「武将何人で攻め込むか？」である。もちろん、大勢のほうが戦力も上がっていいのだが、自国の城がガラ空きになりがちなのだ。城のレベルが高ければいいなんて思っていてはいけない。自国の城に攻め込まれた場合、１人いるだけで守りきれる確率がグーンと上がる。

最高６人まで出陣できるが、ヘタに城を留守にすると……

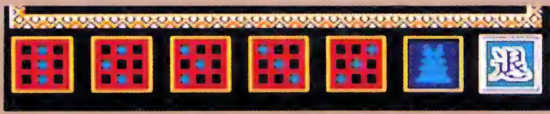
合　戦

野　戦

野戦で重要なのが編成係数だ。この数字は総大将と各武将の軍事能力・士気値（それまでの勝敗）によって算出されるいわば部隊の偏差値のようなもの。兵士数は、一度減ったら合戦中は増やせないが、編成係数は後退して休めば回復させることができるのだ。この数字が合戦に大きな影響をあたえているので、数で劣っていても、頭で勝負できるわけだ。

戦場での攻撃方法は「攻撃」「突撃」「鉄砲」の３種類ある。まあ、どれも一長一短であるが、どうやら「突撃」が一番効果的のようだ。「攻撃」は相手へのダメージは少ないが、味方のダメージはない。「突撃」は相手へのダメージが大きいのだが、味方の被害もある。「鉄砲」は遠くから攻撃できて味方の被害も一切ないが、数がないと話にならない。一番ダメージを与えられるのは「突撃」なので、基本的にはコレで攻めよう。鉄砲を持っていると、その分長槍部隊の兵士数が減るので、どうせなら一丁も持っていないほうが効果的だ。味方の兵が減っても、ようは勝てばいいのだ（ひでぇ～）。

中央のウインドウにある緑色のバーが編成係数、赤色が兵士数だ



正面の部隊にしか攻撃できないので、どの陣型も同じようなもの

籠城戦

籠城戦は「包囲」と「強襲」の２種類だ。どちらで攻めるにしても、攻撃のチャンスは３回という点をまず頭に置いておこう。

この戦いにおいても重要なパラメータは編成係数で、相手が籠城戦に持ち込もうという素振りを見せ始めたら、１部隊だけ残して後退し、編成係数を上げておくといい。

さて、「包囲」だが、これは費用がちょっとかかるが、それ以外のダメージは一切なし。内政能力が大きい武将がいれば出費も少ない。「強襲」のほうは費用は０だが兵が減り、場合によっては武将までやられることがある。が、城のレベルは「包囲」よりもたくさん落とすことができる。武将の軍事能力が高ければ威力も大きい。

作戦としては、籠城になったら１回目は「包囲」で様子を見る。このままいけそうなら残り２回も「包囲」、無理なら「強襲」をする。内政能力、軍事能力のいずれかがズバ抜けて高い武将が１人いれば、まず落とせるだろう。

逆に相手側から攻め込まれた場合は、サッサと籠城戦に持ち込んでしまおう。ムダな戦いはしないほうがいい

全国おんせん〔♨〕麻雀

名作まじゃべんちゃーに続く、テクノポリスソフトの麻雀ソフト!

こんなところにもいた
全国おんせん隠れマドンナカタログ!

■PC-8801MKⅡSR以降(VA対応)■5″2D(3枚組)■予価 7,800円(税別)

おんなのこけ〜さつたい ねぎ戦略

ONIONとY人の2人で作った家内制手工業(まにゅふぁくちゃる)ソフト♡

時代に逆行するがごとくゲームの企画、シナリオ、音楽からグラフィックスまで制作のほとんどがテクノポリスで毎度おなじみ、あのONION氏とY人の2人の手によって行われているとゆー事実。
6つのシナリオで楽しむアクティブRPGでありながら、10人ものおんなのこを部下としてプレイするシミュレーション要素もあるとゆー事実。今さらながら2人の才能に驚くテクポリソフトが太鼓判を押す面白事実の波状攻撃。
まさに家内制手工業ソフトの決定版!!
そ・の・名は「おんなのこ けーさつたい♥ねぎ戦略」

■PC-8801MKⅡSR以降
(VA対応)
■5″2D(4枚組)
■価格 7,800円(税別)

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT

徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 Tel. 03-432-4471

通信販売のご案内 お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)〒105東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

■対応機種
PC-98シリーズ(但し、XAは除く) MSX2
PC-88 SR/FR/MR/TR/FH/
MH/VA/FA/MA
定価 8,800円
私が夢中にしてあげる
シリーズ第三弾 新登場
天使たちの午後III
JAST SOUND Plus
PC8801SR以降対応 定価8,800円
CRISIS(クライシス)は、多人数でプレイでき、人間どうしの駆け引きを楽しめるように作られています 全体的にシナリオを大切にして、それをどれだけリアルに表現するかを追求しました
CRISIS
アドベンチャーシミュレーションゲーム クライシス
業務拡張につき
スタッフ募集
プログラマ
グラフィックデザイナー
JAST
大好評絶賛発売中
天使たちの午後・II
番外・II
定価 7,800円
天使たちの午後II
—美奈子—
定価 7,800円
価格には消費税は含まれておりません。
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上
現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 (普) 5252817
※ジャストサウンドは、株ジャストの登録商標です
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。
株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
JAST
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

ダーク・レイス
オレは、なぜ“悪”の力を使えるのだろうか……

ダーク・レイス

DARK WRAITH

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9600円
■発売元／アーテック
■発売日／8月下旬

『ディガンの魔石』で、美しいデジタイズのグラフィックで衝撃デビューしたアーテックの第2作目だ。ゲームシステムや操作をできるだけカンタンにして、ストーリー性を重視した3Dダンジョン型のロールプレイング！

祖父を殺され……

ともあれ、プロローグのストーリーを紹介しよう。

主人公シオンは、ある日、自分が魔法を使えることに気がついた。彼はそのことを隠して暮らすことになった。あのダーク・レイスと呼ばれている悪の組織と同じ魔法だからだ。

ところが、村長の息子に自分を育ててくれた祖父を殺されてしまい、その魔法を使って復讐してしまう。このため、シオンは村を追い出されてしまうことになり、あちこちを転々と旅してまわっていた。そして、3年後、ネイカーンという町についたシオンは……と、いった感じで始まる。

このプロローグの部分が表示されるオープニングは、ちょっとスゴいぞ。やや表示画面が小さかったりモノクロだったりもするが、総動画枚数60枚、最高20分の1秒（TVアニメなどは最高で秒間24枚）の速さでアニメーションするのだ！　崖の周りをググーッとよりながら回り込むところなんかが、とくにいい！　これ必見！

これがそのオープニングの1シーンだ。モノクロながらも、かなりの迫力！

ネイカーンの町にて

ネイカーンの町につくと、いきなり一騒動あった。例のダーク・レイスがこの町を襲おうとしているのだ。いけにえを1人出せば許してやるということになり、フレイヤ・モートン（♀）が選ばれた。

彼女の家に世話になっていたし、弟のアスク・モートンの頼みもあって、アスクと一緒にフレイヤを助けに行くことになった。これが第1のクエスト。そのダンジョンに行くと、彼女はいなかった。1か所だけ開かないとびらがあったが、どうやっても入れないのだ。しかたがないので町に戻ると、墓守のジャックじいさんの協力により、とびらのカギを持った怪物が地下墓地に閉じ込められているということがわかった。新たにジャックも加わって地下墓地へ……というのが第2のクエストだ。

アスク・モートン
シオンに親切にしてくれたフレイヤの弟。姉がいけにえに差し出されたため、シオンとともに救出に向かう。

ジャック
町人には嫌われている偏屈なじいさんだが、アスクとは仲がいい。昔は戦士としてかなり腕が立ったようだが……。

フレイヤ・モートン
17歳の美少女（♡）。シオンに対してはなぜか親切であったが、ダーク・レイスへのいけにえにされてしまう。

昼

これが昼のグラフィック

夜

こちらは夜のグラフィック

なにやら墓石があるぞ。ここに地下墓地があるのかな？

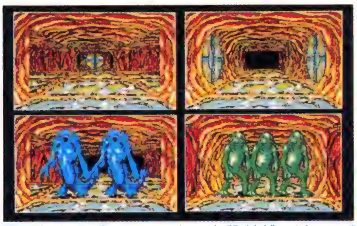
こちらは井戸。この中になにかあるのだろうか？

クエストは40以上！

このＲＰＧの売りはクエストが40以上もあるというところだ。「〇〇を助けてくれ」なんていうのから、何日間のうちに〇〇を取ってこいとか、いろんな種類がある。ショートストーリーがいっぱい詰まっているという雰囲気だ。また、各クエストともやや短めで、わりと早く解けるようにしてあるそうだが、これは98ユーザーは社会人が多いので、「出かける前にちょっとだけ……」と、気軽にプレイできるように設定したためだそうだ。

戦闘システムもちょっと変わっている。モンスターはダンジョン内をウロウロしており、遠くにいるのが見えたりもするが、このとき飛び道具があれば攻撃ができてしまうのだ！　逆に、ボーッとしていると、遠くに敵がいても気がつかずに攻撃を受けたりするわけ。「前へ進む」などと同じレベルで「戦う」というコマンドがあるというシステムになっているので、「モンスターに出会うと戦闘モード」というこれまでのシステムとは、だいぶ違った戦闘になるだろう。

魔法は、火・風・水・土・光とすべての力を持った魔法の６種類に分けられる。これらの魔法は、ジャンケンのような力関係になっており、例えば火の属性を持ったモンスターは水の魔法に弱い……なんていうふうになっている。その容姿からモンスターの持つ属性を見いだし、その属性に強い魔法を唱えてやっつける！なんていう楽しさもあるわけだね。



○開発中のグラフィック。上段がダンジョンの背景で、下段がモンスターと重ねたもの

6種類の魔法陣

魔法は6つの種類に分けられ、各キャラがそれぞれの魔法を持っている。火・風・水・土・光のすべてを備えている6種類目の魔法は主人公しか唱えられない。各魔法の力関係は右の図のとおり。

○遠くにスケルトンがいるのわかるかな？　最初はシオンとアスクだけだが、物語が進むにつれ最高６人になり、キャラもクエストでコロコロ変わるのだ

○モンスターの目の前に行って、魔法でシュビビッと攻撃しているところ。右上に表示されているのは時間で、１コマンドで１分の時間が経過する

モンスターも着々と完成!!

まだ序盤に出てくるモンスターしかお見せできないが、ちょびっとだけ紹介しよう。こうして見ると、どれもかなりリアルなグラフィックだね。

攻略特集第2弾！ クリスタルの呪いを解け！

ローグ・アライアンス

ROGUE ALLIANCE

PC-9801シリーズ	3.5・5HD・5DD	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X1 turboシリーズ		
X1シリーズ(turbo不可)		
MSX2シリーズ	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

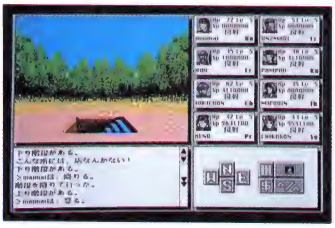
■発売元／スタークラフト　■発売日／98、88VA、X68K版は発売中、その他は9月未定

先月号に引き続いて、攻略特集第2弾だ。今回は、それを手にしたものは呪い殺されてしまうというクリスタル・ボールの話。このクリスタルの呪いをどーやってでもいいから解くというのが、2つ目のクエストなのだ。いざ、南西のダンジョンへ！

第1のクエスト〝ZABINの剣探索編〞が終わり、ホッと一息ついたところで酒場に行くと、1人の貴族が立っていた。彼が手にしているクリスタルの珠……、この珠の所有者は、なぜか気が狂ってしまうというのだ。この呪いを解く手がかりが、南西の廃墟にあるという。われらがパーティは、クリスタルを手に廃墟へと向かったのであった。

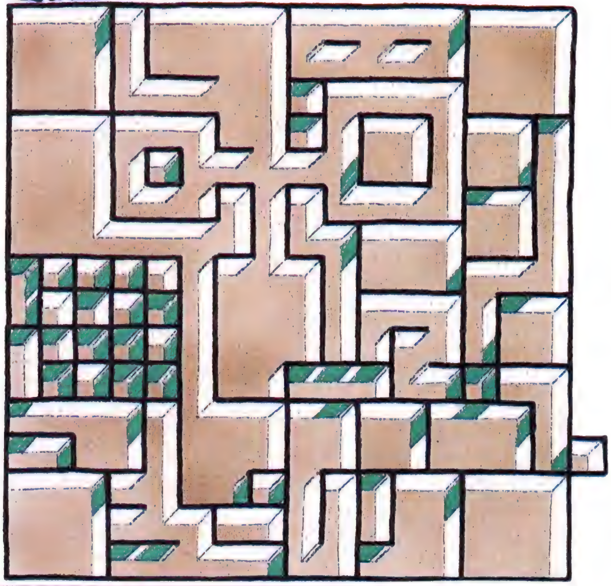
地下1階からいろんなトラップがズラリ。ワープゾーンや一歩あるくたびに後ろが壁になる廊下など、ちょっと気を許すとすぐ迷子になるので注意しよう。

まずひっかかるのが、まぶしくて通れない光の道だ。ここは、あるアイテム（この階に落ちている）を使えば通れるぞ。この道の奥にRED KEYがあり、これがあれば地下2階へ行けるのだ。そうそう、ブレークダンスの本もちゃんと読んでおこう。

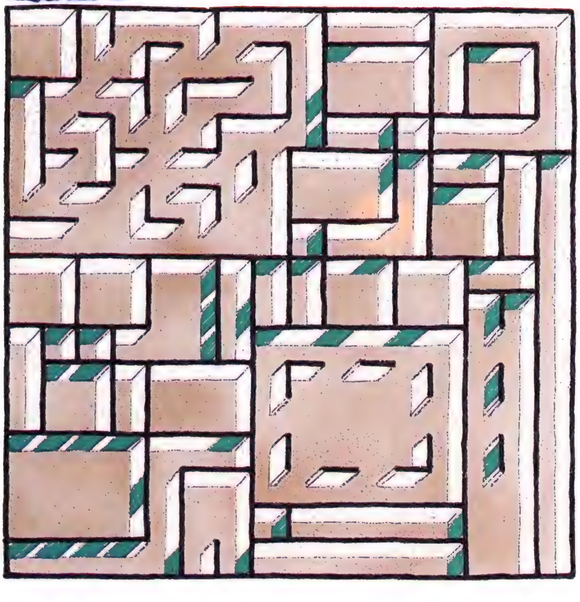


◯ここが第2のダンジョンの入口だ。食料はいっぱい持ったかな？　最低30は持っていこうね

地下1階　光の向こう側へ



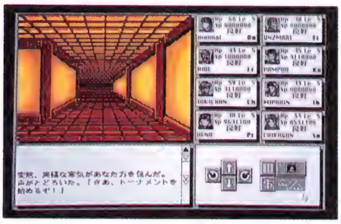
地下2階　ドワーフ救出作戦



さて、2階に降りていきなり「階段を作る予定」なんていう立て札があるが、とりあえず気にしないでおこう。もうちょっと進むと落とし穴があってコレに入らないと先に進めない。まあ、多少の体力減少はガマンしよう。

ここでの大きなイベントは、ドワーフの妻を救出することだ。WIZARD KEYでウイザードの部屋を開けると、その奥は「ローグ・アライアンス支局」なんていうところであった。ここにドワーフが囚われているのだ。うーむ、ローグ・アライアンス（悪漢同盟）とは、いったいどんなやつらなんだろうか？

見事ドワーフの奥さんを救出すると、階段組み立てキットをくれる。これを例の場所に設置するってワケだ。そうすれば、地下3階へいけるぞ。ところで、組み立て方は知っているかな？



◯ここは闘技場のようなところで、モンスターの出現率がきわめて高い。経験値稼ぎにはいいかな？

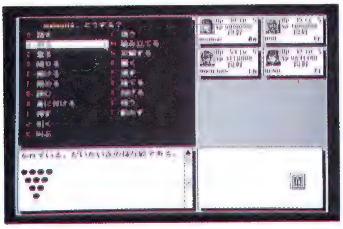
地下3階 気分はもうプロボーラー!?

このクエスト最大の難関が、この地下３階だ。十分慎重に歩いていこう。

階段があるところからまっすぐ進むと井戸があり、ここに○○○や○○○を投げ込むと、クリスタルの呪いの解き方と思われる情報を２つ入手できる。が、それぞれまったく違ったヒントなのだ。どっちを信用したらいいんだろうか？　どっちかがダミーの情報ってこともあるかも。以前にも似たようなことあったしなあ。

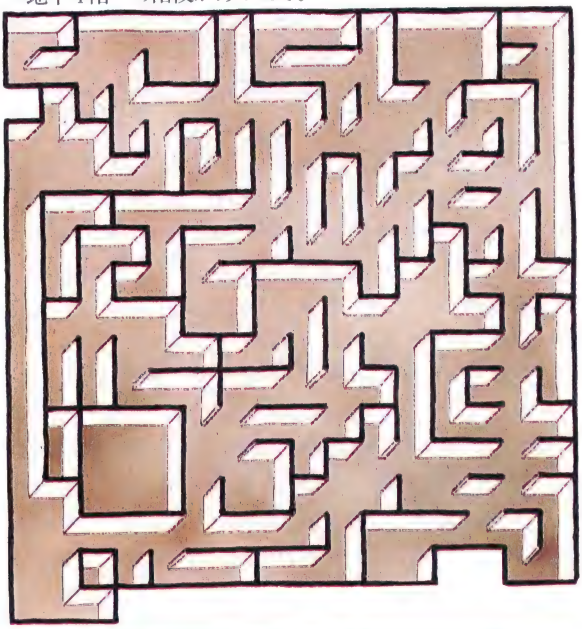
迷っていても始まらないので先へ進むと吊り橋がある。ここは最高４人までしか同時に渡れないという標識がたっている。パーティを二分して、渡ったところで合流すればいいだけだから、そんなにビビることもないだろう。

３つ穴のあいた黒い玉を拾ったり、プログラムの本とか読んでいるうちに、いつの間にか行き止まり。ヘンな貼り紙があるだけだ。その紙をよく見ると、10個の円で逆三角形を描いている絵であった。この配列は、どこかで見たことあるぞ……。ん？



◆壁のはり紙を見たら、こんな絵が描いてあった。なんだ、コレ？　どっかで見たことあるよーな……

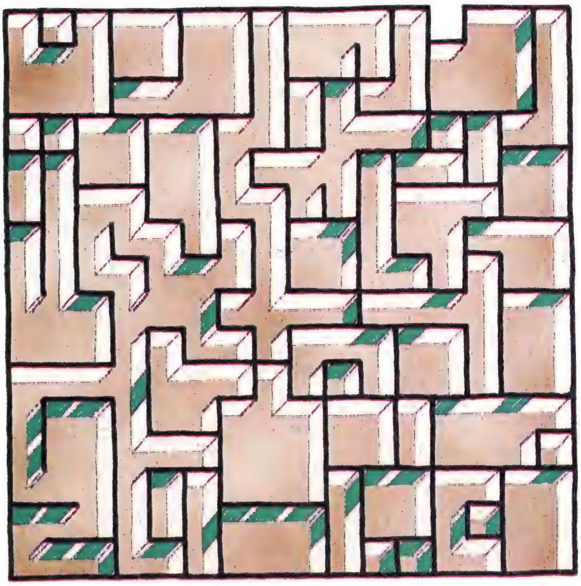
この黒い玉、もしかしてボーリングの玉なのか？　うん、そうに違いない！　エイ！　やったー！　こんなところに地下４階への階段があったぞ。



地下4階 砕くもよし、渡すもよし

いよいよ第２のクエストも大詰め……と、その前に地下３階で入手した情報を思い出そう。そう、「クリスタルを砕け」と「渡せ」だ。どっちが本当の呪いの解き方なのだろうか……なんて悩んでいるキミ、じつはどっちでもいいのだ。世間なんてそんなものだ（なんのこっちゃ）。

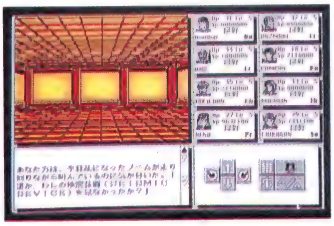
まず、いきなり騎士の彫像が「おもしろいもの見せろ」なんて言って道をふさぐ。おもしろいものって言ったってなあ。こんなん出ましたけど……。へ？　いいの？　ラッキー！　ちなみに、ここを抜ける方法も２つあるよ。そう、あそこで覚えたアレとアレだ。



あちこちウロウロしていると、いろんな場所で「オレの地震装置を見なかったか？」と騒いでいるノームがいる。きっと、どっかに落ちているに違いない。ハ、ハ、ハクション！　あ、こんなところにあった。この装置は「砕く」ほうの方法で使う。と言えば、もうわかったよね。

「渡す」ほうは、ちょっと厄介だ。隠し扉の奥にその場所があるのだが、その途中に落とし穴がある。ここへは必ず落ちてしまうのだが、「しまった！　リセットだあ！」と早合点してはいけないぞ。はい出るには、①引力中和の魔法を使う②ROPE AND HOOKを使う③20回ほどジタバタすると……の３つの方法があるのだ。どれでもお好みの方法でどうぞ。奥にはゴブリンが待っているぞ。

呪いを解いたことを貴族に知らせると、橋の向こうへ渡るための通行証をくれた。さあ、いよいよ物語は核心に触れるのだ！



◆ノームが地震装置がないよお〜〜とさわいでいる。このフロアのどこかにあるはずだ

タムリンとの再会から魔導士バギンまでを紹介！

エメラルドドラゴン

あいかわらず読者人気の高い『エメドラ』も、発売１か月前にしてあとは細かいイベント処理や膨大なマップを完成させるだけになった。早くちゃんと遊べるものができ上がらないかな〜なんて思いながら、今回は最初のイベントを紹介しよう。

PC-8801mkⅡSR	5D	8800円

■発売元／バショウ・ハウス　■発売日／9月8日

ウルワンの町

さて、今回は序盤のストーリーを追ってみよう。

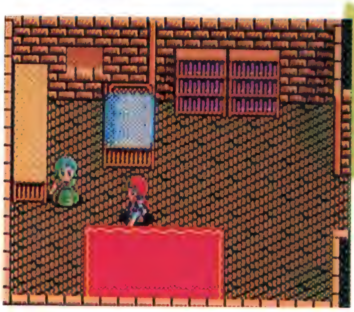
タムリンのいるウルワンの町に着いたアトルシャン。銀の鱗をつけて人間に変身していたため、タムリンは彼がアトルシャンだと気がつかない。元の姿に戻ると感動の再会なったが、アトルシャンにとって、ここでは長期間ドラゴンの姿ではいられないのである。そう、呪いはまだ残っているのだ。

仲間を求めて酒場に向かった２人は、剣士バルソムに会う。飲んだくれで、なにやら謎めいた過去がありそうだが、剣士としての腕は確かだ。頼りになりそうだね。

剣士バルソムが味方についてくれたぞ。彼には隠された過去があるのだが……

やったあっ／　タムリンのいる家がわかったぞ／　すぐそこじゃん

道具屋では、薬やテント（薬よりたくさん回復する）などが売られている

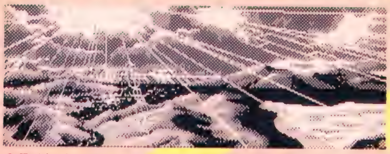


あっ、タムリンだっ

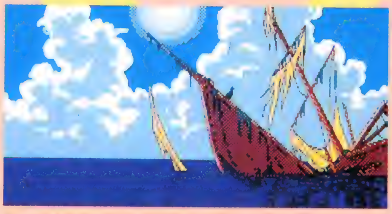
おっ／　いとしのタムリンちゃんだ。オレだよ、オレ、わかんないのかよ〜／

銀の鱗を外して、元の姿に戻ったアトルシャン。まだ呪いが残っているので苦しいのだ

オープニング誌上ロードショウ


聖地イシュ・バーンにいつのころかドラゴンが住みつくようになった。その気候のせいか、凶暴なはずのドラゴンは人語を理解し、他の種族となかよく共存していた

そのイシュ・バーンにドラゴンだけが死にたえる呪いがかけられた。彼らはドラゴン小国に逃げた


そんなある日、ドラゴン小国に難波船が打ち上げられていた

難波船の中には、小さな女のコがひとりいた

あまり子供にめぐまれないドラゴン族に百年ぶりの子供アトルシャンが生まれ……

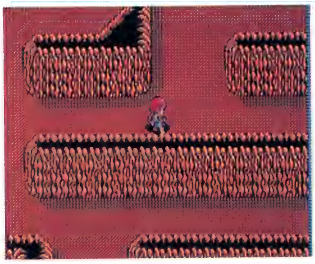
祈りの丘からエルバートへ……

酒場でおもしろい情報を入手した。祈りの丘の神殿に仕えていた魔導士バギンが、魔軍が送り込んだゴーレムをマジュレスの洞くつに封印するために戦っているというのだ。しかも、彼は魔軍について何らかの情報を持っているらしい。う～む、これは会ってみるしかないな。

その洞くつの奥へ進むと、そこにはやはりバギンがいた。彼はゴーレム(最初のボスキャラね)を完全に封印するには破壊の魔石が必要だというので、これを探しにもっと奥へ……。

この魔石でなんとか封印できたかのように見えたが、ちょっと気を許している間に暴れ出し、結局戦うことに……。なんとかゴーレムを倒した一行は、バギンの指示もあってエルバートへ向かうことになった。さて、ここからが本題なのだが、この先はまだ秘密。

ジャジャーン! ついにゴーレムの登場だ!



これが一番最初のダンジョン。ここのどこかに魔導士バギンがいるのだが……

バギンを見つけたが、ゴーレムを完全に封印していないので動けない

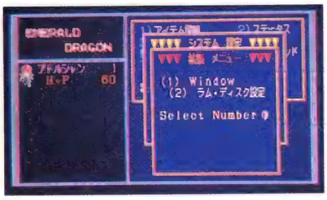
ゴーレムを倒した後、エルバートへ向かうことになる

キャンプのときのコマンド

キャンプ時は、これだけのコマンドが使えるのだ

アトルシャンのステータスを表示

相談すると、次にすべきことがわかる



サウンドボードIIの拡張RAMにも対応

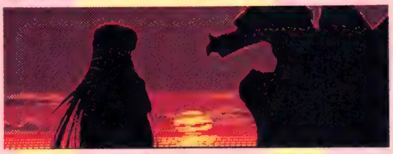
戦闘時のフォーメーションも設定可能

12年の月日が流れ…

女のコはタムリンと名づけられ、アトルシャンとともに育てられることになった

12年前、自分が難破船で漂流してきた海岸が見渡せる丘にタムリンは立っていた

人間はやはり人間の世界で住むのがいいと長老に言われ、イシュ・バーンに帰ることを決意する



これまでどおり一緒に暮らそうと説得するアトルシャンだが、タムリンの決意は固かった

アトルシャンはタムリンに角笛を渡した。これを吹けば、いつでもタムリンのもとへ飛んでいくという

次ページにつづく

ほぼでき上がった戦闘シーンを激写！

先月号では、チラッとしかお伝えできなかったので、盛大に戦闘シーンを紹介しよう。

この戦闘シーンは、『サバッシュ』で成功したオート・バトル・システムを採用。リアルタイムではないが、アジリティの高い順にフィールド上をちょこまかと動きまわるシステムだ。これが、正直言って見ているだけでも十分に楽しい。「もう体力ないんだから、ヒーリング系の魔法を唱えなきゃダメだろ！」「だから、もっと戦力を集中させて……」「こんなときにそんな意味のない魔法使ってどーすんだよお！」と、キャラによっては間抜けなところもあったりして、愛着がわいてくるんだよね。魔法に関する処理はまだ入っていなかったが、これもビジュアルでビビビッとかっこよく表示される予定だ。は、早く見てみたい！

さらに、動き方がまたカワイイ！なんて言ったらいいのかなあ……。ウニュ～というか、シュルル～というか、とにかくそんな言葉が似合うような動きをするのだ。直線的で無機的な動きではなく、曲線的で有機的な動きをするといった感じなのかな？　この動きは、実際に自分の目で、そのウニュ～なところを確かめてほしい。

○このように、隊列を作って攻撃を仕かけてくるモンスターもいるのだ

戦闘コマンド

すべてコンピュータにまかせてオートバトルにするか、自分で操作（移動）するかを決める

どのモンスターに対して攻撃するかを決める。強いヤツにはこのコマンドで集中攻撃だ！

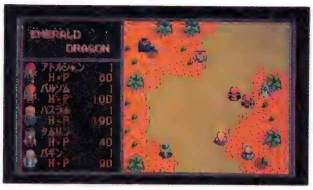
その名のとおり、戦闘中にいろんな道具を使うためのコマンド

このメニューをパスするコマンド

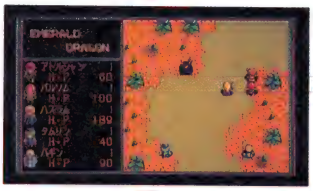
戦況は不利。あ、もうやられそう……なんてときにこのコマンドだ。必ず逃げられるわけではない

○モンスターが3びき出てきたぞ。さて、どう動くのかな？

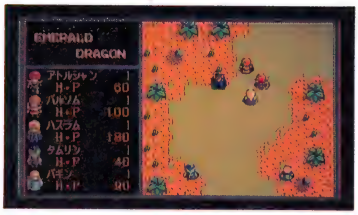
○おっ、アトルシャンが出たぞ



○バルソムと2人で前衛を担当ってワケか



○なんて言っている間に、もうあと1ぴき



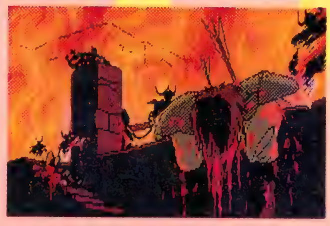
○最後の1ぴきは、周りをとり囲むようにして、一気に勝負をつけろ！

➔前ページからつづき

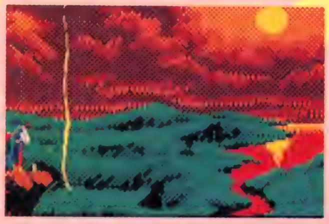
○イシュ・バーンに魔軍がせめてきた！

○親衛隊サタの率いる部隊の砦が落とされてしまったら、エルバート軍は危ないのだ

○今こそ……今こそあの角笛を吹くときだ。アトルシャンの力を借りよう


○イシュ・バーン唯一の王国エルバートはこれに対抗したが、大半が壊滅

○タムリンの住む町にも、すぐそこまで魔軍が進攻しているのだ！


○今、万感の思いを込めて、タムリンはアトルシャンの角笛を吹く……

第2回 C.G.ぬり絵コンテスト

第4期 (6/9〜7/8)

入賞は該当作品なし

入賞&佳作作品発表!!

佳作

武田　昇二
(京都府)
MSX2 (HB-F1XDJ)/
F1グラフィックツール

松村　博久
(東京都)
X68000 ACE HD/
Z's STAFF PRO 68K

第4期　総評

今回は第2回の最後とあって、締め切り1週間前から1日20〜30通の投稿があり、整理がとても大変でした。これだけあると見応えあるなあ、とワクワクしていたのですが、「締め切りに間に合えばいい」と急いで描いてきた作品が多かったのは残念です。

その中でもがんばってくれていたのがこの2人。武田さんの作品はキャラクタの色使いがとてもよく、背景の透きとおった雰囲気が高く評価されました。松村さんの作品は、確かに大変よくできており、入賞でもよかったのですが、カラースキャナで取り込んだ点を考慮し、話し合いの結果、佳作となりました。

さあ、お待たせしました。いよいよ次のページから、第2回C.G.ぬり絵コンテストのグランプリの発表です！第1期から第4期までに入賞、佳作となった作品の中から選ばれます。果たして、グランプリは誰の手に？

第2回グランプリ作品発表!!

第2回C.G.ぬり絵コンテスト・グランプリ 該当作品なし

第１回のグランプリに比べて、今回は審査委員会でのグランプリ作品の決定が難航しました。全体的にC.G.の水準も、アイデアの質も向上し、完成度が非常に高い作品ばかりが最後に残ったためで、どれもグランプリとなりうるものでした。

結局、長時間の選考の末に残った3作を「準グランプリ」とすることになりました。水準の向上もさることながら、さらにそれをとびぬける作品の登場が次回以降に期待されます。

◆審査委員会風景

準グランプリ 富施　明(茨城県) PC-88VA/Z's STAFF Kid VA

第２回コンテスト全体講評

全体的にはかなり水準の高いものが多かったと思います。前回に比べてハード的にもいろいろな機種が参加してくれたし、逆に88とダ・ビンチを使っていてもかなり良い作品もあったので、バランスがとれていました。

ただ、課題作品の原画が絵のカラーを決めすぎていたこともあって、遊びの絵が少なかった。そのへんはもうちょっと想像力を働かせていろんな工夫をしてみてもよかったんじゃないかと思いました。(いのまたむつみ)

いのまたむつみさん

すみよしひでかずさん

中沢数宣さん

惜しくも賞にもれ

第１期(3/9〜4/8)

佳作 星野　裕(神奈川県) MSX2/PIXEL 3 他

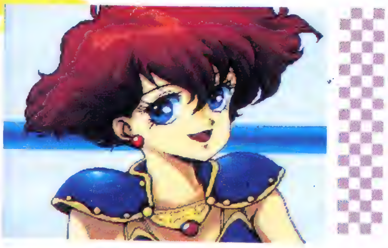
MSX2のインターレスモードを使って細かさを2倍にした技術力といい、C.G.の腕前といい、とてもよいのですが、惜しむらくはバックが暗く、キャラクタは明るい色使いなのに全体としては暗い感じを与えてしまうのが残念です。

佳作 堀　幸司(福岡県) X1turbo/turbo Z's STAFF

さすがに常連で、今回のコンテストでも特別賞をとっている堀さんの作品だけあって、足もとの水の表現などとてもすばらしいものがあります。正統派のC.G.として最後まで選考に残りましたが、惜しくも次点に。

第2期

佳作 岡田　武(埼玉県) MSX/PIXEL 3



MSX2のC.G.としてはすばらしい出来で、メリハリもしっかりしています。ただ今回のコンテストでは、キャラクタについては一定の水準以上のものがたくさん寄せられており、それらから抜きんでるプラスアルファが欲しかったところです。

準グランプリ作品講評

準グランプリに選ばれた3作品について、順に述べていきます。

まず、富施さんの作品ですが、アイデアの点でもC.G.としての水準の点でも全審査委員の高い評価を受けました。「これが第1期の入賞になったところで、今回のコンテストの水準の高さが決まってしまった」(いのまた)。とくに水彩画ふうのタッチが審査委員の話題となり、「水彩調の表現がすごくきれいだなと思います。淡いトーンがとっても新鮮でした」(すみよし)、「一般に、暗いほうがC.G.というのはシブくキマるんだけど、これだけ明るくて、しかもきれいに見えるのはアイデアもいいし、描いている人のセンスもいいんじゃないかと思います」(中沢)など、完成度の高さを示す意見が続出しました。

次に、前回のグランプリをとった小島さんの作品についてですが、やはり正統派のC.G.の手法が審査委員の評価を受けたようです。「全部手描きというところで、その気合を買って」(中沢)、「限られたツールの機能の中で、ほかのものと比べてかなりめだつものを作るというのは、やっぱり力のある人なんじゃないかな」(いのまた)などの好意的な意見が出ました。

ただ、前回のグランプリ作品との共通性については各審査委員とも指摘しています。「やっぱり、背景の処理のしかたとかで、ああ、あの人だなとわかる」(いのまた)、「もうちょっと違ったネタに挑戦してみてもよかったんじゃないかな」(すみよし)、「ちょっと違った感じの絵を見てみたい」(中沢)など、各委員とも同意見でした。

最後に桑原さんの作品ですが、「ハードがハードなんで」(いのまた)という点を差し引いても、その色使いは絶賛を受けました。「背景に黄色い色をもってきて、紫色の藤があったりして、色がすごく鮮やかで華やか」(いのまた)、「なんか外国の絵本のイラストみたいで一種独特のフンイキ」(中沢)、「かなり細かいところまで気を使って色使いを変えている」(すみよし)。背景については、「以前に同じようなモチーフのものを描いたことがあるので、それを参考にしたのでは」(いのまた)とのことですが、いずれにしてもハードならではの色使いに票が集まりました。

以上が準グランプリ3作品です。

準グランプリ　小島　直哉(神奈川県)
PC-8801mkIISR/ダ・ビンチ

準グランプリ　桑原　寛幸(和歌山県)
X68000/Z's STAFF PRO 68K

た各期受賞の方々

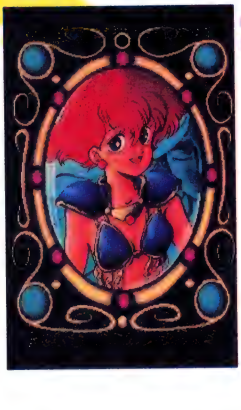
(4/9〜5/8)

佳作　早瀬　駿(埼玉県)
X1turbo/turbo Z's STAFF

キャラクタは申しぶんありません。背景も技術的には問題ないのですが、木のタッチなどを除けばあまりにも正統派すぎてインパクトが若干弱くなってしまいました。右手の建物などを単にアキ埋めだけでなく工夫をしたらよかったのでは。

第3期(5/9〜6/8)

佳作　大迫　健護(広島県)
FM77AV40/FMグラフィックエディタ



FM77AV40の機能を使いこなしています。大胆なアイデアとそれを生かす光の映り込みなどのワザもすてきなのですが、その様式美がうら目に出て、1枚の絵としてのおもしろさがやや弱くなってしまったように思えます。

第4期(6/9〜7/8)

佳作　武田　昇二(京都府)
MSX2/F1グラフィックツール

背景に中国の桂林っぽいところをもってきて、水面を描き込むなど、アイデアはよいのですが、キャラクタや雲、水面を引き立てようとするあまり、山などが単調になり、全体として背景が平板になってしまったのが惜しいところです。

審査員特別賞4作品

画面デザイン優秀賞

星野　裕（神奈川県）MSX2/PIXEL 3 他

パソコンの絵というものをよく知っている人らしく、極力斜め線を使わずに水平・垂直線だけできれいにみせようという構図です。中に描いてあるキャラもすごくきれいです。（中沢）

少数派高級機最優秀賞

松村　博久（東京都）X68000/Z's STAFF PRO 68K

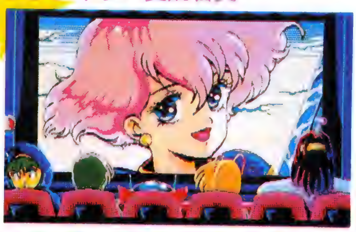
カラースキャナで読み込んだとのことで、正統派じゃないかもしれませんが、絵として見た場合にはよくまとまっています。（すみよし）　今度は手描きのものを見てみたい。（中沢）

いかにもファンタジー賞

紺野　格之（埼玉県）PC-8801mkIISR/ダ・ビンチ

今回のキャラクタはいかにもファンタジーものだったんで、このテのものが多くなるんじゃないかなと思った、そのとおりという感じです。もう一工夫ほしかったけれど。（いのまた）

テクノポリス愛読者賞



堀　幸司（福岡県）X1/X1 Z's STAFF

とにかくテクポリでしか使えないという……（笑）。（中沢）　真ん中の絵も、ほかのキャラクタもかわいく描けてるし、楽しくていいんじゃないですか（笑）。（いのまた）

特別賞作品講評

「全体にレベルがすごい。数年前では考えられなかった」（中沢）ということばに代表されるように、今回のコンテストではC.G.の技術水準としては申しぶんないというのが審査委員の共通した意見です。ただ、その技術の実際の応用という点ではいくつか問題点も指摘されています。「今回、アイデア賞ものってのがずいぶんきたようですが、たとえばコスチュームの変更はあまりなかった。もうちょっとバラエティにとませてほしい」（すみよし）、「キャラクタについてはもうみんなあるレベル以上なのに、背景が浮いちゃってる人とか、背景をあんまり考えていない人とかいるんで、そっちのほうも考えてほしいなあ」（中沢）、「やっぱりキャラクタと背景が分離しちゃってるのが多かった。キャラクタと背景が一緒になって1枚の絵になっている、そういう描き方を工夫してほしいな」（いのまた）。

このような観点から、左の4点の特別賞が選定されました。

おわびと色紙プレゼントのお知らせ

予定していた、いのまた先生によるC.G.ぬり絵は、先生が某ゲームソフトの開発で超多忙のため、実現できませんでした。おわびにというわけではありませんが、いのまた先生直筆の色紙を抽選で読者の方5名にプレゼントします。ご希望の方は、ハガキで次のあて先まで。〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM　テクノポリス編集部　9月号いのまたむつみ色紙プレゼント係　締め切りは9月8日必着。発表は11月号です。

さて第3回コンテストは……

というわけで、第2回C.G.ぬり絵コンテストも無事に終了しました。たくさんのご応募、ほんとうにありがとうございました。

各賞に選ばれた方々おめでとうございます。最後になりましたが、準グランプリの3名の方については、グランプリ6万円を3等分して、それぞれ各2万円分のハードまたはソフトを送らせていただきます。

また、特別賞の方4名については、受賞者の希望をうかがったうえで適当なソフトを送らせていただきます。

惜しくも選にもれた方々は残念でした。もちろん、引き続いて第3回コンテストを行いますので、これであきらめずにさらにパワーアップしたC.G.を準備して待っててください。

第3回のC.G.コンテストについては、これまでの「C.G.ぬり絵」はもちろんのこと、他にもう1つ新しい企画を準備しています。まだ詳細は発表できませんが、「ぬり絵」を一段すすめた楽しい企画です。

第3回コンテストの内容発表は、次のテクノポリス10月号となりますので、お楽しみに。

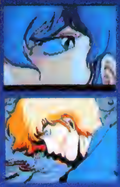
一夜のうちに崩壊した横浜に秘められた謎

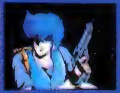
今、視覚伝達新理論

ハイパーヴィジュアルアドベンチャー

神の聖都

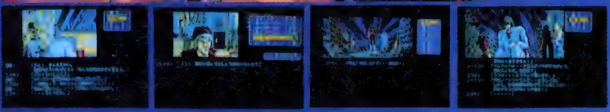
KAMINO MACHI

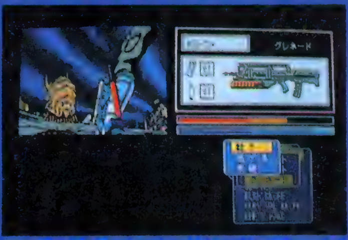




現用兵器VSモンスター
迫力の戦闘シーン

これがAVG!?
シネマ感覚のB.G.M.30曲
迫真の効果音50数種





シュミレーション要素を取り入れたバトルモード

広大なストーリーと巧みに練り上げられたシナリオ

400字詰め原稿用紙800枚以上のメッセージデータ
メイングラフィック130以上、グラフィック総数700!!
「歩く」、「走る」を撰択する移動コマンド

●MSX2/MSX2+
ジョイスティック対応
3.5"2DD 4枚組 MSX-MUSIC対応

●PC-9801M/VM/VX/RX/RA
●PC-9801UV/UX/CV/ES/EX
5"2HD、3.5"2HD 4枚組 FM音源対応

標準価格¥9,800(各機種共)

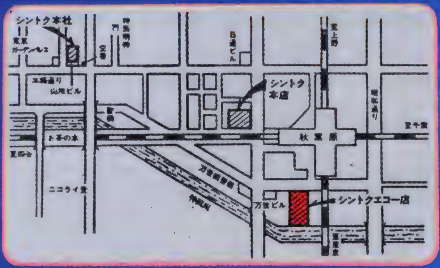
パソコンソフト初のウインドゥポケット付きのオリジナルカラーパッケージ
プレストーリー、オープニングストーリー、武器マニュアル等収録した
全227ページの豪華マニュアル

オリジナルCD付き
プロミュージシャンのバンド演奏に
女性ヴォーカル入りの本格録音
(2インチ16ch/24トラッキング)

『神の聖都』フェア開催

8/20シントクエコー店が『神の聖都』に染まる!!

●8月20日午後1時より、シントクエコー店3Fにて
『神の聖都』フェアを開催します。



シントクエコー店 〒101 東京都千代田区外神田1・16・9 TEL. 03(255)0281代

PC-8801SRシリーズ好評発売中!!

●PC-8801SR/FR/MR/TR/FH/MH
/FA/MA/FE/MA2
●PC-88VA/VA2/VA3
FM音源(サウンドボードII)対応
アナログRGB、128KB増設RAM対応
5"2D 8枚組 標準価格¥9,800

只今デモンストレーションディスクプレゼントキャンペーン実施中!!
●『神の聖都』を予約すると発売前にデモディスクがお手元に直送されます。 詳しくは店頭でおたずねください。

X68000版オリジナル
大江戸繁盛記
5"2HD 3枚組
標準価格¥7,800

天九牌
TENKYUHAI
標準価格¥6,800

SOFT STUDIO PANTHER

本 社/〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
開発室/〒108 東京都港区芝浦1-14-8 10F
TEL.03(798)2760代 FAX.03(798)2286

スタッフ募集 ●プログラマー(アセンブラ、Cがわかる方)●女子社員/事務(簿記のわかる方)/ユーザーサポート係(パソコンに興味のある方) TEL.03(798)2760 担当/早川

アダルト・サスペンス

殺しのドレス2

構想2年、制作1年、そしてパソコンソフトで世界初

いきなりベットシーンから…！

PC98 5インチ2HD、3.5インチ2HD2枚組
PC88SR以降5" 2D 3枚組
89年9月中旬新発売！　各定価6,800円

彼女が殺された。しかもあなたとの偽装結婚式の最中に…。あなたの腕の中で静かに息をひきとる彼女の表情には、驚きのそれのみが残った。なぜ彼女が、それも射殺されるなんて…。
私立探偵を職業とするあなた。友人や刑事の協力。そして犯人を追い続けるあなたの前で、犯人は冷酷にも次々と証人殺害を繰り返す。舞台は海を渡りアメリカ、ニューヨークへと…。
もしも理由なき殺人事件に巻き込まれたら…。危険と常にとなり合わせの現代をリアルに再現。練り上げたシナリオ。まるで映画を見るようなスピーディーさ。さらにストーリーを盛り上げる美女達との圧倒的アダルト・シーン。スタートしたらエンディングを見るまでやめられないゲーム展開。
当然ゲーム画面数は100枚以上。フェアリーテールお得意の、ニヤリとさせられる切れのいいメッセージ。その上音楽や要所要所のアニメーションがゲームにメリハリをつけます。
ゲーム構想2年、制作1年、開発中に気力尽きて倒れたスタッフ4人。アダルト・ソフトの新スタイル！

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛でお願い致します。住所は右記のとおりです。

販売・企画・制作
フェアリーテール FAIRYTALE
株式会社ジャスト JAST
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内 TEL.03(200)9834

おいしい・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny

きゃんきゃん★バニー

きゃんきゃんバニー

PC88SR以降5'2D・PC98 5'/3.5' 2HD

好評発売中!! 各定価5,800円

今がおいしいナンパ・そふと！

FAIRYTALE（フェアリーテール）と JAST（ジャスト）が＋（カクテル）して、弟分のカクテル・ソフトで新登場！

- フェアリーテールの超・美しい画面と、ジャストのムフフを＋（カクテル）して生まれた新しいブランドがカクテル・ソフト。兄貴2人の良いところばっかりの弟分ソフトハウスでーす！
- 新ブランド・カクテル・ソフトの「きゃんきゃんバニー」は、今がいちばん食べごろ、おいしいナンパ・シュミレーション。ぜったい赤丸急上昇！
- あなたはさすらいのギャンブラー。スロットマシンでかせいだホットマネーをふところに、5人の女の子達にねるとんアタック！みごとナンパに成功して、女の子達とムッフフのHができるか、それとも残念無念の大ドンデン返しか。天国と地獄の両方見てもらいます。
- ゲームはスロットマシンからはじまり、ギャグを楽しむアドベンチャーに続いて、プレゼント作戦、Hアイテム功撃、そして5人の女の子達との会話や過激なHを楽しむシュミーレーションまで。複数のゲーム・ジャンルの要素を取り入れた、日本で初めてのHソフト。
- アニメーション当然。音楽バッチリ10曲以上。ニヤリニヤリのメッセージ当り前。そしてグラフィック抜群！このゲームしないでどうするの?もうやるしかない！
- これから彼女を見つける人には、なんとナンパ入門用にも最適です。まず最初は「きゃんきゃんバニー」5人分で予習。なーんてね。

こんなにおいしいアダルト・シュミレーション！

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合ー郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

製作・企画・販売

カクテル・ソフト

フェアリーテール FAIRYTALE　株式会社ジャスト JAST

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

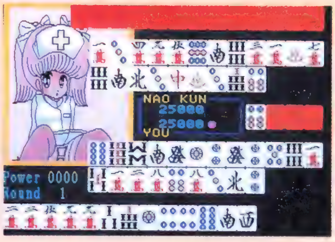
Majaventure
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀

●MSX2/2+
●3.5"2DD

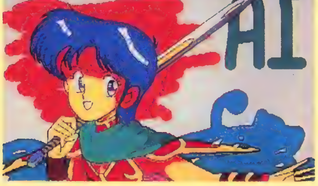
ハチャメチャオモシロの革命的麻雀美少女ゲーム

テクポリ読者にはおなじみのONION SOFTが作った、名作"まじゃべんちゃー"のMSX2版の発売が決まった！ 登場する女のコがかわいいうえに、キミが勝つたびに洋服を一枚づつぬいでいく……ムフ♡ ストーリーは7部構成、次々にやってくる敵を倒し、目的を必ず達成してほしい。イカサマOK、宿命のライバルの登場、隠しコマンドもあり。まさにMSXユーザー待望のゲームなのだ！

8|25 予価 ¥7,800(税別) 発売予定



ラルフならこんなこともカンタンにデキる！



まずこんなことができる

LALFの特徴はRGB画面のほかに"セル"という第2の画面を持っていること。境界線のないぬり替えや、重ねあわせなどが簡単にこなせる、LALF独特の機能です。

しかもこんなことも……

グラデーションも任意の2色を選ぶだけで作成でき、17段階まで表示可能。縦でも横でも、広い範囲でも手間がかからず、グラデーションの中からも色の選択ができます。

そのうえこんなことまでも

セル画面を使うと絵の重ねあわせも簡単！ 従来のツールのように設定のため1色使えなくなることもなく、置き換えは全色自由。上下左右の反転もマウスクリックだけの簡単操作。

まだまだLALFにはたくさんの機能が満載されています。アナログパレットへの対応、セル画面での拡大縮小、偏倍。ブラシは36種、エディットもできます。対応プリンタも豊富でアナログカラーにも対応なので、カラープリンタを使うと美しいプリントアウトが楽しめます。スキャナも当然つながります。

ラ・ル・フ
ハイパー・グラフィック・ツール
LALF
発売中!!

PC-8801MKIISR以降及びPC-88VAシリーズ
価格 12,800円(税別)

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 Tel. 03-432-4471

通信販売のご案内 お近くのお店で、お求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで、現金書留にてお申し込みください。(送料無料)〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

さあキミも描いてみよう!

テクポリC.G.セミナー

さあ、第6回、最後の「C.G.の仕上げ」/という予定でしたが、今回は特別、「第2回ぬり絵コンテスト　グランプリ発表/」を記念して、C.G.ぬり絵コンテストに数々の作品を送ってくれた、いわゆる常連のお三方に、C.G.のコツやアイディアを書いてもらいました。C.G.初心者には、いいアドバイスになることと思います。

第6回 C.G.投稿常連のアドバイス

突然の予定変更

第1回「C.G.ツールの選び方」に始まったこのC.G.セミナーも、今回予定していた「C.G.の仕上げ」で最終回のはずでしたが、予想以上に読者の皆さんから好評をいただき、やめるにやめられない(!?)状況になってしまいました。そこで今回は、予定を変更して番外編をお送りします(本当は、「仕上げ」をちゃんと終わらせてからやるべきなんですが……)。

ところで、25ページからの〝第2回　C.G.ぬり絵コンテスト　グランプリ発表/〟は読んでいただきましたか？　入選・佳作になった13点を一挙掲載していますが、第1回を大きく上回るそのレベルに、読者の皆さんも感心していることと思います。実は、編集部のC.G.好きも同じ気持ちで、「よくぞここまで/　負けてるな〜」というのが本音。みんなどういう姿勢でC.G.に取り組んでいるのだろう？　そこで、第1回、第2回C.G.ぬり絵コンテストを通じて、コンスタントに作品を送りつづけてくれた、いわゆる常連さんに連絡を取り、原稿を書いてもらいました。これがなかなかタメになる話ばかりなので、掲載して皆さんにも読んでもらおう、となったわけです。

機種別 C.G.アドバイス

というわけで今回は、C.G.投稿常連者によるC.G.アドバイスとなっています。

3人の常連さんが原稿と、参考作品を送ってくれました。ここで簡単に3人の紹介をしましょう。

・平　浩子さん(使用機種PC-8801mkⅡSR)……圧倒的に男性が多いC.G.コンテスト応募者のなかで、毎月のように水準以上の作品を送ってくれる女性です。コスチューム変更のうまさはさすがで、色使いも女性ならではです。

・星野　裕くん(使用機種MSX2)……けっしてC.G.にむいているとは言えないMSX2ですが、星野くんはインターレースモードを活用し、次々とMSX2の枠を越える作品を送ってくれています。

・堀　幸司くん(使用機種X1turbo)……C.G.コンテスト最多入賞者です(佳作を含む)。背景の緑や水、光と影の表現に独特なものを持っていて、一目でわかる個性がありますね。

偶然にも使用機種が3人とも違っています。おかげで(?)、いままでのC.G.セミナーとは、ちょっとおもむきの違ったページになりました。

パソコンC.G.のすすめ

3人のアドバイスを読むと、機種は違っても、C.G.をやる上でのポイントは同じなんだということがわかると思います。いま使っているグラフィックツールに慣れ、全機能を使いきること、丹念な1ドットずつの修正、タイルパターンを自分で作り、それをどういうところに使うか、といったところでしょうか。

ついおろそかにしてしまった1ドットが、作品を台なしにしてしまうのです。常連さんはこのへんの1ドットの違いに気を使っているのです。もちろんこれは、その1ドットの色についても言えます。

ほんのちょっとの手直しで作品がぐっと良くなった、なんて経験を一度すれば、もうC.G.が楽しくなってしまいます。

パソコン(デジタルRGBの8色でもOK)とグラフィックツール、それにちょっとしたセンスと根気があれば、だれでもC.G.を楽しめるのです。せっかくのパソコンです。ゲームなど受動的なものばっかりではもったいない。能動的に使いましょう。それにはC.G.が手軽で気軽な使いかたではないでしょうか。べつにヘタでもいいのです。自分が気にいれば。

さて、残念ながらこのC.G.セミナー、来月は1回お休みします。11月号では念願の(?)「C.G.の仕上げ」をやる予定です。

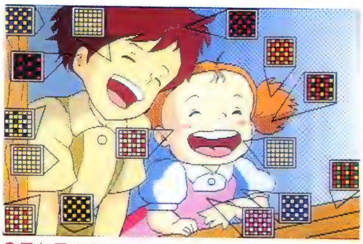
PC-8801でC.G.●平　浩子

解像度、640×200ドット時に同時発色数がアナログ512色中８色（デジタル８色）という具合に、標準的なグラフィック能力のPC-8801mkII SRシリーズ。スキャナなどの周辺機器が、数多くそろっているのは大きな魅力。しかし、より高度なC.G.をやろうとすると、不満が出ることも確か。

■平　浩子さんの使用機種、ツール
・ハード　PC-8801mkII SR
　　　　　ハンディスキャナ（HS7R）
・ソフト　LALF

中間色を作るときの注意

やっぱりC.G.を描いていて一番楽しいのは色塗りですね。C.G.ツールを起動してペイント機能を選ぶと、何種類かのタイルパターンや何段階かのグラデーションが、ずらっとウィンドウ上に並びます。そこで、思わずいろんな色を塗ってしまいたくなりますが、ここでちょっと注意しなければならないことがあります。それは、絵具と同じ感覚で色を混ぜていると、とんでもない中間色ができてしまうということです。光と色の違いですね。だから最初のうちは、２、３の色で作られた簡単なタイルパターンの中間色を使うほうがいいでしょう。慣れてきたらタイルパターンも自分で作って、オリジナルの中間色もどんどん作ってみましょう。

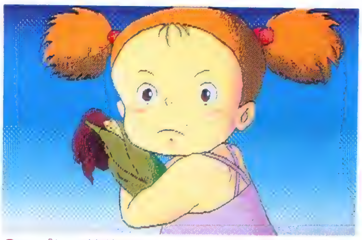


❶見た目の中間色の感じと、拡大してみた感じとでは、ずいぶんと違います

スプレー機能について

最近のほとんどのC.G.ツールには、スプレー（エアブラシ）機能がついています。この機能は、色の境目をぼかしたり、柔らかなパステル調の絵が描けたりと便利なものですが、使い方を間違えると逆効果になってしまいます。数万色も使えるハードならばともかく、基本の８色しか使えない機種で下手にスプレーを使うと、中間色のドットが目だって出てきてしまい、汚い仕上がりになってしまうのです。とくに、肌の色にスプレーを使うと、微妙な中間色がスプレーによって壊されて赤や紫のドットが浮いてしまい、ソバカスのようになってしまいます。

スプレーに慣れないうちは、背景や衣装などに使うといいですね。



❶スプレー機能は使いかた、使う場所に注意しないと、逆効果になってしまいます

イメージスキャナについて

C.G.をやっている人は、一度はスキャナを使ってみたいものですよね。スキャナは確かに便利ですが、その反面欠点もたくさんあって、「手描きのほうが早い！」と思ってしまうこともしばしばです。わたしの持っているHS7R（OMRON）などのハンディースキャナは、まず取り込み範囲が小さいために、複雑な原画を取り込もうとすると線がつぶれたりかすれたりします。自分の思い通りの絵を取り込むためには、何度も取り込み直さなければなりません。また、ディスプレイ上で取り込んだ絵を修正するのも大変です。なるべく線の入り組んでいない、はっきりした線の原画を選びましょう。しかし、故意にかすれやつぶれを修正せずに太いペンでぬり絵してみると、案外おもしろい効果が得られる場合があります（編集部注：LALFだから簡単にできるんですよ）。あまり汚いと逆効果ですが、たまにはラフなぬり絵もいいものですよ。

❶スキャナ取り込み後、ほとんど修正せずに彩色した例。粗いけれど独特の雰囲気があります

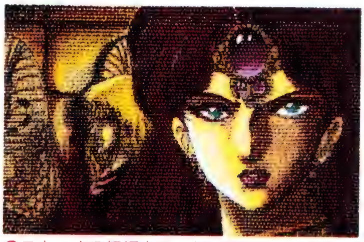
ツールの機能を活かそう！

C.G.ツールというものは、けっこう値の張るものです。せっかく高いお金を出して買ったツールですから、ある機能はじゃんじゃん利用しましょう。しかし、マニュアルをよく読まずに機能を使うと、せっかく描いた絵が台なしになってしまうこともありますよ（わたしもやりました）。とりあえず、小マメにセーブをしていれば大丈夫。失敗を恐れずに便利な機能はどんどん使いましょう。LALFなんか機能が多種多様ですから、これらをフルに活用すればすぐにプロ級の絵が描ける（かも）！

でも、一番大切なことは、そのツールに早く慣れることですね。そのためには練習がなにより！　とにかく焦らず、練習に励みましょう。

❶少女と静物、背景をバラバラに描いて、LALFのカット&ペーストで合成しました

●参考作品
「となりのトトロ」
©二馬力・徳間書店
「ピラミッド　ソーサリアン」
©日本ファルコム



❶スキャナの細網点モードで取り込んだあと、彩色したもの。油絵ふうの絵も簡単にできます

MSX2でC.G.●星野　裕

MSX2をC.G.機として見ると、長所としてはグラフィック能力に対する価格の安さ、色数の多さがあげられます。短所は色数を欲張るとドットの粗いモードになってしまうことと、決定版といえるようなツールがないということでしょうか。

■星野　裕くんの使用機種、ツール
・ハード　MSX2（HB-F1）+ディスクドライブ（HBD-20W）
・ソフト　市販ソフトではありません+BASICプログラム

ツールについて

MSX2のグラフィックツールは各種出ていますが、それぞれ機能や使用可能なスクリーンモードに差異あるので、購入する際にはパッケージに書いてある機能説明をよく読み、描きたい対象に合った能力があるかを確認するとよいでしょう。

操作性や処理速度は、新しい物ほど高くなっていると考えていいと思いますが、一度購入したらむやみに買い換えるより、慣れた物を使い抜くほうがいいようです。

あとは機能を理解し慣れることです。とくにPAINT命令が境界色指定方式でUNDO命令がない場合は、線が切れていると全滅するとか、同様に連続色塗り変えの場合は、タイルパターンの塗り直しができないなどです(これらは、事前にSAVEしておくとよいでしょう)。また、間抜けな話ですが、くれぐれもLOADとSAVEを間違えないよう十分注意しましょう。不注意なミスで数時間の作業を台なしにして、もう２度とC.G.なんかやらない！なんてことのないように。

ライントレス

MSX2でのライントレスは、１ドットが大きく、画面が粗いため、数ドットの誤差でも非常に目立ちます。原画取り込み段階での手入力、スキャナ入力は下描き扱いとして、念入りな手直しによる本描きが必要です（スキャナの癖やマウスの扱いかたなどに慣れれば、手間は軽減されますが……）。太線は、よほど大きな絵(極端なアップなど）でないかぎり多用しないほうがよいでしょう。

取り込み線をとりあえず使用していない色で入力し、実際の輪郭線の色で本描きをおこなったあと、色変更やペイント命令を使って取り込み線を消すということをすると、手間はかかりますが、きれいな線で仕上がると思います。

また曲線は、LINEなどを連続して使うより、PSET（１点描画）やZOOM（拡大表示機能）を使って１ドットずつ描いたほうが、より曲線らしくなるでしょう。曲線の描きかたは、CIRCLE命令などで描いた円をZOOMで見れば、参考になるのでは？

仕上げについて

MSX2のドットの粗さを克服するには、色数の多さを利用する方法があります。512色中16色指定や256色同時発色は、もちろん16ビット機やAV仕様の機種の色数にはかなわないものの、その価格差を考えれば立派なものです。

具体例では、トレス線の色を弱める、ドットの段差を中間色で埋める、線の強弱を色の強弱で表す、トレス線を消して境界線を色だけで表現する等々があります。どれも拡大表示機能を使用して、念入りな作業を必要としますが、要所要所に入れるだけでも違って見えると思います。また、タイルパターンの使用時も、極端に違う色を混ぜると粗さが目立ちます。色の強弱に気をつけつつ、広い面積は極力パレット変更で設定した色を使い、タイルパターンは陰影やハイライトなど、部分的な使用にとどめたほうがよいでしょう。しかし、逆に粗さを強調したり、絵によっては修正を必要としない場合もあるので、各自描きたいものにあった仕上げかたを研究してください。

BASICによる拡張

MSX2の長所として、BASIC上でのグラフィック機能の充実があります。使用しているツールに必要とする機能がなかったとしても、BASICでかなり補うことができます。たいていのツールのデータは、BASICのBLOAD～,Sで扱えるのです。

基本的な図形描画や反転複写などはもちろん、COPY～TO命令の"T"つきロジカルオペレーションを使用すれば、パレット０を透明として重ね合わせもおこなえます。キャラクタと背景を別々に仕上げて合成したり、パレットが同一ならば、ストックした背景を使いわけることなどもできます。

また、縦(２＋なら横も可)のハードスクロール、インターレースによる擬似高解像度（縦、約400ライン）化、非ディスプレイページからのCOPYによる部分アニメーションなども、簡単なBASICの命令だけでおこなえます。興味のある人は、入門書や専門書で調べると面白いと思います。

○実はこれ、タテ2画面に渡る超大作なのだ。足元から上へ、滑らかなスクロールによって表示される

○左の2画面の絵を、インターレスモードで表示。小さいが、ドットが細かく美しい仕上りだ

○○重合わせの実例。右の背景の上に女のコを重ねてみた。BASICで簡単にこんなことができてしまうのも、MSX2ならでは

X1turboでC.G.●堀　幸司

アナログRGBへの対応が遅れたX1turboシリーズですが（turboZ以降でアナログ4096色が使えるようになった）、640×400ドットの高解像度でデジタル８色が出せるのは大きな魅力です。繊細な線や微妙なタイルパターンの表現が得意といえます。グラフィックツールは、turbo Z'sSTAFFがベストマッチングでしょう。

■堀　幸司くんの使用機種、ツール
・ハード　X1turbo
・ソフト　turbo Z'sSTAFF

ドット修正が命！

C.G.ぬり絵コンテストに応募しようとした作品が、本当に『ぬり絵』にになっていませんか？　線画ができたら、あとはペイントして完成……なんてことでは、C.G.の意味がありません。色を塗って完成ではなく、そこからが勝負なのです。そう、C.G.ツールなら必ず付いているルーペ機能で、ドット修正です。とくに、ペイントの塗り残しは見苦しいものですから重点的に。とにかく、１ドット１ドットにこだわりと愛情を注いで修正しつづけましょう。１日でおわらせるよりも、疲れない程度に毎日こつこつとやるほうがベターです。こうして丹念にドット修正されたC.G.からは、おのずと「手作りの良さ」がにじみ出てくるものです。ドット修正こそ、１つ１つに自分のセンスが生かせる、心のこもった機能。スイッチポンのペイント機能だけで色を塗ったC.G.なんて、機械的に表示された図形も同然です。C.G.制作時間の少なくとも半分以上は、ドット修正に費やすくらいの気配りを持ちましょう。

○ディスプレイに輪郭線を描いたラップを貼り、それをなぞった。１ドットずつていねいに……

タイルパターンも命！

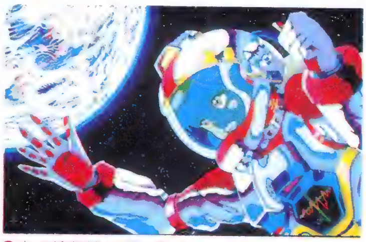
FM音源では『音色』にこだわるのが風潮のようですが、C.G.でも『色』は重要な要素です。８色だけのデジタルRGBでは、当然タイルパターンを用いることになります。このタイルが実に奥深いもので、赤と黄を交互に並べてオレンジ色、という手軽なところから、これが基本８色か？というようなものまで様々です。紫っぽいけど茶色のグレーなどという、言葉で表現しかねる色まで作れます。デジタル８色の色表現力に限界を感じるのは、まだ早いのでは？　ためしに、４色でタイルパターンを作ってみてください。十分いけるはずです。自分はBASICを用いて、数百色以上のタイルを自動生成して使っています。表示された様々な色に、初めは驚いたものです。みなさんも、C.G.を描きはじめるその前に、ライブラリと呼べるほどのタイルパターンを作ってみてはいかがですか。グラデーションだって結構いけますよ。そう、あの『イースIII』の美しい背景だって、所詮はデジタル８色の集合体なのです。

光を見せる、魅せる

ぜひ気を配ってほしいのが、光と影です。

美しい風景のなかにたたずむ少女。でもなにかヘンだ。風景がやけに近く見える。空間が感じられない。まるで景色を描いた看板の前に人が立っているようだ……。

それは影の付け方がありきたりすぎるからです。人物にも風景にも、斜め上からの光に対する影しかつけたことがないのでは？　遠方の山々と手前の人物の影の向きが、同じだとは限りません。光源は太陽だけではないのですから。空も山も海も、光っているから見えているんです。海辺にいれば、波のきらめきの光を受けるでしょう。その結果、景色のものとはまったく別方向の影を、人の体に刻むこともあります。もちろん、ヘンな影をつけてくれと推奨しているわけではありませんが、アクセント的に第２、第３の光源を設定してみては？ということです。いつもそうでは困りものですが、ときには観る人を「おっ!?」と言わせる光使いもおもしろいのではないでしょうか？



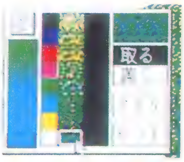
○上の輪郭線を元に彩色してみた。タイルパターンをうまく使いわけ、微妙な光と影を表現

木のおいしい描きかた

具体的な描写方法の話ですが、〝木〟の描きかたです。よく、緑や黄をエアブラシ機能で描いているものを見かけますが、質感がいまひとつです。そこで、ひとつの解決策ですが、ペン機能を使った方法を紹介しましょう。まず下準備として、カラー（タイルパターン）エディットで葉の色を作ってください。ここでポイントなのは、色といってもタイルパターンではなく、葉っぱそのものを描くということです。このとき、明暗の違うものを数パターン作ります。コントラストは、かなりキツメが良いです。暗い葉は、ほとんど黒にしてしまいます。

こうして作った〝葉〟を、ペン（ブラシ）で描いていきます。ペンにも大小各種あるはずですから、いろいろと試し、工夫してみてください。

光のあたるほうは明るい葉、影のほうは暗い葉というふうに適当に描くだけでも、結構それなりの木に見えてしまいますから不思議です。この方法だと、大体の形は５〜10分もあれば描けてしまいます。お試しください。

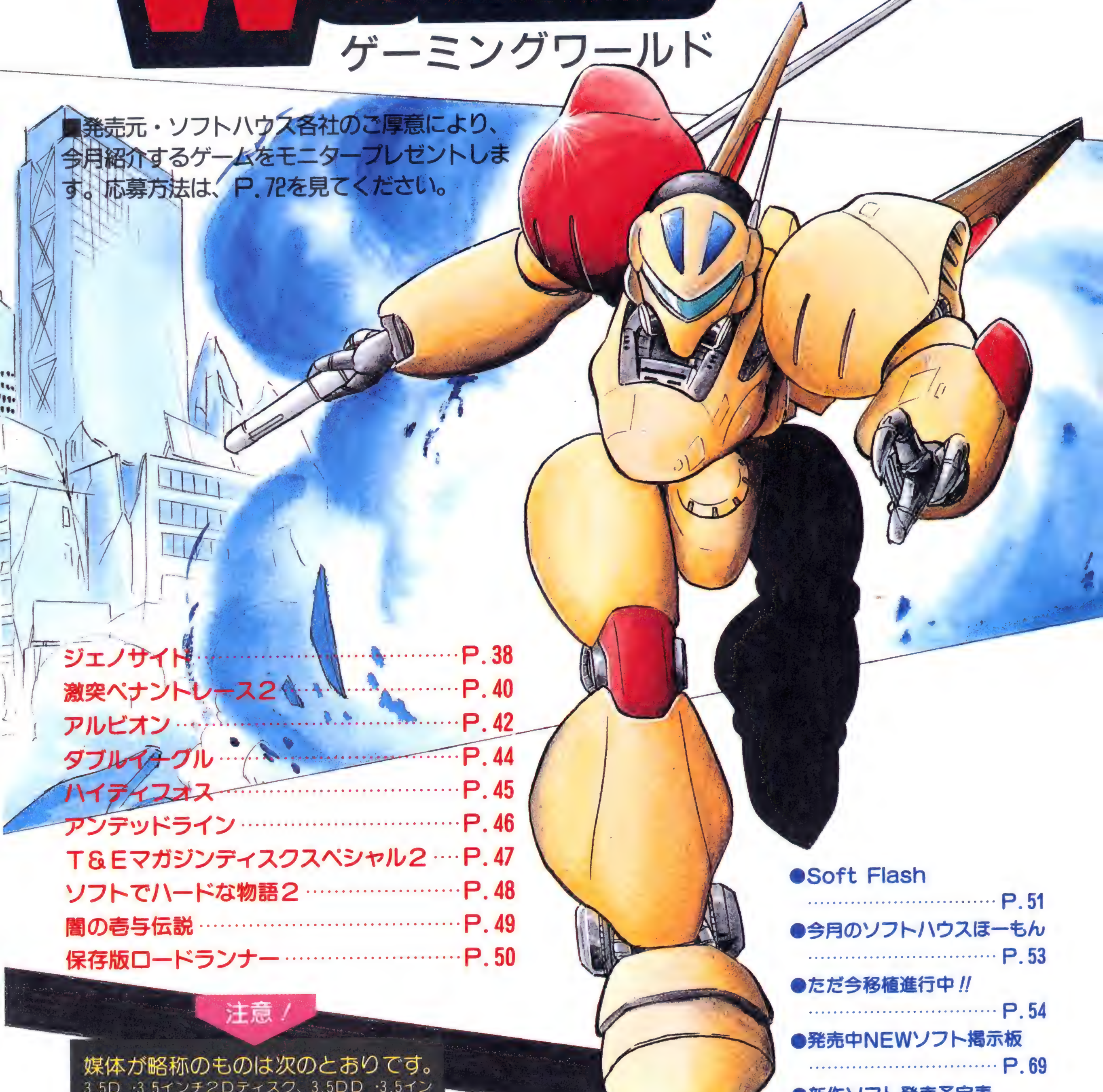


○○タイルパターンエディットで、いろいろな葉っぱを作る。それを使って、ペンでなにげなく描くだけで、不思議と木の緑が表現できてしまう

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD
ゲーミングワールド

最近88のゲームが少ない。今月紹介しているものも、X68KとMSX2のゲームばかり。出ないものはしかたがないけれど、88ユーザーのみなさんごめんなさい。それはともかく、今月もおもしろいゲームがいっぱい！　ゲーマーの談話室を参考にゲームを選んでね。



■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.72を見てください。

ジェノサイド……P.38
激突ペナントレース2……P.40
アルビオン……P.42
ダブルイーグル……P.44
ハイディフォス……P.45
アンデッドライン……P.46
T&Eマガジンディスクスペシャル2……P.47
ソフトでハードな物語2……P.48
闇の壱与伝説……P.49
保存版ロードランナー……P.50

●Soft Flash……P.51
●今月のソフトハウスほーもん……P.53
●ただ今移植進行中!!……P.54
●発売中NEWソフト掲示板……P.69
●新作ソフト発売予定表……P.70
●ゲームソフト売れ行きBEST10……P.71

注意！

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ·3.5インチ2Dディスク、3.5DD ·3.5インチ2DDディスク、3.5HD ·3.5インチ2HDディスク、5D ·5インチ2Dディスク、5DD ·5インチ2DDディスク、5HD ·5インチ2HDディスク、ROM ·ROMカートリッジ

イラスト／みやさか たかし

モニタープレゼント3本

大虐殺の犯人は人類が創った神(コンピュータ)だった！

ジェノサイド

X68000シリーズ｜5HD｜8800円　■発売元／ズーム　■発売中

なぜかこの時期、X68000の新作がいっぱい出てきた。その中でも注目を浴びているのが、この『ジェノサイド』だ。まったくのオリジナルソフトで、かっこいいメカがギュンギュン飛びかうんだから注目されて当然かな？

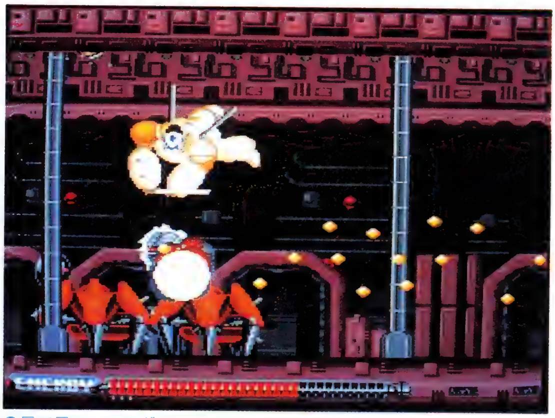
アーケードゲームの移植が多いX68Kだが、久しぶりに完全オリジナルのアクションゲームが発売された。「ZOOM(ズーム)」という北海道に設立された新しい会社のデビュー作『ジェノサイド』がそれである。

2227年、地球すべてのバランスを制御させていたニューロコンピュータ「メシア」が、突如として人類に対して無差別大虐殺を始めた。これを止められるのはキミしかいない！　ということで、トレーサーに乗って、「メシア」の作り出したバイオニックス軍団に立ち向かい、「メシア」の暴走を止めるというストーリー。『源平討魔伝』のビッグモードをメカニックにしたような雰囲気で、ただひたすら敵を切り倒していく近未来ロボットアクションゲーム。

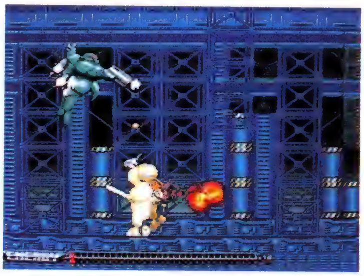
○各ステージの間はビジュアルシーンになり、ストーリーが進行していく

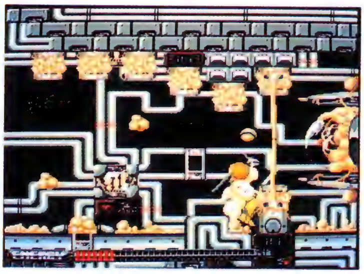
画面を見てもらえればわかると思うが、とにかくハデなゲームだ。なんといっても、キャラが並み大抵のデカさじゃない。主人公キャラでさえこんなにデカいのだ。各ステージのボスはもっと大きく、「よくこんなの動かしているなあ」と、本当に感心してしまう。

ハデなのはそれだけではない。トレーサーの攻撃方法が基本的にライトサーベルだけで、敵を倒すには相手を切らなければならない。敵は飛んだり跳ねたりしているから、こっちもそうしないとやっつけられない。敵の動きは速いから、こっちもそれに合わせなければならない。そんなわけで、目まぐるしくハデにキャラが動きまわるのだ。BGMも忘れてはならない。これがまた輪をかけてハデなのだ。


○見て見て、このグラフィック！　やっぱX68Kはキレイだなあ

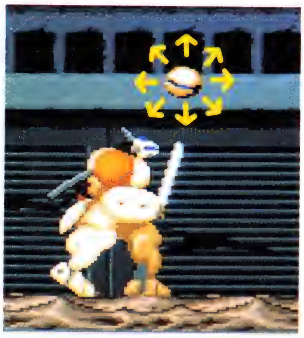
難易度はやや高めで、アクションが苦手な人はすぐギブアップだろうが、このハデなところだけでも十分に楽しいゾ！


○ステージ1は、練習面と言っていい。基本的な攻撃法をマスターしよう


○ステージ4のラスト、戦艦内部だ。ベティをうまく使って右側の脳ミソを砕くのだっ！

トレーサーの基本テク①

ステージ3から、トレーサーの頭上にベティというオプションがつく。この使い方はボタン（剣を振るほう）を押し続けるとエネルギーが溜まり、方向キーで方向を指示しながらボタンを離すと、ベティがビュンと飛んでいく。一定の距離を飛んだら、また戻ってくるというシロモノ。これはかなりの破壊力を持っており、非常に役立つ。というか、これを使わないとクリアできないシーンがたくさんある。十分に使いこなせるようにしよう。


○ベティは8方向に飛ばすことができる。破壊力はかなりのものだ！

ゲーマーの談話室

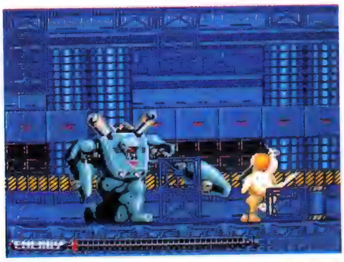
「ムズい！」「どのキャラも倒し方にちょっとしたコツがあるんだけど……」「それがわかりにくいんだよね」「誰かがプレイしているのを後ろで見ている分には楽しいよ。ハデで」「やってるほうは必死だい！」

優優優優優優優

STAGE 1

しょっぱなから緑色の不気味なヘビがいっぱい出現。これはいくらやっつけても出てくるので、サッサと前進し、基地内部に入ってしまうのがいい。ボスキャラの攻略法は、マニュアルに書いてあるとおり、ボスをまたぐように前方一回転半ひねりを繰り返して背後を切るようにすれば、カンタンにやっつけられるゾ。

このヘビがいるところは走りぬけてしまおう

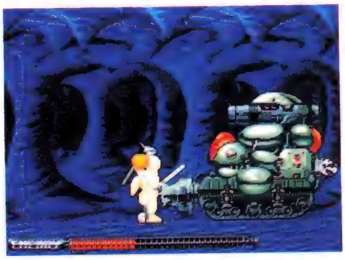


弱点は背中。ジャンプして背後にまわり、すばやく倒せ！

STAGE 2

2面から、動きの速い敵がたくさん出てくる。少しずつ前に進み、敵が出てきた！というところで、ジャンプしながら攻撃しよう。廃墟のラストは巨大戦艦の後部ハッチの真下（より気持ち後ろ）でジャンプしながら降ってくる敵をやっつける。ボスもジャンプしながら表面をなめるように切り裂くと簡単に倒せるぞ。

戦艦の後部ハッチから、敵メカがゾロゾロ……

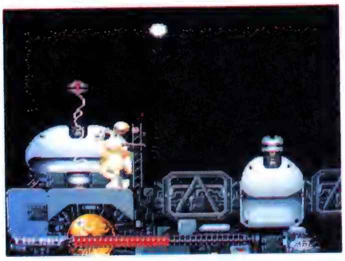


こいつに対しても、ジャンプ斬りが有効なのだ

STAGE 3

3面からはベティがつくのでだいぶラクになるだろう。十分に使いこなせるよう、この面で練習しよう。ボスは超巨大戦艦だ。下に突き出ている2つの筒(?)と、後部にあるエンジンを壊し、上に乗って上部にあるハッチを壊せば中に入ることができる。その中の脳ミソを破壊すればクリアだ。

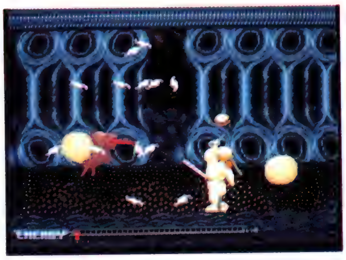
ベティがあれば、こんな敵もカンタンだ



上にのぼったら、ハッチを壊して中に入ろう

STAGE 4

4面に出てくる敵はやたらと固く、しかもグロテスクなものばかりだ。ちゃんとやっつけていかないと先に進めないので、1匹に対して十分時間をかけて確実にやっつけていこう。さて、ここのボスは、こりゃまたドでかいカニ。弱点は手と上下についている目。あせらず、ヒット&アウェイで確実にダメージを与えよう。

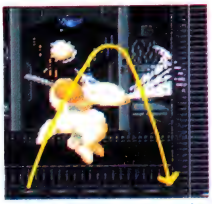


これまでとはガラリと雰囲気が変わって、なんともグロい

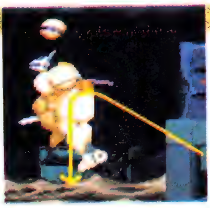
カニのような形をしたボス。弱点は目だ

トレーサーの基本テク②

ただブンブンと剣を振り回せばいいなんて思っているキミ、この剣さばきにはちょっとしたコツがいるのだ。ジャンプして裂く！　これが基本中の基本。ジャンプして切り裂くように、または、上から突き刺すように敵に向かうとダメージが少なくてすむ。また、前方一回転半ひねり中は無敵になっているというのも覚えておこう。



これが基本。ジャンプして、サーベルを振りおろす。前方からの攻撃も受けられるのだ



ななめにジャンプして、降下するときは真下にする。このとき、サーベルを振るというワザ。空中を飛んでる敵に対して、なかなか有効なテクニック

これはななめに飛んで、また元の位置に戻ってくるというものだ。大きい戦車のようなボスに対して、表面をなめるように攻撃するときは、このワザだ

モニタープレゼント3本

MSX2 | ROM | 6800円
■発売元／コナミ　■発売予定／8月30日

よりリアルになった激ペナ！

激突ペナントレース2

これがタイトル画面。ボールを追う2人がぶつかり“激突”の文字に変わる。やってくれるな〜。

全国の野球ファンのみなさん、そして『激ペナ』で毎晩のように徹夜してしまったというお兄さんたち、いよいよですよ！『激ペナ2』はスゴイらしい、という噂は本当だった。タイトル画面からして力の入りかたが違うのだが、前作の不満点を見事に改良し、内容もパワーアップされたすばらしいできになっている。

今回、遊べるのは6つのモード。コンピュータが相手の1Pモード、2人で対戦するVSモード、ペナントレースモード、観てるだけのウオッチモード、今や必需品のチームエディットモード、それに新しく加わったチームコンバートモードだ。最後に挙げたチームコンバートモードというのは、『激ペナ』で作ったチームをこの『〜2』のほうでも使えるようにするという、ありがた〜い機能。チョットしたことだけどユーザーの側に立った心遣いがうれしいのだ。

さらにもうひとつ変わった点として、メニュー画面をはじめ、試合中の〝ストライク〟〝ボール〟などの文字表示が英語から日本語になったこと。たしかにアルファベットで出るとカッコイイんだけど、日本語のほうが分かりやすい（やっぱ日本人だもんネ）。これにあわせてMSXも審判になってしゃべっちゃう。試合中のBGMも良くなって効果抜群。そのほか、前作のいいところはそのまま受け継がれ、スキのない野球ゲームにしあがっているぞ。

⊕タイトルデモの後に出てくるメニュー画面。この6つのモードが選べるのだ。日本語表示で読みやすくなった

『激ペナ』

⊕⊕2作を比べてみた。審判の判定の違い分かるかな？　そのほか目立った変化はとくにない

『激ペナ2』

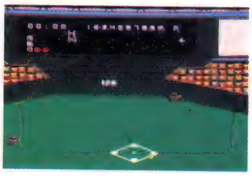
2つの球場が選べて楽しさパワーアップ

みどりスタジアム

バックスクリーンまで122メートルと、かなり広い。その名のとおり、緑につつまれたさわやかな球場だ。ダイヤモンドは土で、外野のみ芝生になっている。モデルになったのは西武球場に違いない。

たまごスタジアム

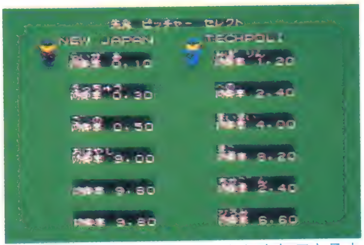
こちらは雨や雪にも負けず、風の影響もまったく受けない強〜い屋根つき球場だ。両翼100メートルのこの球場は、一塁線や三塁線を抜けたら長打はまちがいなし。まるで東京ドームみたい。



スムーズな試合展開がウレシイ

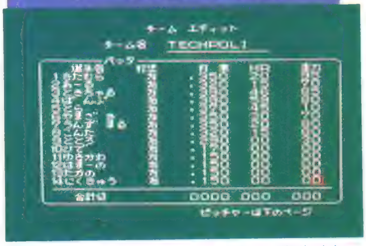
どうせやるんなら既成のチームじゃなくて、自分オリジナルのチームを作って遊ぼう。先発投手を選び、スターティングオーダーを決め、プレイボール！ やってみてイキナリ驚くのは投手の球の速さに、打者の打球の速さ。さらにスゴイのは、打球にあわせて画面が縦に横に斜めに超高速スクロール!! 思わず「オオオッ！」とうなってしまうほどだ。これに野手のファインプレーなどが加わり、1試合あたりにかかる時間も短縮され、スムーズに試合が展開されイライラもない。このテンポこそ、野球ゲームの命なのだ。

操作性についても問題なし。バント、エンドランはもちろん、ピッチングにいたるまで自由自在。ただ、投手にとって高低の変化が使える分有利なはずなんだが、いとも簡単にバットに当てられてしまう。逆に打者側にしてみれば意外と打ちやすいってこと。それだけがチョット気になった。

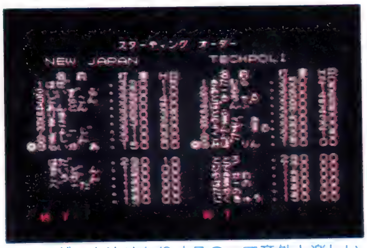


○先発ピッチャーは6人からセレクトできるようになった。だれを先発させようか

チームエディットでチームをつくる



○前作よりも見やすく、そして作りやすくなった。ユニホームも26色の中から選べるのだ

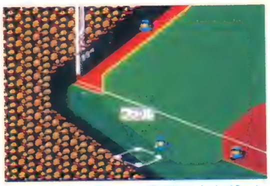


○オーダーを決めたりするのって意外と楽しい。さてさて、今日のスターティングメンバーは？

○前作同様、ランナーが出ると、こんな感じに表示される。画面はテッドホールの場面。先発投手、大乱調

ラッキー7はチアガールで♡♡

ラッキー7の攻撃時には、なんとミニスカートのむちむちプリンのおねーさんたちがスタンドから応援♡♡

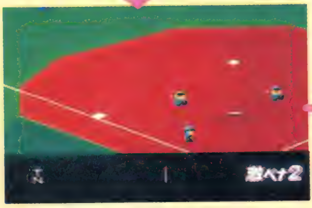


○3塁線を襲った痛烈な当たり！ん〜、惜しくもファール。入ってれば長打コースだったが……

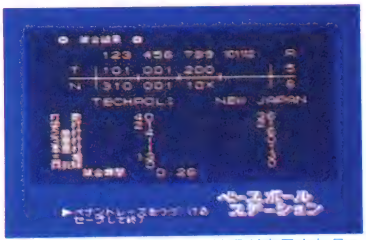
○見よ、この大胆な得点表示を！ホームランを打つと、このように画面いっぱいに点が出る

テレビ中継さながらの演出

各イニングが終わるごとに得点経過が表示される。これがテレビの野球中継みたいで実にカッコイイ。この凝りようが『激ペナ2』のスゴイところ。まいりました……。



試合後



○試合が終わるとモチロン結果が表示される。ペナントレースモードだと他球場の結果も出る

ゲーマーの談話室

「ゲームバランスがいいネ」「あの高速スクロール、それにテンポのよさは一級品」「より本物に近づいたって感じでオモシロイ」「エディット機能なんかもかなり強化されたよ」「こういうゲームを待ってたんだよね」

優優優優優優優

広大なマップの正統派RPG 白亜の騎士伝説 アルビオン

モニタープレゼント３本

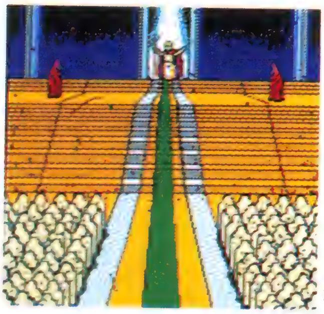
今年の１月発売予定から、半年以上も発売が延びただけあって、デビュー作とは思えないほど完成度の高いゲームに仕上がっている。７つのシナリオ、広大なマップを冒険する、本格派ＳＦファンタジーRPGなのだ！

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

■発売元／カオス ■発売中

人類復活計画アヴァロン

時は数千年の未来、人々は最終戦争で生き残ってきた人工頭脳を「神」と信じ、その恵みによって、豊かに暮らしていた。ところが、ある神官が自らの野心のために、破壊の神「ケルヌンノス」を再動させてしまう。神々は主神「テウタス」のもとに集まり、人類復活計画「アヴァロン」を発動する。しかし計画を遂行するためには伝説に語り継がれている騎士を捜さねばならない。神官たちは伝説の騎士を求めて各地に散ったのであった……といったオープニングで始まる。



○使いの者たちに命令を下す主神テウタス。真の勇者は見つかるのだろうか

プレイヤーは伝説の騎士となり主神「テウタス」の命令により、いろいろな事件を解決していくことになる。なにはともあれ、とてつもなく広いマップと数多くのダンジョン、じっくりプレイしてほしい。

操作や戦いかたは、ウィザードリィタイプのもので、ごくオーソドックスなスタイル。ただし、パーティを組むのではなく、あまり役にたちそうにないペットたちを連れての旅になる。これには何か秘密が隠されているのかも？　戦うときは、敵の強さと自分の生命力を比較して、逃げるかアタックするか決めよう。

○タイトル画面が終わるとすぐに、キャラクタメイクをしなくてはいけない。けっこうゲームに影響するので、よく考えて！

待ち受ける７つの冒険

このゲームは、７つのシナリオに分かれている。７つの冒険とも、初めは「テウタス神」がいるアムイイムの町から始まり、この町がプレイヤーの拠点となるので、しっかりとマップを作っておこう。

最初のうちは、どうしても行けない場所があるけれど、シナリオが進めば、ちゃんと行けるようになるからあわてずに！　とにかく１つのシナリオを終えるだけでもけっこうタイヘン。それだけに、すべてをとき終えたときの快感は、ＲＰＧファンならこたえられないものがあるだろう。

シナリオ一つ一つは、完全に独立したものだけれど、全体的にみてみると結構伏線があったりして、ストーリーもなかなかおもしろい。

ゲームのセーブは３つまでできて、ゲーム中は、敵と戦っているとき以外ならいつでもできるようになっているので、こまめにセーブをしておこう。

○酔った勢い（?）でケンカになってしまった主人公。人間っぽいところが、魅力です

なにはなくともコンパスがたより！

○コンパスは、現在位置を的確に示してくれる。マップ作りの必需品といえる

このゲームには、マップを正確に書かないと行きづらいところが結構ある。しかも、ダンジョンの中や森の中などは、同じようなところがいっぱい。そして、なによりも厄介なのがワープポイント。歩いていると突然知らない場所に転送されたりしてしまう。

そこで必要になるのが町で売ってるコンパス。これは、１ブロック16×16のどこの位置にいるのかを知らせてくれるもの。アイテムのなかで、一番使用頻度が高くなるから最初に購入しよう。そうすれば、マップが埋まってくる頃には、どうしても行けなかったところにも、ワープポイントを使って進入できるようになるはずだ！

○各シナリオごとに、神殿でテウタスから指令を受けるのだ。神官と話すのも忘れずに！

まずは小手調べだ

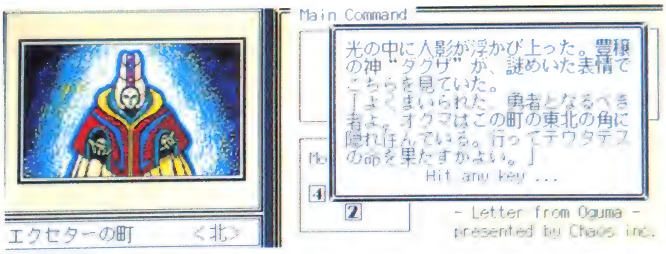
最初の冒険「オグマへの書簡」は、このゲームの最終目的への伏線が引かれていたり、アイテムの秘密がわかったりと、これからのゲームのウォーミングアップみたいな感じ。

アムイイムの神殿で一つの書簡を託された主人公は、まず川向こうのガラン寺院まで行かなくてはいけない。この世界では、神様が各町の神殿に一人ずつ住んでいるので、そこにいって科学者オグマの情報を手にいれなくてはいけないのだ。

ここまでくると、このゲームのマップの感じが少しずつつかめてくると思う。メインのフィールドが16エリア。それにダンジョンや町までも複雑な迷路になっている。とくにエセクターの町の南にあるコナハトの森なんかは、どこにいってもおんなじ風景で、2、3歩歩くたびにコンパスで居場所を調べないと、とても不安になってしまうのだ。

さて、数々の罠をかいくぐり、やっとの思いでオグマと出会う。が、ゲームはこれから。まだまだ先は長いぞ。めげずにがんばろう！

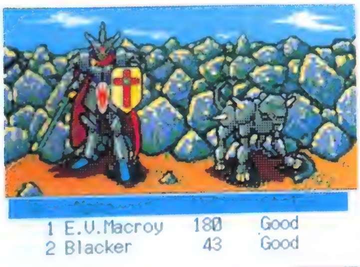
これが、科学者オグマだ。ここで白のドミノに関するいろいろな秘密を知ることができる



この世界の神様は、テウタス一人ではなく、各町に一人ずつ存在している。当然どの神様も大切な情報を持っているよ！

宿敵！黒のドミノ

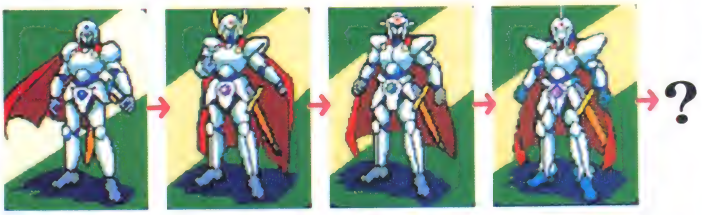
忘れてならないのが、プレイヤーのライバルとなる「黒のドミノ」をつけたヤツ。初めのうちは「おまえのその腕ではネコも殺せん」と言って相手にもしてくれないくせに、ゲームが進んでいくうちに、いたるところでプレイヤーの邪魔をしてくる。しかも、いつもあと一歩……というところでばかり！ 外で偶然「黒のドミノ」に出会うことがあったら、何か秘密が隠されているかも知れないので、チェックしておこう。



この真っ黒いドミノを身につけている奴、名前をマクロイというなかなかしゃれた奴だ

白のドミノは変身タイプ

主人公の身につける「ドミノ」はクリスタルをはめ込むと変形して行く。クリスタルは全部で7つ、これをすべてはめ込んだときに初めてその力を使いこなすことができる。また、一つはめ込むごとに使える魔法も増えていくので、そのつど魔法の本を買って使いかたを覚えてネ。



旅は道づれと申しますが……

一人旅は寂しいもの。このゲームではペットを飼えるのだが、猫や犬からドラゴン、そしてなんと女の子（？）もペットにできるのだ！

涙なくして語れないドラマがある

ゲームを進めて行くと、所々でグラフィックがすばやく入れ替わり、ドラマ性を強めてくれる。殺伐とした戦いのなか、一時の安らぎを与えてくれるのだ。マップ作りに疲れたときなど、またやる気がでてくるというわけ。

写真にあるのは、離ればなれになったドラゴンの親子。ドラゴンの子供をプレイヤーが見つけ出して、親のところまで、送り届けてあげることになるんだけれど、こうゆう親子愛には思わず涙してしまうのです。

そのほかにも、イベントのグラフィックや、敵キャラもなかなかのものですぞ。

ゲーマーの談話室

「マッピングしないと迷子になっちゃうよ」「上級者向けのRPGってことだけど『M&M』とか好きな人にはオススメ」「この手のゲームでパーティを組まないのは珍しいよね」「お供のペットってなんなのかな」

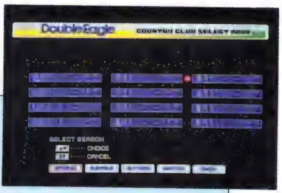
優優優優優優優

ゴルフ人生までもをシミュレーション
ダブルイーグル

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9500円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アートディンク
■発売中(X68K版は9月発売予定)
※画面は98版のものです



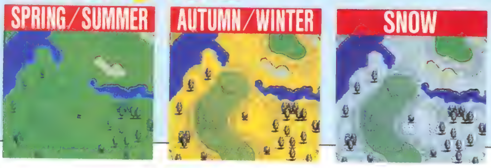
ゴルフプレイを楽しむ！

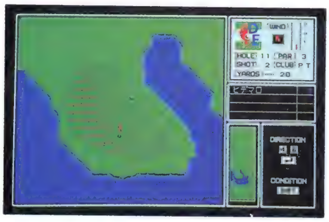
ゴルフプレイヤーの人生そのものをシミュレートしていることで話題のこのゲーム。しかし、ゴルフゲームだけを取り出して、1～4人で遊ぶこともできるぞ。

ゲーム画面はコースを上から見たタイプの一般的なもの。ティ場所、クラブの番手、方向、スポット（弾の飛び方）をそれぞれ選択してからショットするというおなじみの手順で、操作方法もごくごくオーソドックスだ。オーソドックスでないのが風！ 風向きと風力が画面右上に常時表示されているが、これがじつに目まぐるしく変化する。ショットの瞬間に風向きが変わり、とんでもないほうへ流されることもしばしば。グリーン上の芝目もかなりやっかいだ。

12コースに四季がある

ななんとコースは12コ。つまり216ホールもある！ そのうえ四季と雪の5パターンがあるのだ。ただし春と夏、秋と冬は大差なく、プレーへの影響も小さい。しかし雪は大変！ ロストボールの続出で大タタキ！

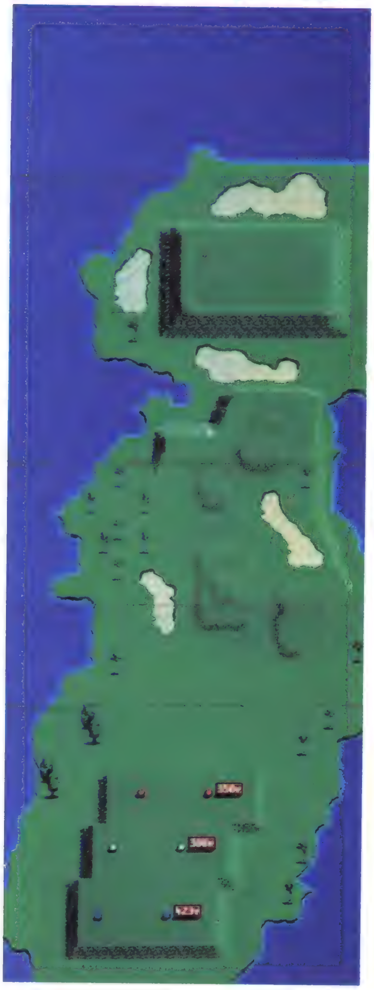




◐スペースキーを3回押してショットする。ゴルフゲームとしては一般的な操作方法だ

◐グリーン拡大画面では、芝目を表示できる。芝目はボールの転がりに大きく影響するので、要確認！

◐コース全体をスクロールさせて見られるのは便利。バック、レディスティもちゃんとあるぞ



ゴルフ人生で苦しむ!?

さて、人生シミュレーション部分を見てみよう。基本コマンドには、トーナメント（試合）、トレーニング（練習）、レスト（休養）、サイド・ジョブ（副業）、ショップ（クラブセットの売り買い）、リタイア（引退）の6つがあり、ショップとリタイア以外を行うと1か月経過する。スタート時はクラブセットすら持っていない20歳のアマチュアなので、まずは働いてお金をためてクラブセットを買うわけだ。その間にも練習を積み、体力、技術力などをつけなければならない。プロテストを受けてプロゴルファーになり、並み居る強豪を押し退け、はたして50歳までに世界のトッププロになれるか!? うーん、大変そう！

◐なにはともあれお金のために働く。しかし練習や休養も大切だ

◐お金がたまったら、できるだけいいクラブセットを買おう。レンタルもあるのが泣かせる

◐トーナメントに出場。3人でコースを回るのだ。練習不足が大きくスコアに響き、苦戦！

ゲーマーの談話室

「風と芝目が意地悪～」「ミートポイントもシビアだしね」「ゴルフゲームとしてはいまひとつ熱くなれないな。なぜかな？」「う～ん……」「"ゴルフ人生"は熱くなれるよ。1打1打が真剣勝負だもん」

優 優 優 優

異星人の真の目的とは、いったい……

ハイディフォス

MSX2 | 3.5DD | 7800円
■発売元／ヘルツ ■発売中

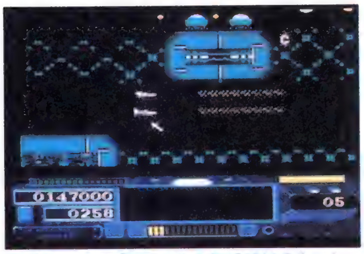
エリダネス星系の太陽に黒点が異常発生した。これを抑えるために黒点制御システムが設置されたが、この混乱に乗じて異星人が惑星Tairの侵略を始めたから大変／プレイヤーは「Hydefos（ハイディフォス）」を搭載した戦闘機に乗り、異星人を倒しに向かう……というお話のシューティングゲームだ。MSX2＋ならともかく、MSX2でありながらスムーズに横スクロールするところなんか、技術力はたいしたものだ。

パワーアップとして、自機の上下に「HYDE（ハイド）」と呼ばれる、いわゆるオプションが装備できるのが特徴。多少、攻撃の幅が広くなる程度だが、これがなかなか役に立つ。

○スクロールのスピードも一定ではなく、いきなりキューンと速くなることもある

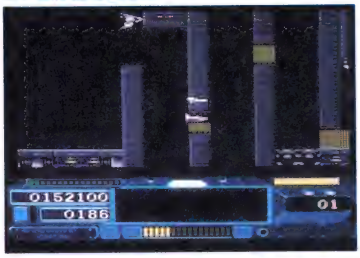
また、各エリアの中間地点ぐらいで、補給基地があり、ここで「HYDE」のつけ替えや、自機の選択（全５機で、そのエリアにあった戦闘機が用意されている）などを行う。このピットがあるおかげで、シューティングが苦手な人でもずいぶんラクに遊べるんじゃないかな（でも結構ムズい）。

各エリアの間にはビジュアル・シーン、さらにエンディングはマルチ、とお楽しみはいっぱいあるぞ。



○パワーアップアイテムを取り続けると、レーザーになるぞ

○せ、せまい／ こんなところ通るのか？ もし、敵が出てきたら……



バイパス・ゾーンを探せ／

バイパス・ゾーンと呼ばれるところを通ると、一定の区間をワープすることができる。後半の面は、これを利用してムズかしいシーンをとばしていくのがクリアのコツだ。

○バイパス・ゾーンは狭い通路状のところや、障害物の近くに多い

ゲーマーの談話室

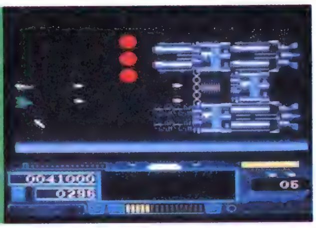
「背景が見にくいところも……」「ビジュアルシーンとかも、いまひとつパッとしない感じ」「技術的な面やBGMとかガンバッテいるんだけどね」「うまくまとまりすぎちゃったみたい」「いいんだけどな——」「うーむ」

優 優 優 優 優

対決！ メタルクリーチャー!!

各エリアのラストは、もちろん超デカキャラの登場だ。HYDEやパワーアップなしでも、攻撃がそれほどきびしくないので必ず勝てるぞ！

スキットロウ

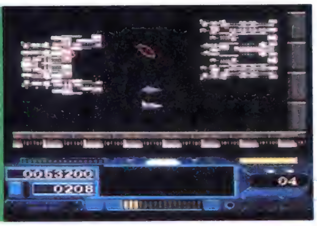


上下の凸部を破壊してから、中央のコアをねらえばやっつけられる。定期的に3方向に撃ってくる弾は一番後ろにさがっていれば、スイスイよけられるだろう。

キングダムカム

画面中をぐるぐる回って自機を押しつぶすように攻撃してくる。弾は出さないので、うまく足(?)の間に入るように逃げよう。回転スピードが上がったときの安全地帯は右下だ。

サトリアン



合体・分離を繰り返して攻撃してくる。前半は写真の位置でジッとしながら撃っていればOKだ。後半は自機をはさむような攻撃になるので慎重に！

プラント・エックス

8個のパーツが縦横と動きまわるという、なんともイヤなやつだ。真ん中が円状のやつがコアで、これを破壊すれば残りのパーツはすべて壊れる。

ソーバー

異星人のボスがこのソーバーだ。ラストのボスのクセして、意外とあっさりやられる。こいつをやっつけると……ん？ なんだアレ？ これはもしかして……。

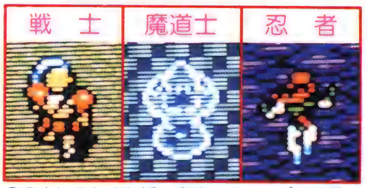
アクションが苦手でも楽しめる！

アンデッドライン

モニタープレゼント 3

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／T&Eソフト　■発売中

○戦士レオン、魔道士ディノ、忍者ルイカ。色っぽさでルイカにするのもいいかもしれない



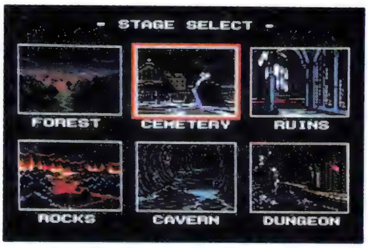
○3人はそれぞれ楯、魔法、ジャンプで攻撃をかわす。うまく活用すればクリアは近い？

シューティングにRPGの要素をミックスしたアクションゲーム。

プレイヤーは、戦士、魔道士、忍者の中から好きなキャラを選ぶことができる。それぞれ個性がはっきりしているので、自分に合ったキャラを選ぼう。

このゲームの特徴は、なんといっても「SSS（ステージ・セレクション・システム）」だ。従来のゲームは、1面から順番にクリアしていかなければ、先の面に進めなかった。しかし、この方式ならどの面からでも始められるので、今までは途中で挫折することの多かった人でも、ちゃんと全部の面が見られるのだ。とはいえ、連続して面クリアしていくごとに、難易度がどんどん上がっていくので「こんなの簡単じゃん」というわけにはいかないぞ。

6面連続クリアという偉業を成し遂げた者のみ挑戦することの許される「謎の7面」は、腕に自信のあるゲーマーもたっぷり楽しめるぞ。それに、難易度設定機能もついているので、今までアクションはちょっと……といっていた人でも、かなりとっつきやすいと思う。さあ、モンスターにさらわれた王国ジタンのお姫様を助け出せ！



○この6つのなかから好きな面を選べるのだ。なるべく苦手な面からやっていくといいぞ

○真ん中にいるのが妖精だ。この妖精を取った数だけ、レベルアップできるぞ

○これがレベルアップの画面。ポイントを好きな能力に振り分けて、お好みのキャラに育て上げるのだ

○同じアイテムを取り続けると、どんどん強くなる。ここまでくればもう怖いものナシ？

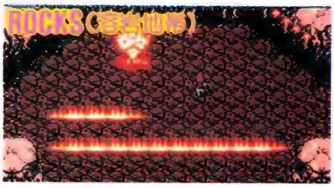
ボスキャラを紹介するぞ！

「面の奥の危険な面々」を紹介だ！　どいつもこいつも、多彩な攻撃をしてくるぞ！

○サイクロプスは、棍棒(?)を投げるだけのちょっと単純なヤツ。結構弱いぞ！

○魔道士は、莫大な数のズガイ骨を投げて攻撃してくる。ええい近寄るんじゃない

○廃墟のボスは死神だ。大きな鎌をブンブン投げてくる。一言でいうと危ないヤツ

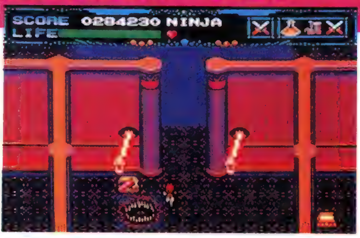


○エフリートとは早い話が火のオバケなんだが結構ツライ。焼け死にそう

○洞くつではレッドドラゴンに会える。初めは緑で、攻撃するうちに赤に変わるのだ

○ここのボスはクラーケンだ。でもチョーチンアンコーのほうが似てる？

謎の最終ステージとは……



○6ステージをクリアして、やってきました禁断の7面。これから何が起こるのか!?

ゲーマーの談話室

「初めは難しいと思ったけど結構遊べるね」「敵の数が多くなると動きが遅くなるのは、しかたないか」「選んだキャラによってゲーム展開が違ってくるのだ」「忍者が一番使えるぞ」「ボスキャラの攻撃も個性的でいいね」

優優優優優優

MSX2	3.5DD	2600円

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

いつでも遊べる単純ゲームが粒ぞろい

T&Eマガジン ディスクスペシャル2

○内容は盛りだくさん。読み物とゲームがいろいろ入っているのだ

T＆Eソフトの新作情報やミニゲームなどがいくつか入ったディスクマガジンの第2弾。ディスク2枚組で、内容は左のメニューのとおり。

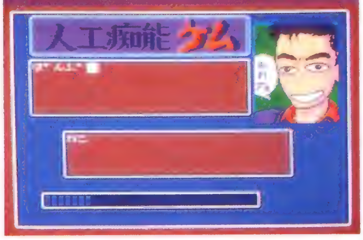
「V．S．ハイドライド3」は、『ハイドライド3』で作ったキャラを使って、2人で遊ぶアクションゲーム。「実録ソフトウェアハウス」は、T＆Eソフトの毎日の風景をつづったもの。それから、「不可思議回路」は、このディスクマガジンの編集後記のようなものだ。

前作にくらべ、新作情報やお遊びの部分がちょっと少なくなっている感じがするけれど、そのぶん手軽に遊べるゲームの数が多くなっているのがウレシイ。今後も不定期で発売していく予定とのことだ。

サイオブレード名古屋弁バージョン

○ヒューイとルイスが待ち合わせ、出会い、捕らえられるところまでを名古屋弁に翻訳(?)。なんとなく間抜けな会話がおかしい

人工痴能ケム



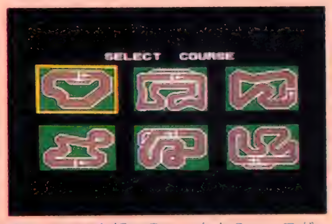
○いわゆる人工無脳と会話をしながら、言葉を覚えさせていくというもの。この人工痴能は、言葉の好き嫌いが激しくてタイヘン！

モッちゃんでポイ

○右下に出ているのが自分。じゃんけんで勝てるテのときのみ相手に弾をぶつけて破壊できる。面クリアしていくとイモ虫が成長していくのだ

これはオススメ！ GD 2D スペシャル

あの『グレイテストドライバー』の2D版。最高3人までプレイ可能。それぞれコースを10周するとレース終了だ。ラップタイム競争もできるし、とにかく人数が多いほど熱くなるゲームなのだ!!



○コースは全部で6つ。左上のコースが一番カンタンだが下手な人は勝ち目がないぞ

○進行方向はカーソルキーの左右に対応しているので複雑なコースは方向感覚が大切

ゲーマーの談話室

「なんてったって『GD 2Dスペ』！」「『V.S.ハイドライド3』のセーブデータはPACじゃないとダメなんだよね」「読み物(情報)は1回見るとおしまいだけど、そのぶんゲームは何度でも遊べるものなのがいい」

優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー

T&Eソフトさんのご厚意により、『アンデッドライン』のTシャツと、テレホンカードをプレゼントします。ご希望の方は、はがきに、郵便番号、住所、名前、希望する賞品名（Tシャツを希望の方はサイズも）を明記して、次の宛先までお送りください。〒105東京都港区新橋4－10－7　TIMテクノポリス編集部9月号G.W.P.係まで。締め切りは9月8日必着。発表は11月号で行います。

●アンデッドラインTシャツ（サイズM・L）

48

●アンデッドラインテレホンカード

48

●7月号『信長の野望・戦国群雄伝ハンドブック』当選者

嘉門一明（石川県）
占部愛子（大阪府）
常本浩司（高知県）

モニタープレゼント 4本

業界ノベルウェアシリーズ第2弾！

ソフトでハードな物語2

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	9890円

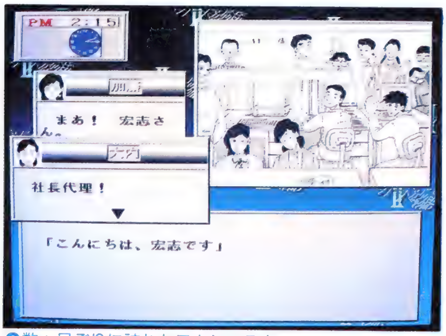
■発売元／システムサコム　■発売中

ソフト業界というと、一見夢を売る職業という華やかなイメージがあるんじゃないかな。ところがどっこい、実際はハードな労働、過酷な条件「そんな甘いモンやないで〜」と青少年をたしなめている（？）のがこのゲームなのだ。

舞台は、主人公・宏志の父親が経営するソフトハウス「モカシステム」。前で説明したような現状から、慢性的な人材不足に悩まされているのはモカシステムも例外ではない。とゆーワケで新作の開発にあたり、今度は宏志が外部シナリオライターとして参加することになった。その折りも折り、業界はヘッドハンターによるスタッフの引き抜きという頭の痛い問題が……。

〝読ませる〟ことをメインにしたノベルウェアシリーズ第４作目。どの分野のシナリオを書くかなど、操作はすべてコマンド選択方式だ。ただし前作に比べ、枝分かれがかなり複雑になっているので慎重な判断が必要だ。一歩間違えばゲームオーバー。と、まるで日頃親しんでいるソフトが、スタッフの汗と涙の結晶であることを切々と訴えているかのようなゲームなのだ。

無事ソフトは完成するのか？　果たしてヒットするのか？　今回は前作に比べ、よりシリアスに業界の内情に迫ったこの作品。ソフト界に就職したい、などという危険な思想（？）の持ち主は、ぜひプレイしてみて欲しいゲームだ。



○数ヵ月ぶりに訪れたモカシステム。このように、会話コマンドが次々と上に重なる。

○シナリオライターに挑戦。さっそく図書館で資料収集だ

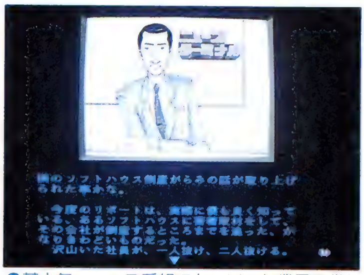
○宏志に想いを寄せる社長秘書、沙織。でも、ボクには美奈子という恋人が……。ああ、運命やいかに!?

ナゾの新人出現

ある日、モカシステムに新人が入社してきた。履歴書には経歴未記入。シロウトといいつつ、なぜかパソコン業界に詳しく、入社まもなく、新作スタッフの重要ポストに……。いったい、彼女は何モノなんだ？

社内は混乱

最近、なぜかスタッフの元気がない。なにか原因があるのだろーか？　それに加えて、疲労、睡眠不足、ストレスによる不満が爆発して、人間関係の衝突も絶えない。こんな状態で、ソフトなんて完成するのかなあ……。



○某人気ニュース番組でも、ソフト業界の厳しい現状について報道される

ゲーマーの談話室

「解けな〜い」「どれを選択すればイイという答えはないみたい。選ぶ組み合わせで複雑に枝分かれするというか……」「問題ありそうな人と何度も話をしよう」「TOWNS版が一番簡単らしい」

優 優 優 優

古代邪馬台国の伝説がよみがえる

闇の壱与伝説

王女塚殺人事件

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	
X1turboシリーズ	5D	6900円
FM77AVシリーズ	3.5D	

■発売元／ホット・ビィ(X1turbo・FM77AVシリーズはソフトベンダー武尊)
■発売中(X1turbo・FM77AVシリーズは8月上旬発売予定)
※画面は88版のものです

ゲームの主人公は、怪奇的な事件を専門とする探偵、不動修羅。彼は、現在は東京の八王子に住む不動院の和尚に、幼いころから密法を教わりながら育ったため、その腕はかなりのもの。ある日、不動は警視庁もお手上げという、異常な事件の捜査を依頼されることになる。

その奇妙な事件は、西日本を中心に相次いで起こった。島根県の八雲では、まるで吸血鬼に血を吸われたかのように、ほとんどの血液が抜き取られている死体が発見された。また、京都の荒神塚(こうじんづか)では少女の惨殺死体が、そして同じく京都の天狗山では手足の一本も残らず食いちぎられた死体が発見されたのだ。そして、今度は奈良で新たなる事件が！

古代邪馬台国の女王、卑弥呼が死んだ後、その跡を継いだ壱与(いよ)という少女。あまりに強力な霊力を持っていたため、その力を恐れる者たちの手によって殺され、魏の国の皇帝より授かった金印と7人の処女の首を使って封印されたのだという。

不動は、捜査を進めるうちに、壱与を復活させ、邪悪な力を手に入れようとたくらむ謎の宗教団体「高天ヶ原の光」の陰謀に巻き込まれていくのだった……。

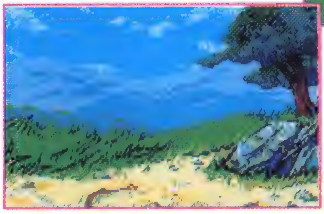
シナリオは、『Genji』のシナリオを担当した冬黒雅(ふゆぐろみやび)、グラフィックは、学研の21世紀ブックスなどのコミック誌で活躍中の漫画家、灰猫(はいね)が担当の、ホラーAVGだ。

●捜査の依頼者郷田警部。警察からの情報は、彼を通じて手に入れることができる

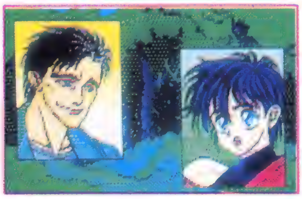
●郷田警部の部下、湯浅洋子に誘惑される不動。こんなちょっとエッチなシーンもかなり(?)あるのだ

島根～天狗山

●少女が蛭鬼に襲われている。こいつが今までの事件の犯人だったのか！



●八雲にある天狗山の遺跡。岩肌には血痕らしきものが……。辺りには邪気が漂っている

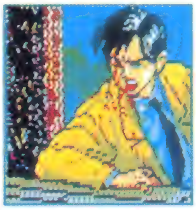


●蛭鬼に襲われていた少女ミキ。彼女の妹は連続少女惨殺事件第3の被害者

●戦闘シーン。密法を修得している修羅は、火天呪の呪文を唱えて攻撃することもできる。蛭鬼は意外と弱いぞ

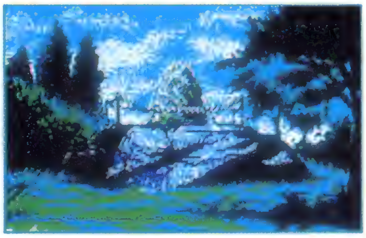
京都～荒神塚

●少女の惨殺死体が発見された京都の荒神塚。ここには奇妙なペンダントが落ちている



●滝行場に化物が出た!? 血だらけになって駆け込んできた刑事。様子を見に行くと洋子たちが魔鶏首羅に襲われていた

●滝行場で人を襲っていたのは、この魔鶏首羅だった。攻撃の方法をよく考えないとゲームオーバーになるぞ



ゲーマーの談話室

「コマンド選択式だし、すんなり進むね」「逆にちょっと物足りない気がするかも」「扱っている題材がタイムリー！」「なんか怖いな」「セーブポイントは2つ。戦闘で負けるとゲームオーバーもあり」「夏向きのAVGだ」

優 優 優 優 優

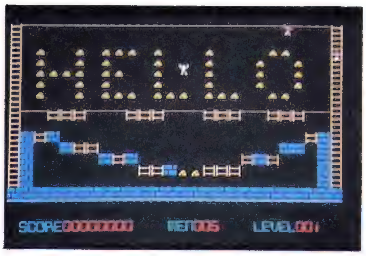
モニタープレゼント 3本

新作100面をプラスした集大成版!

保存版ロードランナー

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

■発売元/システムソフト ■発売中

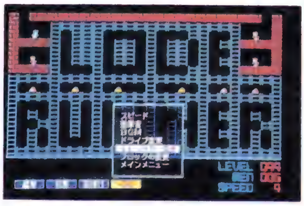


◆これはチャンピオンシップモードの1面目。初めてやる人はオリジナルモードから挑戦しよう

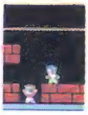
バンジェリン帝国では国民が重税に苦しめられていた。それを見かねた若者が、宮殿の宝物殿から金塊を盗み出し、国民に分け与えようと計画(ねずみ小僧だね～)。しかし、宝物殿には番兵が待ち構えている。平和主義者の若者は番兵を殺せず、床に穴をあけて落とすしかないのだ……。な～んてストーリーがあるとは知らなかったが、とにかくン年前、世界中のゲーム好きを睡眠不足にさせた、アクションパズルゲームの最高傑作「ロードランナー」が、「保存版～」となって帰ってきたのだ。あ一懐かしい。知らない人っていないよね? オリジナルの150面に、難解面のデータ集「チャンピオンシップ～」から選りすぐった超難解50面を加え、さらに新作の100面をプラスしたロードランナーの集大成と言えるものだ。またもや睡眠不足のゲーマーが増えることでしょうね。

おまけ機能もパワーアップしているぞ

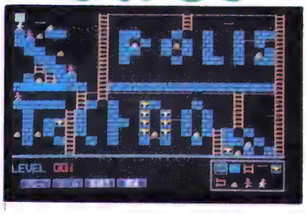
面エディット、面選択、人数増やし、スピード調整などのオリジナルの機能に加え、BGM選択(サウンド・ボード対応で5曲入っている)、キャラクタ変更などがついた。操作性も良くなっているぞ。



◆おまけの機能もいっぱい。面の色やキャラクタ、BGMも変更OK



◆キャラクタを変えてみると……。かわいくてカッコイイ、かな?

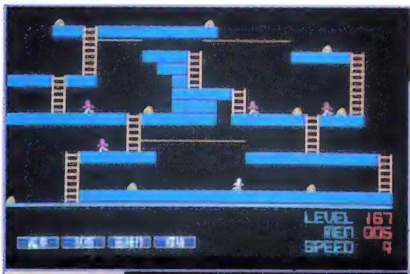


◆エディット機能を使って、むか～しテクポリで作った超陰険面を再現。難しいぞ～! 解けたらエライ!

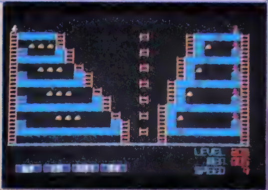
ゲーマーの談話室

「懐かしいね～」「BGMもついてノリノリで楽しめる」「新しい100面には難しい面が多いね。いろいろとワザを知らないと解けないよ」「だからこそ燃えちゃうんだ」「いつまでも十分おもしろい。やっぱ最高!」

優 優 優 優 優 優

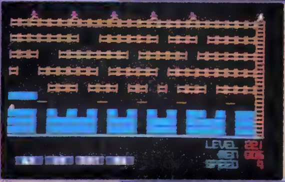


◆どこにも穴があけられず、ひたすら走り回るハメになる面。番兵にはさまれないように、よ～く全体を見回そう



◆番兵の頭に乗りながら金塊を取らなくては。難しいぞ!

◆ど一やって解くの一?と思いつつも、やってみたらバカみたいに簡単。いや一、GOODですね一!?



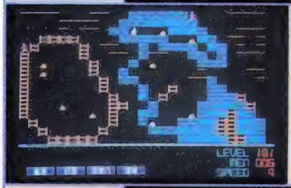
◆番兵を、いかにうまく穴に落とすかが問われる面。違うところに落とすと、もうクリアできない

◆番兵に金塊を取ってきてもらわないとならない面。番兵の動きを計算して、上下左右に走り回る

コレが新作の100面だ!

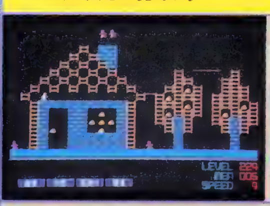
まずはじめに"オリジナルモード"か"チャンピオンシップモード"かを選択することになる。"オリジナル～"を選び、つぎに面選択機能で151面を呼び出すと、そこからの100面が新作面だ。難しさはピンからキリまでで、チャンピオンシップ並みの超難解面もたくさんあるし、見た目のおもしろさをねらった面も多い。そのうちの10面をご覧あれ。

◆ヒャ～、パックマン面だ。楽しいね～。パックマンの口のところの金塊を取るのが、ちょっと大変

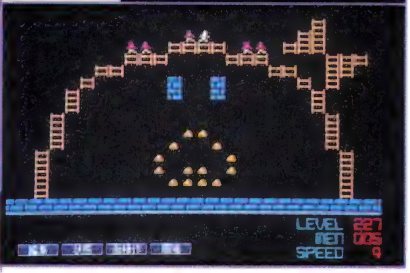


◆フキダシおじさんだね。解くのは簡単だよ。金塊を全部取ると、おじさんがなにか言うぞ!?

◆お魚面だよ。穴を掘れるところが少ないし、ちょっとでもミスってはしごから落ちると、命取り



◆お家面。番兵から逃げつつ、家の金塊を取るのはつらいぞ



◆タコかしらん、ブタかしらん? ハシゴに登って飛び降りて、また登って……。あ～めんどくさい! 頭乗りも必要だしねぇ

新作ゲーム先取り！Soft Flash

今月紹介しているほかに、新たに発売が決定したのは、ソフトプランの『第二次欧州対戦』(98版、8月下旬予定)、日本デクスタの『妖魔降臨』(MSX2版、10月予定)など。そのほか米国のシエラオンラインは『ポリスクエスト2』で日本パソコン界に新規参入！

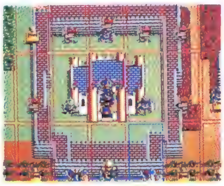
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

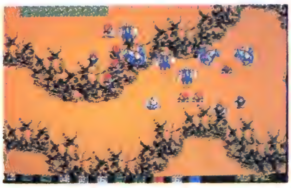
デュエル決闘

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定

■発売元／呉ソフトウェア工房　■発売予定／10月10日

『シルバーゴースト』のチビキャラ・システムを受け継ぎ、さらにSLG色を濃くしたのがこのゲームだ。大きな戦場をマス目状に区分けし、その各エリアを占領していって、与えられた勝利条件を満たせば勝ち。この戦場マップは3つ用意されており、各マップに3～4個のシナリオがつく予定だ。キャラクタも前作以上に個性的になり、大きさの違うものや、デザインがまったく違うデータが2種類（ノーマルとファンタジー）入っていたりと、大幅にパワーアップ。パッケージやオープニングのグラフィックは『ファースト・クィーン』同様、天野喜孝氏が担当している。





殺しのドレス2

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／フェアリーテール　■発売予定／9月中旬

発売を大幅に延期して、じっくり内容を練り直しての発売だ。

フェアリーテールらしく（？）いきなりベッドシーンから始まるというちょっと大胆なＡＶＧ。主人公の探偵・北条五郎は、親の決めた相手と結婚したくないので偽装結婚を挙げてほしいという、ちょっと変わった依頼を受ける。しかし、結婚式当日彼女は何者かの手により射殺されてしまう。彼女を殺したのは誰なのか、どんな組織がからんでいるのか。事件を追ううちに舞台はニューヨークへと移っていく……。

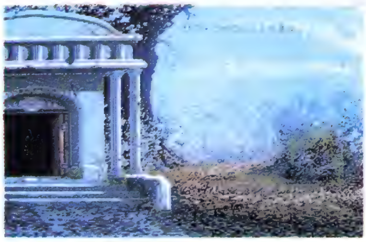
※画面は98版のものです

アドヴァンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ヒーロー・オブ・ランス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7500円
PC-88VAシリーズ	5HD	
PC-9801シリーズ	3.5・5HD、5DD	
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／ポニーキャニオン　■発売予定／10月21日

※画面は98版のものです



テーブルトーク型ＲＰＧファンならもうご存知、お待ちかねのあの『ＡＤ＆Ｄ』の発売日がとうとう決定！　とはいえ、今回のシリーズ第１弾『ヒーロー・オブ・ランス』は、ＲＰＧではなく、８人のキャラクタを使い分けて戦うアクションゲームなのだ。

ザク・ツアロスのダンジョンを旅して、ドラゴンによって守られているミシャカルの円盤を取り戻すことが目的だ。

原作は、富士見文庫から発売されている『ドラゴンランス戦記』の第１巻『廃都の黒龍』。ゲームの監修はこの『ドラゴンランス～』シリーズの翻訳をしている安田均氏、音楽はＸ68Ｋ版『ウルティマⅣ』のアレンジを担当した戸田誠司氏。

Game developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.　© 1988, 1989 TSR, Inc. All Rights Reserved
© 1988, 1989 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved　このゲームはU.S.ゴールド社及びSSI社によって開発されました。

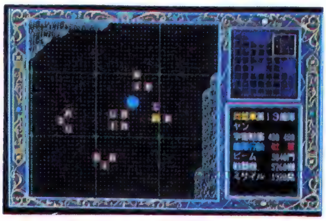
銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	4800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	

■発売元／ボーステック　■発売予定／9月中旬
※『銀河英雄伝説』ゲーム本体が必要です

この『～パワーアップ&シナリオ集』は、新シナリオが5本追加（旧シナリオもバージョンアップ）。帝国軍と同盟軍のどちらでもプレイできるようになり、シナリオには、それぞれの勝利条件が決められている。また、全部のシナリオをとおして遊ぶことのできるキャンペーンモードでは、シナリオごとに提督がレベルアップしていくのだ。そのほか、使用できるユニット数が2倍に、最大フォーメーションサイズも25ユニットと大きくなったり、軍事費の範囲で自由に援軍を呼べるようになったりと、細かい点がいろと改良されている。ユーザーからの要望の多かったキルヒアイスも提督として登場するぞ。

※画面は88版のものです



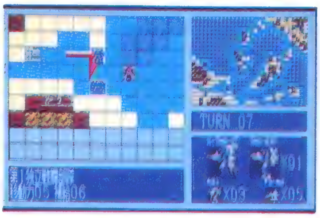
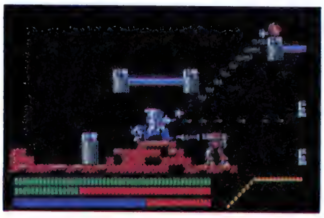
リーベルマニューバー ライナス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／ファミリーソフト　■発売予定／8月10日

西暦1999年、第3次世界大戦勃発。以後、世界は米ソなどの残存軍隊を中心に組織された、連邦監察局によって管理・統治されることとなった。だが、人々は生活のすべてを管理しようとする当局に対し、不満を募らせていた。そんな軍のやりかたに疑問を感じていたエリート・パイロット部隊所属の主人公は、ある事件をきっかけに最新鋭の人型兵器TAM-17ライナスを奪い、レジスタンスに参加、当局と戦うことを決意した……といったストーリー。

移動はヘクス画面。戦闘が始まるとシューティング画面に変わり、バルカン砲とミサイルで敵を爆破していくアクション&シミュレーションゲームだ。

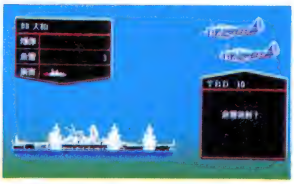
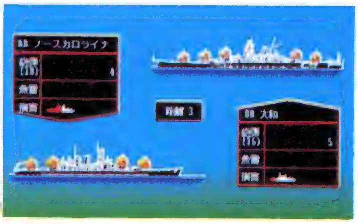



激突／日米機動部隊 ウォー・イン・ザ・サウスパシフィック

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／ホビージャパン　■発売予定／9月14日

太平洋戦争の「サンゴ海海戦」(1942年5月1日)、「第1次ソロモン海戦」(1942年8月8日)、「南太平洋海戦」(1942年10月17日）をシミュレート。3つのシナリオのなかから開始時期とシナリオの長さ（1～8週間）を選び、陸・海・空で戦いを繰り広げるのだ。プレイヤーは、日本軍か米軍のどちらかを選択、もしくはコンピュータ同士でプレイさせて観戦、人間同士2人でのプレイも可能。このゲームのおもしろいところは、ハンディキャップ・レベル（難易度）を5段階で設定できること。レベル3が史実と同じ設定になっている。

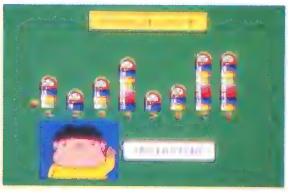



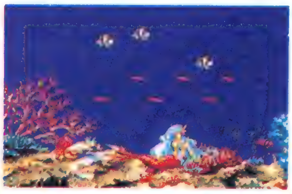
ディスクステーション #6

MSX2	3.5DD	1940円

■発売元／コンパイル　■発売中

8月8日発売の『～#6』のメインは、懐かしのアクションゲーム『ザイゾログ』(今月も残念ながら『ブラスターバーン』はなし)。もうおなじみ、ゲームアーツのサムシリーズは、潜水艦に乗って、攻撃してくる敵をミサイルで撃つ『サムマリン707』と、『サムのダルマおとし』の2本。デフォルメキッズ3は『大福笑い大会』、BGVは『人魚姫』だ。そのほか『天使たちの午後III』、『死体置場で夕食を』、『～スペシャル秋号』のデモ、少しだけ遊べるゲームとして『MSフィールド機動戦士ガンダム』を収録。





今月の ソフトハウスほーもん

ソフトハウスさんを訪問して聞いた話を報告しようってことで始めたこのコーナーだけど、先月からヘンなとこをほーもんしてばかりいる。今月なんか逆に編集部を訪問されちゃった話まであったりして。まともなコーナーになるのはいつの日のことやら。

光　栄

フェア会場をほーもん『提督の決断』新情報も

めったにフェアなんてやらない光栄さんだけど、東京・新宿のLAOXで7月15、16の両日にわたってフェアを行うというので、注目の『提督の決断』もひかえていることだし、フェア会場をほーもん。会場には熱心な光栄ファンがつめかけて、熱気むんむん。新作情報コーナーではいっしょうけんめいに耳をかたむけ、質問コーナーでは光栄の人がタジタジとなるような鋭い質問をあびせかけ、1回1時間のプログラムがあっというまに終わってしまうほど。注目の『連合艦隊』改め『提督の決断』は、光栄の松井さんがファンの前で「この秋発売！」と言いきったから間違いなさそうだ。

⇧『戦国群雄伝』MSX2版の画面の前で司会をしている人が実は光栄の松井さんなのだ

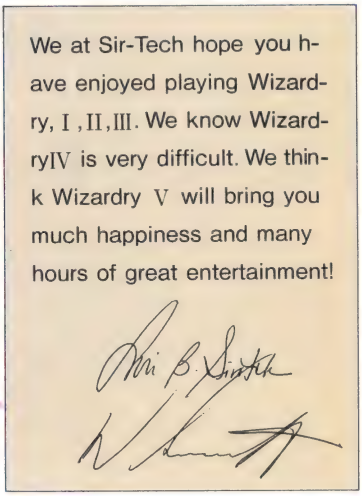
SIR-TECH

日本での宿泊先をほーもん『ウイザードリィV』の話を聞く

アメリカで本家『ウィザードリィ』を開発しているサーテック社の社長さんが日本にいらっしゃるという知らせをいただいたので、「『ウィザードリィV』日本版発売間近か」と、日本での滞在先、東京・新宿のホテル・センチュリー・ハイアットをほーもんしたのだ。

日本版の発売日程は未定だそうだけれど、移植作業が進んでいることは間違いなし。『V』はビギナーにも楽しめる大きなゲームになるそうだ。

⇧社長Mr. Norman Sirotekさんと、ご夫人で広報担当のMrs. Lori Sears Sirotekさん



We at Sir-Tech hope you have enjoyed playing Wizardry, I, II, III. We know WizardryIV is very difficult. We think Wizardry V will bring you much happiness and many hours of great entertainment!

キングレコード

編集部に逆ほーもん ファルコムレーベル8/21同時発売！

最後はキングレコードの内田さんに、編集部をほーもんされてしまった話。といってもよくサンプルなどをもって来てくれる人なのだが、突然「8月21日にファルコムレーベルで3本出ます」なんて言われても記事のページがもうないじゃないかとゆーわけで突然このコーナーでのご紹介。

さて、今回の発売は、昨年12月に出た「ファルコム・スペシャルBOX'89」で大人気だった「VOCAL」「SURROUND THEATER」「PLUS MIX」の各バージョンが、マキシシングルCDでグレードアップして新登場！というもの。ジャケット写真とクレジットを掲載しておくぞ。

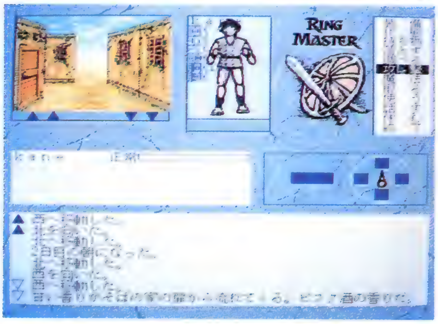
THE VOCAL from YS
CD／150A-7710（税込定価1545円）
CT／110T-3710（税込定価1133円）

SURROUND THEATER SORCERIAN暗黒の魔道士篇
CD／150A-7711（税込定価1545円）
CT／110T-3711（税込定価1133円）

PLUS MIX Version from YS, YS II, SORCERIAN & STARTRADER
CD／150A-7712（税込定価1545円）
CT／110T-3712（税込定価1133円）

ただ今移植進行中!!

○『デュアルターゲット』88版の画面。このほか、MSX2、X68K、FM-77、X1turbo版も発売中。内容的には、どの機種も同じだ



○X68K版『リングマスターI』。マウスで操作可能。主人公が武器を装備すると画面に表示されるようになった

まず、MSX2版『水滸伝』(光栄)は、8月24日発売が決定した。98版『マスターオブモンスターズ』(システムソフト)は8月下旬発売予定。『やじうまペナントレース』(ビクター音楽産業)MSX2版が8月下旬、X68K版が10月発売予定だ。そのほか、98版『バブルガム・クライシス』(ビクター音楽産業)が9月下旬、MSX2版『銀河英雄伝説』(ボーステック)は11月発売をめどに移植が進んでいる。年末発売を目指して移植が進んでいるのは、MSX2版『サーク』(マイクロキャビン)。88版や98版からそのまま移植は無理ということで、シナリオからガラっと変えての登場となるらしい。ドットの大きさの関係から当然キャラは大きくなるが、アニメ処理を増やし、色数をたくさん使えるぶんグラフィックもますますきれいになりそう。オープニングデモも、88版や98版にくらべ、かなり凝ったものになるということだ。

○『やじうまペナントレース』MSX2版。88から結構忠実に移植。シミュレーション的要素の濃い野球ゲームだ

98版 水龍士

PC-8801シリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／ソフト屋しゃんばら
■発売予定／8月下旬

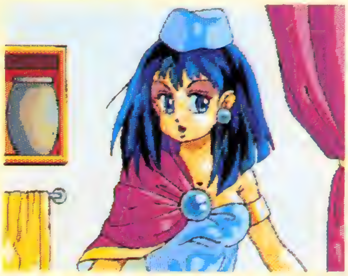
88版が発売されてから、もう1年。今回は、98版になって新たに加わるグラフィックをちょっとだけ紹介しよう。

主人公の水龍士は、黒水術士によって霊水が悪水に変えられてしまったため砕け散った、聖なる大水龍を復活させようと、龍水を探し出す旅に出る……といったお話だ。98版では、主人公の水龍士とともに旅する癒し手のサーラのルーツが明らかになる(詳しくはゲームをしてね)。

グラフィックは200ラインから400ラインにすべて描き直されていて、まったく新しい画面もずいぶん追加されている。今回紹介しているのはグラフィック部分だけだが、実際の画面は88版と同じレイアウトの、フィールド型RPGだ。

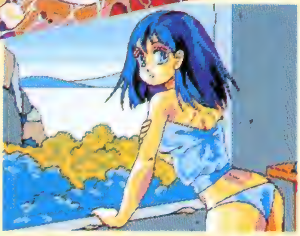
○サーラの先祖も癒し手だった。水蓮殿に残る肖像画

○カルマンティのドアップ。これは88版にはなかった



○98版のサーラは、ちょっと大人っぽい感じ

○今は荒れはてたサーラの生家。一体何が!?



○主人公の水龍士と一夜を過ごした後のサーラ

ゲームジョッキー
SPECIAL

来月号から8ページになるゾ記念カラー！

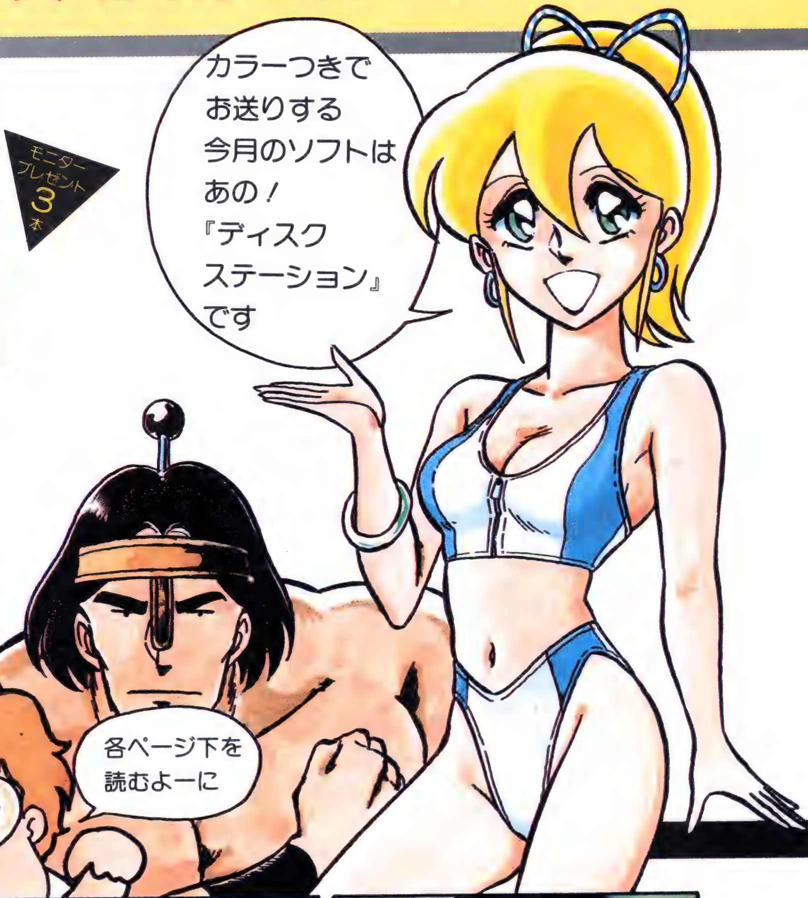
ディスクステーション スペシャル 夏休み号

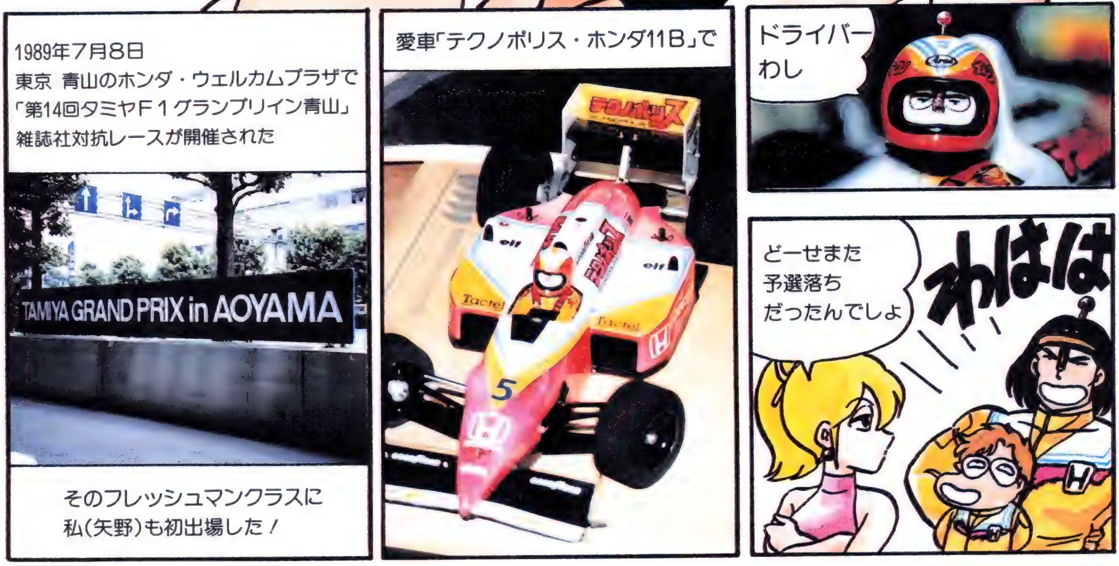
MSX2	3.5DD	3880円

■発売元／コンパイル　■発売中

モニタープレゼント3本

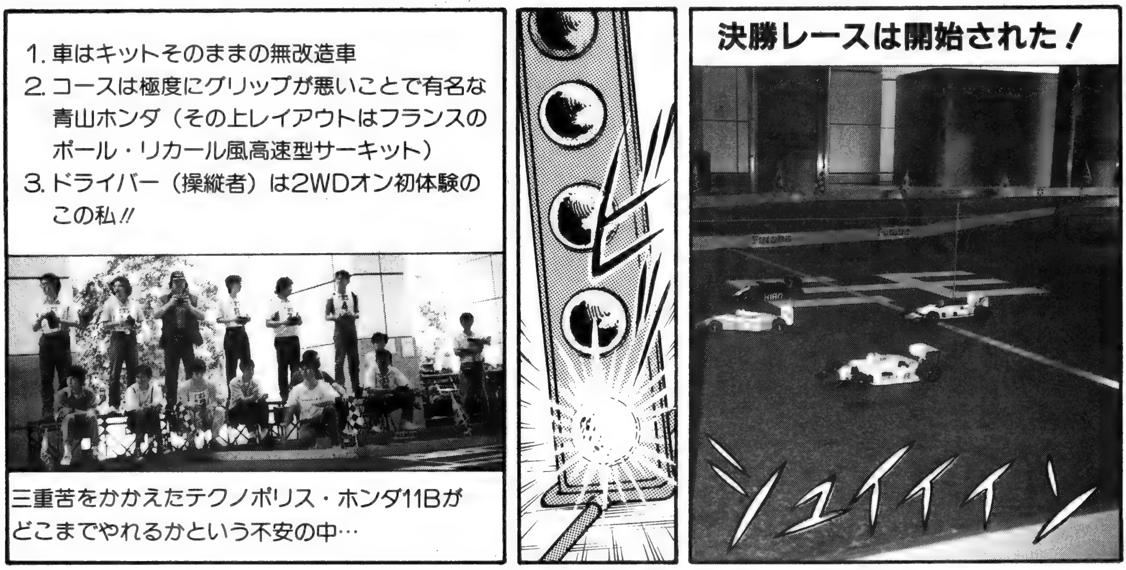
お値段は3000円前後でありながら、これがまた結構遊べちゃうハイコストパフォーマンスソフト『ディスクステーション』の特大号！　じつは、矢野さんも毎号買っているんだよ！

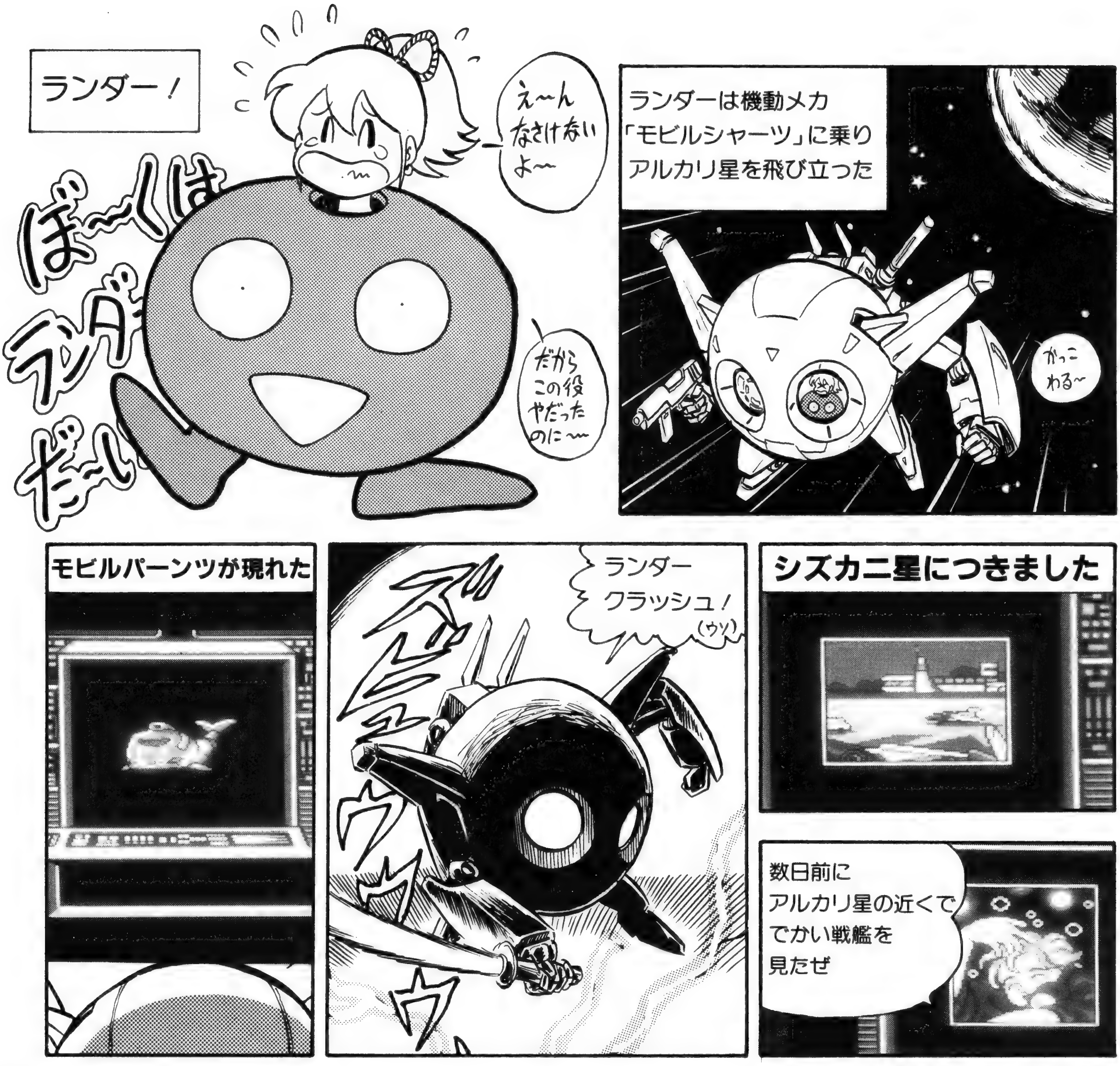


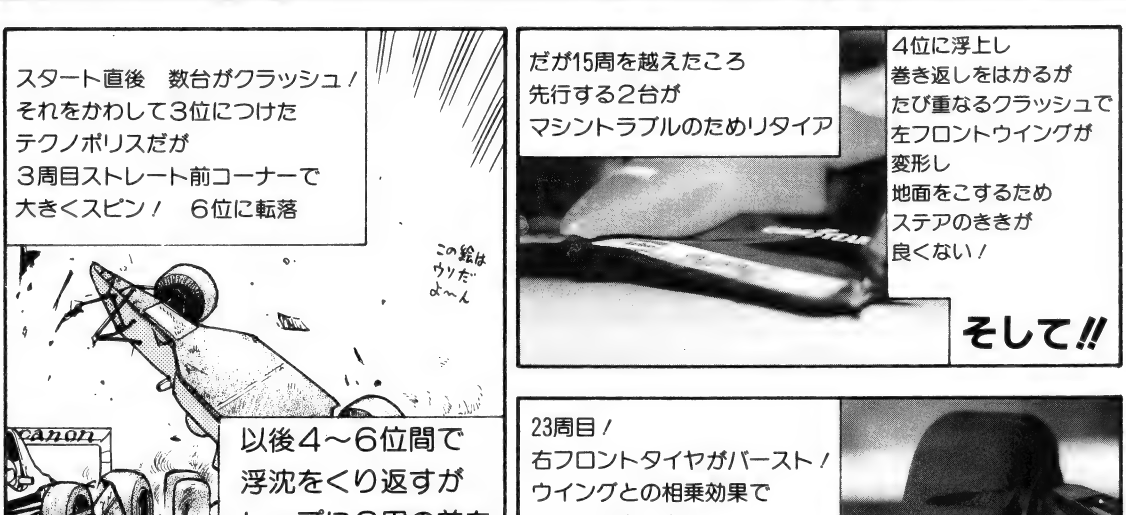


今やMSX2ユーザーの間で
爆発的に売れている
MSX2用ディスクマガジンの元祖
コンパイルの
『ディスクステーション』
わしもいつも楽しませてもらってます
新作ゲームの体験プレイや
デモを目玉に
面白いプログラムや
読者の投稿作品紹介
レトロゲームなどなど……
とても盛りだくさんな
福袋的ソフトです
今回は　その
スペシャル夏休み号
オリジナルRPG
『ランダーの冒険II』
オリジナルAVG
『サムライキング
メガスオンZ』
そして
スタジオパンサーの
『神の聖都』の
先取りプレイと
ユーザー投稿作品
『横尾中AV II』が
収録されて
全3枚組
3880円！
これを
見よっ！
雑誌社フレッシュマン
4位
1989.7.8
げっ
し……
信じられない
ほっほっほ
わし
乗ってたから
エヘン
今回は本誌が
スポンサーに
ついてくれたので
予選落ちは
許されなかった
だが成績は
ふるわず
決勝進出は果したが
スタート位置は
最後尾…
そして…

ではまた
来月！
ざっぱん
こら
手抜き良くない！
ちゃんと紹介する!!
だってエ…
まず「ランダーII」！
ほら…これって
単純なドラクエ型
RPGだしさ
マニュアルにも
ヒントいっぱい
のってるし
わざわざ紹介しなくても…
だめ！
え〜ん
revenge of death
ランダーの冒険・2
© 1989 COMPILE
平和なアルカリ星を
突如襲った大事件！
なんと一夜にして
アルカリ星の若い女性が
姿を消してしまったのだ
対策本部は
全権調査官に
ハナマガリ署から
一人の宇宙刑事を
選んだ…その名は


1. 車はキットそのままの無改造車
2. コースは極度にグリップが悪いことで有名な
青山ホンダ（その上レイアウトはフランスの
ポール・リカール風高速型サーキット）
3. ドライバー（操縦者）は2WDオン初体験の
この私!!
三重苦をかかえたテクノポリス・ホンダ11Bが
どこまでやれるかという不安の中…
決勝レースは開始された！
シュイイイン


ランダー!
ぼ〜くは ランダ だ〜い
え〜ん なさけないよ〜
だから この役 やだったのに〜〜
ランダーは機動メカ
「モビルシャーツ」に乗り
アルカリ星を飛び立った
かっこわる〜
モビルパーンツが現れた
ランダー クラッシュ!
(ウソ)
シズカニ星につきました
数日前に
アルカリ星の近くで
でかい戦艦を
見たぜ


スタート直後　数台がクラッシュ!
それをかわして3位につけた
テクノポリスだが
3周目ストレート前コーナーで
大きくスピン!　6位に転落
この絵はウソだよ〜ん
canon
以後4〜6位間で
浮沈をくり返すが
トップに2周の差を
つけられてしまう
だが15周を越えたころ
先行する2台が
マシントラブルのためリタイア
4位に浮上し
巻き返しをはかるが
たび重なるクラッシュで
左フロントウイングが
変形し
地面をこするため
ステアのききが
良くない!
そして!!
23周目!
右フロントタイヤがバースト!
ウイングとの相乗効果で
マシンは左へ左へと
引っぱられるようになる!!

惑星上では　完全に
ドラクエタイプRPG
惑星間移動はライーザ風（古い？）
イベントやクエストをこなすうち
移動できる惑星が増えます
ゴリ
ゴーン
もーおりるの
ページがないので
くわしい説明は
はぶきますが…
ひとつだけアドバイス
なるべく早くクイックエンジンに
換装しましょう
画面上の移動速度が
倍になって
気持ち良くプレイできます
サムライキング
メガス
さて次は…
サムライ キング
メガ
Z
伝奇SFアニメ風
アドベンチャー
…と言うより
アニメ
そのもの
ですね
とにかく
ほとんど迷うことがなく
テンポ良くドラマが
展開して行きます
プレイ後の感じもちょうど
OVAを１本見たって感じ
難を言えば
処理の遅さが
気になることと
ストーリーが
リアリティ不足で
強引なとこまで
ありがちアニメ風に
なってたのが残念
マシンをだましだまし
ようやく30周を完走！
上位入賞は果たせなかったものの
満身創痍となりながら４位を取った
テクノポリス・ホンダ11B!!
レースへの挑戦はつづく！
がんばれ11B
まけるな11B
ちょっと
ちょっと
？？？
3位コミックボンボン・ティレル
（高嶺流）に遅れること5周
からくも4位をキープした
のであった！
…で
いったい何台で
レースしてた
わけ？
6台
2台リタイアして
4位と
ゆーことは
つまり
完走した
中では…

タイニーゲームジョッキー　終

RCレースレポート　終

アイちゃんコムちゃんのゲーム♡プレイングCOMIC♡

ソフトくりぃむ

佐藤 元

今月のトッピング

『夢幻戦士ヴァリスII』

PC－8801mKIISRシリーズ	5D	8800円
PC－9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／日本テレネット　■発売中（X68000版は11月発売予定）

◎三平丸クン（岡山県）

アイ・コムコンビは永遠に不滅だ！

オープニングでの声がリアルだし、アニメーションもすごい！　そしてハガキも１番多いとゆーことで最後にふさわしいゲームを選んだつもりです。さぁてアイちゃんは、ヨロイを着られるかなァ〜。
（元）

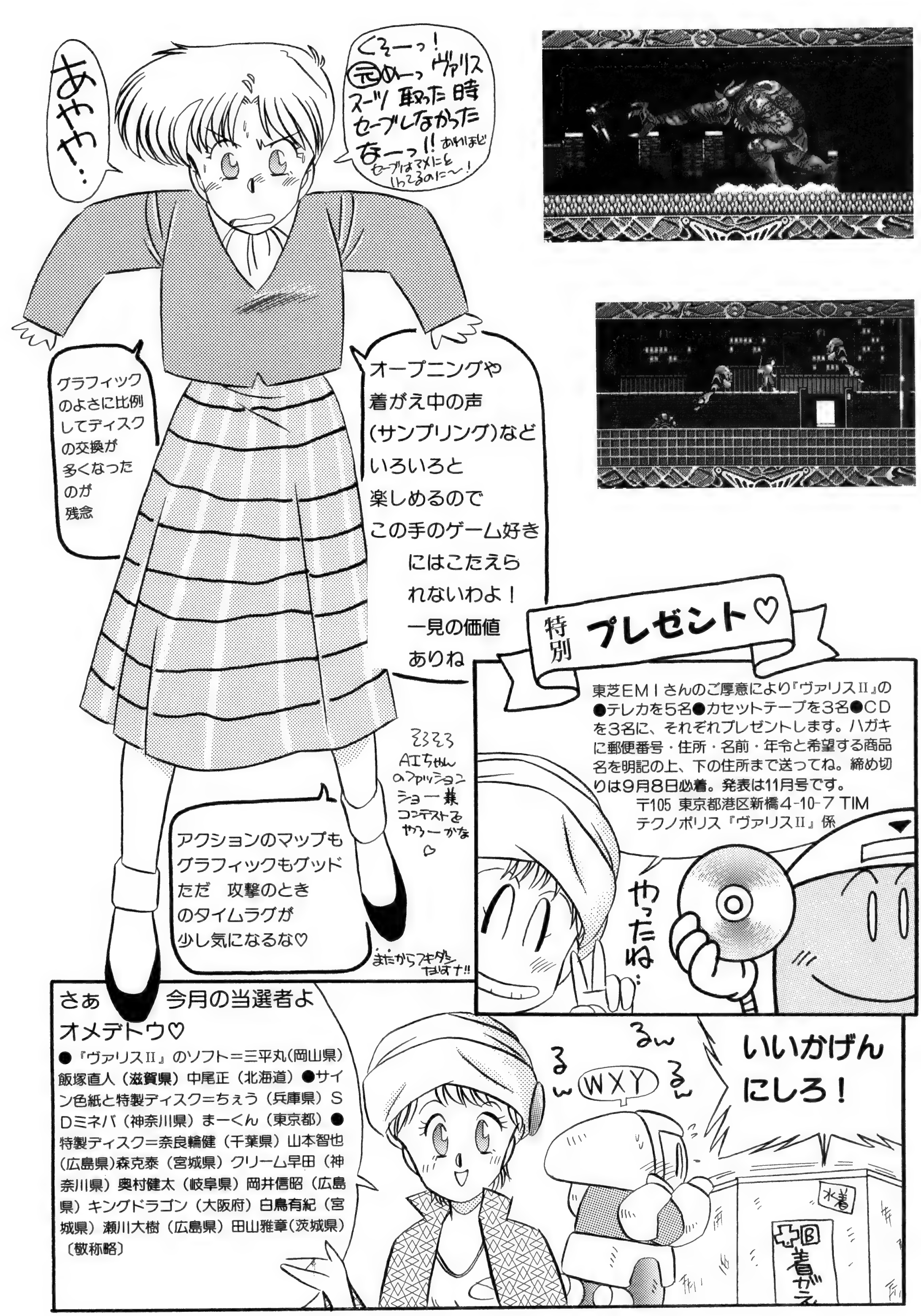
うわっ
そりゃ
たいへん
だぁ!!
ガバ
優子…優子…
じつはたいへん
なのよ…
ゆ…う子…
かくかく…ログレスが死んじゃって…
封印が解かれて…残忍王メガスが…
あなたの力が…必要なの…しかじか
もーすこし
ねてなさ〜〜〜い!!
きれ〜
レーコのうしろ
100t
ハッ
クカー
ごくろう
たまです
……
ふ…う…ふう…
少し頭がガンガンする
おそろしい夢だった…

ほらぁー
早く早く…
んもーぉ　明日は
クラブの朝練で
早いっていうのに…
ふぁーねむ…
!
な　なんだぁー…
よっぱらいの
××か…
すす
ちょっとヘンだけど
××じゃないは〜
バッ
ゲゲーッ　××が
おそってくるうーっ!!
××じゃないって!
くそっ!
××の
くせにー!
××じゃないっていうのに!!
しかし…
夜中に
セーラー服が
道のまん中に
あるとは…
ブキミだ…
うーん
のぞく
なっ!!
オーラッキー!
セーラー服
み〜つけ♡

ずびゃあぁん
よし！ 読者の期待どおり(たぶん)パワーアップセーラー服になったのだ…が…
下から見ないでちょーだい
もーう はやく まともな戦闘服がほしいよーっ!!
おぉーっ!! あの Bマークはきっとバトルスーツだ!!
のぞくなっていってんだろが!!
着がえ中
F·1
F·6
どびゃあぁん
ふえ～ん

ブレザーでこんな
モンスターに勝てるの
かよ──!!
ほんと──!!
ハガキも
参上～!!
のま──!!
本物の佐藤元
ぐわぁりお
足が長い稲荷だりして……
僕は
3頭身キャラの
佐藤元先生が
好きなんです
MaNa
4か月の短命と終
た悲劇の人
こいつらどーなってんすか?
夏服
ういざどん
参上～!!
あの──
私はこっちに
いるんだけど…
どこ見てんだよ!!
はらひれ!
はらほれ!!
こりゃまたハズたな…
さぁ　ここよ!
秘密攻撃発見!
ふむ　ようは
うまいモンスターの
たおしかたね
あんぎゃ!
ぴょん
ぴょん
ぴょん
ずん!

う…
次々と面をクリアした
わたしはついにラストの
面へとやってきました
ホントはこんな簡単にゃないのヨ
そして…
と…いうわけで
なんとかうしろに
きたらバッチリ
うしろから攻撃
してね♡
あんぎゃー
うしろにくるには少々技術がいります。考えてね♡
あーっ もう
ういざどんのやつ
逃げ足は早いんだから…
はっ
ビッシュン
ぼっ
がらん
うしろが
ないじゃ
ないかぁー
あっ そーだ
ちょっと前にひろった
ハイパースーツが
あったじゃない
よーし
ついに
ヨロイを
着て…
フッ
え
わっわっ
たおれ
ちゃうよ
びしゅ
びしゅ
どん
や…やっとヨロイが
着られるのね…♡
な…長かったわ♡
うるうる


あややや…
くそーっ！ 元めーっ ヴァリス スーツ 取った時 セーブしなかったなーっ!! あれほど セーブはマメにとれてるのに〜！
グラフィックのよさに比例してディスクの交換が多くなったのが残念
オープニングや着がえ中の声（サンプリング）などいろいろと楽しめるのでこの手のゲーム好きにはこたえられないわよ！ 一見の価値ありね
特別 プレゼント♡
東芝EMIさんのご厚意により『ヴァリスⅡ』の●テレカを5名●カセットテープを3名●CDを3名に、それぞれプレゼントします。ハガキに郵便番号・住所・名前・年令と希望する商品名を明記の上、下の住所まで送ってね。締め切りは9月8日必着。発表は11月号です。
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス『ヴァリスⅡ』係
そろそろ AIちゃんのファッションショー兼コンテストをやろーかな♡
アクションのマップもグラフィックもグッド ただ 攻撃のときのタイムラグが少し気になるな♡
またからフキダシはなすナ!!
やったね…
さあ 今月の当選者よ オメデトウ♡
●『ヴァリスⅡ』のソフト＝三平丸（岡山県）飯塚直人（滋賀県）中尾正（北海道）●サイン色紙と特製ディスク＝ちぇう（兵庫県）SDミネバ（神奈川県）まーくん（東京都）●特製ディスク＝奈良輪健（千葉県）山本智也（広島県）森克泰（宮城県）クリーム早田（神奈川県）奥村健太（岐阜県）岡井信昭（広島県）キングドラゴン（大阪府）白鳥有紀（宮城県）瀬川大樹（広島県）田山雅章（茨城県）〔敬称略〕
るん るん るん
WXY
いいかげんにしろ！
水着
着がえ

特別企画 パートII AIちゃん 水着コンテスト 発表!!

またまたハガキが多くて１枚にしぼりきれませんでしたので２人の人の合作にしました。やはり、男性ファンのハガキがとても多く集まりました。女性ファンのハガキはわずかでしたが、男性の描く水着と比べると、かなりセンスが違っていて、そんなところも楽しめる、おもしろい企画になりました♡（元）

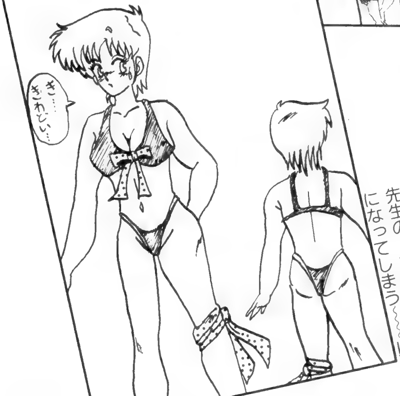
というわけで

当選者の２名だぁ〜!!

神田千鶴サン（新潟県）
沢田　勉クン（石川県）

おめでとー。当選した２名には（今作ってる）プレゼントを送るから待っててねー!!

◎すでに常連になっている伊藤クン。ほんとボ○○ンのころにくらべてうまくなりましたねー♡



◎こ……これでは矢野先生の「水のよろい」になってしまう〜〜!!

近いうちに特別企画パートIII やります。お楽しみに…♡

といったところで、この『ソフトくりいむ』は最終回となりました。イラストや応援のハガキを送ってくれたみなさん。いろいろなゲームを選んでくれた読者のみなさん。アリガトウございました。佐藤元先生のマンガは新しいコーナーとして来月号より登場する予定なので、ひきつづき応援してくださいね。それでは！　あっと、今月号までのプレゼント当選者のみなさん。ちょっと発送が遅くなってるけど、かならず送るから待っててネ。では、来月号をこうご期待!!

テクノポリス編集部

発売中NEWソフト 掲示板

期間6月16日～7月15日

今月は、お待ちかねの新作がいっぱい！ まだまだ発売が遅れているものもあるようだけれど、来月こそきっと……。ここに掲載されているソフトの発売日はお店に入荷した日になっているので、予定日より1日早めです。

発売日	ソフト
6月16日	●アグニの石（ハミングバードソフト） MSX2／3.5DD／7800円 ●ビデオクィーンをさがせ（アイエスティー） PC-9801／3.5・5DD／6800円 ●ティガンの魔石（アーテック） PC-88SR／5D／1万円
6月20日	●エンジェル・ハーツ（エルフ） PC-88SR／5D／6800円 ●水滸伝（光栄） PC-88VA／5HD／9800円 ●トワイライトゾーンIII（グレイト） PC-88SR／5D／7800円
6月21日	●展望台（ビクター音楽産業） PC-88SR／5D／7800円 PC-9801／3.5・5HD／7800円
6月22日	●探偵団X（ハート電子産業） PC-88SR／5D／7800円 PC-9801／5HD／7800円 ●ソフトでハードな物語2（システムサコム） PC-9801／3.5・5HD／7800円 ●信長の野望・戦国群雄伝（光栄） PC-88VA／5HD／9800円 ●麻雀武蔵（コスモスコンピューター） X68000／5HD／9800円 ●麻雀武蔵有名人データ集（コスモスコンピューター） X68000・PC-9801／5HD／4800円
6月23日	●銀河（システムソフト） PC-88SR／5D／9800円 PC-9801／3.5・5HD／7800円 MSX2／3.5DD／6800円 ●探偵団X（ハート電子産業） PC-9801／3.5HD／7800円
6月24日	●大戦略III（システムソフト） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●スターシップランデブー（スキャップトラスト） X68000／5HD／8800円
6月25日	●実戦ビリヤード（パック・イン・ビデオ） PC-9801／3.5・5HD／7800円
6月29日	●ダブルイーグル（アートディンク） PC-9801／3.5・5HD／9500円 ●シュヴァルツシルトII（KOGADO） PC-9801／3.5・5HD／9800円
6月30日	●ミスティ（データウエスト） FM TOWNS／CD-ROM／9800円 ●ハイディフォス（ヘルツ） MSX2／3.5DD／7800円 ●ミッド・ガルツ SIDE.A（ウルフ・チーム） MSX2／3.5DD／8800円 ●ミッド・ガルツ SIDE.B（ウルフ・チーム） MSX2／3.5DD／8800円
7月6日	●信長の野望・戦国群雄伝（光栄） MSX2／3.5DD／9800円 ●サーク（マイクロキャビン） PC-9801／3.5・5HD／8800円
7月7日	●ディスクステーションスペシャル夏休み号（コンパイル）MSX2／3.5DD／3880円 ●夢幻戦士ヴァリスII（日本テレネット） PC-88SR／5D／8800円 ●保存版ロードランナー（システムソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円
7月8日	●アンジェラス（エニックス） MSX2／3.5DD／8200円 ●韋駄天いかせ男3（ファミリーソフト） MSX2／3.5DD／6800円 ●同人ソフトセレクションNo.2（ファミリーソフト） PC-9801／3.5・5HD／3980円 ●同人ソフトセレクションNo.3（ファミリーソフト） PC-88SR／5D／3980円
7月11日	●トワイライトゾーンIII（グレイト） PC-88SR／5D／7800円 X1 turbo／5D／7800円
7月12日	●おんなのこけ～さつたい（テクノポリスソフト） PC-88SR／5D／7800円 ●ランス（アリスソフト） PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●イントリューダー（アリスソフト） PC-88SR／5D／6800円
7月13日	●ガルフストリーム（ザイン・ソフト） MSX2／3.5DD／8800円 ●バランス・オブ・パワー（アスキー） PC-88SR／5D／1万2800円 ●ぴんきい・ぽんきい1～3（エルフ） PC-9801／3.5・5HD／各5800円
7月14日	●デュアルターゲット（データウエスト） FM-7／3.5D／7800円 PC-88SR／5D／7800円 X1 turbo／5D／7800円 ●ラスト・ハルマゲドンCDスペシャル（ブレイン・グレイ） FM TOWNS／CD-ROM／8800円 ●ガウディ（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／9800円
7月15日	●ニュージーランドストーリー（シャープ） X68000／5HD／8800円 ●やりたい放題2（全流通） PC-88SR／5D／8800円 MSX2／3.5DD／6800円

協力：J&P町田店

●ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

発売日	ソフト
6月21日	●T&Eマガジンディスクスペシャル2 MSX2／3.5DD／2600円
6月28日	●今夜も朝までパワフルまあじゃん2データ集「雅子ちゃん組」 PC-88SR／5D／2600円 PC-9801／5HD／2600円 X1 turbo／5D／2600円 MSX2／3.5DD／2600円
7月13日	●幽霊君・タケルバージョン MSX2／3.5DD／2600円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は消費税込みです

新作ソフト発売予定表

※7月19日現在の情報です。

88SRシリーズ★はVAシリーズ

8月10日	●ライナス（ファミリーソフト）5D：6800円 ●美少女ベースボール（パソケット）5D：3800円 ●電脳学園（制作：ガイナックス／販売：ゼネラルプロダクツ）5D：8800円 ●電脳学園1・2（ソフトベンダー武尊）5D：各4100円
8月上旬	●天九牌（スタジオパンサー）5D：6800円 ●ランス（アリスソフト）5D：6800円
8月11日	●ぴんきい・ぽんきい（エルフ）5D：5800円
8月中旬	●首斬り館（BIT²）5D：8800円 ●蝶類図鑑シリーズVol.1・2（システムハウスOH！）5D：各7800円 ●せまってみたい（ハード）5D：6800円
8月下旬	●麻雀狂時代スペシャルパートII（マイクロネット）5D：価格未定
8月未定	●キューティーハニー（ナツメ）5D：8800円
9月5日	●クライシス（ジャスト）5D：8800円
9月8日	●エメラルド・ドラゴン（バショウ・ハウス）5D：8800円
9月上旬	●メイキング・オブ・Miki（クレスト）5D：6800円
9月14日	●私鉄沿線殺人事件（クレスト）5D：8800円
9月15日	●メフィスト（ストライカー）5D：8800円
9月中旬	★トリトーンファイナル（ザイン・ソフト）5HD：9800円 ●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集（ボーステック）5D：4800円
9月21日	●ウルティマII（ポニーキャニオン）5D：7800円 ★ウルティマII（ポニーキャニオン）5HD：7800円
9月下旬	●あっぷる・クラブあぶない番外編（フェアリーテール）5D：3800円 ●あっぷる・クラブあぶない番外編データ集＃1〜3（フェアリーテール）5D：各3000円 ●殺しのドレス2（フェアリーテール）5D：6800円 ●シュヴァルツシルト（KOGADO）5D：9800円
9月未定	●ローグ・アライアンス（スタークラフト）5D：9800円 ●キャンペーン版大戦略II（システムソフト）5D：価格未定

98シリーズ

8月10日	●テレフォンクラブストーリー・スペシャル（コンピューターブレイン）3.5：5HD：7800円 ●電脳学園（制作：ガイナックス／販売：ゼネラルプロダクツ）3.5：5HD：8800円 ●電脳学園1・2（ソフトベンダー武尊）3.5：5HD：各4100円
8月12日	●クリスタルドリーム（ストライカー）3.5・5HD：7800円
8月中旬	●蝶類図鑑シリーズVol.1・2（システムハウスOH！）3.5・5HD：各7800円 ●せまってみたい（ハード）3.5・5HD：6800円 ●クレセントムーンがある（アリスソフト）3.5・5HD：6800円
8月24日	●ガールズ・パラダイス（グレイト）5HD、3.5・5DD：7800円
8月下旬	●ダーク・レイス（アーテック）3.5・5HD：9600円 ●シーナリーディスク11番（サブロジック）3.5・5DD：4800円 ●第二次欧州大戦（ソフトプラン）3.5・5HD：価格未定 ●水龍士（ソフト屋しゃんばら）3.5・5HD：9800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ（ビクター音楽産業）3.5・5HD：8800円
8月未定	●アンジェラス（エニックス）3.5・5HD：8200円
9月7日	●ポリス・クエスト2（シエラオンラインジャパン）3.5・5HD：8800円
9月8日	●マスターオブモンスターズ（システムソフト）3.5・5HD：8800円
9月上旬	●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト）3.5・5HD：7800円 ●メイキング・オブ・Miki（クレスト）3.5・5HD：6800円
9月14日	●私鉄沿線殺人事件（クレスト）3.5・5HD：8800円 ●激突！日米機動部隊（ホビージャパン）3.5・5HD：9800円
9月15日	●斬［ZAN］（ウルフ・チーム）3.5・5HD：9800円 ●メフィスト（ストライカー）3.5・5HD：8800円
9月中旬	●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集（ボーステック）3.5・5HD：4800円
9月21日	●ウルティマII（ポニーキャニオン）3.5・5HD、5DD：7800円
9月下旬	●バブルガム・クライシス（ビクター音楽産業）3.5・5HD：7800円 ●あっぷる・くらぶ2（フェアリーテール）3.5・5HD：3800円 ●殺しのドレス2（フェアリーテール）3.5・5HD：6800円
9月未定	●ウイングス（ブロダーバンドジャパン）3.5・5HD：7800円 ●シーナリーディスクハワイ（サブロジック）3.5・5DD：4800円 ●ザ・キング・オブ・シカゴ（ボーステック）3.5・5HD：1万2800円

X1シリーズ★はturboシリーズ

8月8日	★ガールズ・パラダイス（グレイト）5D：7800円
8月上旬	★闇の血族伝説（ソフトベンダー武尊）5D：6900円 ★麻雀狂時代スペシャルパートII（マイクロネット）5D：価格未定
8月未定	★イーヴル・ストーン（全流通）5D：5800円
9月21日	★ウルティマII（ポニーキャニオン）5D：7800円

X68000シリーズ

8月11日	●ミッド・ガルツPRO68K（ウルフ・チーム）5HD：1万2800円 ●ガウディ（ウルフ・チーム）5HD：9800円
8月25日	●リングマスター（ホビージャパン）5HD：8800円
8月中旬	●蝶類図鑑シリーズVol.1・2（システムハウスOH！）5HD：各7800円
8月下旬	●雪の国クルージュ（ザイン・ソフト）5HD：8800円 ●天九牌（スタジオパンサー）5HD：6800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ（ビクター音楽産業）5HD：8800円
9月上旬	●コスモス・クラブ（ジャスト）5HD：8800円 ●メイキング・オブ・Miki（クレスト）5HD：6800円
9月14日	●私鉄沿線殺人事件（クレスト）5HD：8800円
9月20日	●ガールズ・パラダイス（グレイト）5HD：7800円
9月中旬	●38万キロの虚空（システムサコム）5HD：9800円
9月未定	●ウイングス（ブロダーバンドジャパン）5HD：7800円 ●天使たちの午後II（ジャスト）5HD：8800円

FMシリーズ ★は77AVシリーズ はTOWNS

8月上旬	★闇の壱与伝説 (ソフトベンダー武尊) 3.5DD:6800円
8月下旬	◎きみとし-た-いYOU雀 (システムプロ) CD-ROM:1万2800円 ◎ガンシップ (マイクロプローズジャパン) 3.5HD:1万1800円 ◎ニュージーランドストーリー (ピング)CD-ROM:9800円 ◎囲碁II(アスキー) CD-ROM:1万4800円

MSX ★はMSX2

8月8日	★ディスクステーション#6 (コンパイル)3.5DD:1940円
8月10日	★テレフォンクラブストーリー・スペシャル(コンピューターブレイン) 3.5DD:7800円
8月上旬	★イントリューダー(アリスソフト) 3.5DD:6800円
8月11日	★ぴんきい・ぽんきい(エルフ) 3.5DD:5800円
8月21日	★A列車で行こう (ポニーキャニオン)ROM:7800円
8月24日	★水滸伝(光栄) 3.5DD:7800円
8月28日	★プロ野球ファミリースタジアム (ナムコ)ROM:7800円
8月30日	★激突ペナントレース2(コナミ) ROM:6300円
8月下旬	★グラムキャッツ(ドット企画) 3.5DD:7800円 ★やじうまペナントレース (ビクター音楽産業)3.5DD:7800円
9月8日	★ディスクステーションスペシャル秋号(コンパイル)3.5DD:3880円
9月上旬	★メイキング・オブ・Miki (クレスト)3.5DD:6800円 ★雀ボーグすずめ (ポニーテール・ソフト) 3.5DD:7800円
9月13日	★ガールズ・パラダイス(グレイト) 3.5DD:7800円
9月14日	★私鉄沿線殺人事件(クレスト) 3.5DD:8800円
9月15日	★シルヴィアーナ (パック・イン・ビデオ) 3.5DD:7800円
9月中旬	★雪の国クルージュ(ザイン・ソフト) 3.5DD:8800円
9月21日	★ウルティマII(ポニーキャニオン) 3.5DD:7800円
9月下旬	★神の聖都(スタジオパンサー) 3.5DD:9800円 ★野球道(ソフトベンダー武尊) 3.5DD:7700円
9月未定	★信長の野望・戦国群雄伝(光栄) ROM:1万1800円

※ソフトベンダー武尊で発売のソフトの価格は、すべて消費税が含まれています。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月は、久しぶりに新作がたくさんBEST10内に入ってきた。発売が遅れ、6月24日にやっと発売された『大戦略III』がかなり強力! あいかわらず『ディスクステーション~』は売れているようだが、『夢幻戦士ヴァリスII』『ダブルイーグル』『シュヴァルツシルトII』などの新作の人気もなかなか。先月は少々順位の下がった『~戦国群雄伝』や、『アンジェラス』の売れ行きがMSX2版の発売で、グ~ンと伸びてきた。

■7月1日~15日の集計

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名(機種)	発売元
1位	★大戦略III(PC-9801)	システムソフト
2位	★夢幻戦士ヴァリスII(PC-88SR)	日本テレネット
3位	↗信長の野望・戦国群雄伝(PC-9801、PC-88SR、MSX2、PC-88VA、X1turbo)	光栄
4位	↘サーク(PC-88SR、PC-9801)	マイクロキャビン
5位	★ダブルイーグル(PC-9801)	アートディンク
6位	★ディスクステーションスペシャル夏休み号(MSX2)	コンパイル
7位	★シュヴァルツシルトII(PC-9801)	KOGADO
8位	★銀河(PC-9801、PC-88SR、MSX2)	システムソフト
9位	↗D.C.コネクション(PC-9801、PC-88SR)	リバーヒルソフト
10位	↗アンジェラス(PC-88SR、FM77AV、MSX2)	エニックス

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種)	発売元
1位	★大戦略III(PC-9801)	システムソフト
2位	↗信長の野望・戦国群雄伝(PC9801、PC88SR、MSX2、PC-88VA、X1turbo)	光栄
3位	★夢幻戦士ヴァリスII(PC-88SR)	日本テレネット
4位	↗アンジェラス(PC-88SR、FM77AV、MSX2)	エニックス
5位	★ダブルイーグル(PC-9801)	アートディンク
6位	★シュヴァルツシルトII(PC-9801)	KOGADO
7位	★ディガンの魔石(PC-9801、PC-88SR、MSX2)	アーテック
8位	★天使たちの午後III(PC-9801、PC-88SR)	ジャスト
9位	★MSフィールド機動戦士ガンダム(PC-88SR、MSX2)	ファミリーソフト
10位	★おんなのこけ~さつたい(PC-88SR)	テクノポリスソフト

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種)	発売元
1位	★ディスクステーション#6(MSX2)	コンパイル
2位	★ディスクステーションスペシャル夏休み号(MSX2)	コンパイル
3位	★大戦略III(PC-9801)	システムソフト
4位	★夢幻戦士ヴァリスII(PC-88SR)	日本テレネット
5位	★ディスクパナアミューズメントコレクション(MSX2)	パナソフトセンター
6位	★ミスティ(FM TOWNS)	データウエスト
7位	★ダブルイーグル(PC-9801)	アートディンク
8位	★ぴんきい・ぽんきい(PC-9801)	エルフ
9位	↗水滸伝(PC-9801, PC-88SR, PC-88VA, XIturbo)	光栄
10位	↘カオスエンジェルズ(PC-88SR, MSX2)	アスキー

★は今月初登場のゲームです

9月号モニタープレゼント

全70本！

9月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★ "希望機種（媒体）"、"各機種（媒体）" と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは9月8日必着、当選者の発表は10月7日発売のテクノポリス11月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

ゲーミングワールド

❶ジェノサイド　X68000用3本……P.38
❷激突ペナントレース2　MSX2用（3.5DD）3本……P.40
❸アルビオン　98用希望媒体3本……P.42
❹ダブルイーグル　98用希望媒体3本……P.44
❺アンデッドライン　MSX2用（3.5DD）3本……P.46
❻ソフトでハードな物語2　X68000用2本、98用（3.5・5HD）各1本ずつ、合計4本……P.48
❼闇の壱与伝説　希望機種媒体3本……P.49
❽保存版ロードランナー　98用希望媒体3本……P.50
❾ディスクステーション　スペシャル夏休み号　MSX2用（3.5DD）3本……P.55

レモンちっくWORLD

❿天使たちの午後III　各機種3本ずつ、合計12本……P.74
⓫ピュア　88SR用2本、98用（5HD）1本、合計3本……P.76
⓬テレフォンクラブストーリー・スペシャル　希望機種媒体5本……P.77
⓭電脳学園　希望機種媒体3本……P.78
⓮ガールズ・パラダイス　88SR用、X1turbo用、77AV用いずれか5本……P.79
⓯やりたい放題2　98用（5HD）2本、X68000用1本、合計3本……P.79
⓰美少女コントロール　MSX2用（3.5DD）5本……P.80
⓱デザート　88SR用2本、98用（5HD）1本合計3本……P.81
⓲カオスエンジェルズ　MSX2用3本……P.82

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4 テクノポリス9月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8 テクノポリスを定期購読していますか？
　つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

7月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●大戦略III
田村純（北海道）高江喜仁（東京都）
●ソーサリアン追加シナリオVol.4
岡田浩（富山県）宮田優治（愛知県）楊枝佑介（大阪府）秋本紳太郎（岡山県）石橋弘次（長崎県）
●首斬り館
渡會善嗣（山形県）深井鉄平（滋賀県）北端勝美（和歌山県）
●D.C.コネクション
鈴木一志（神奈川県）小林通弘（長野県）山根大吾（広島県）
●ロンリーハート
大堀淳（神奈川県）桂山文昭（静岡県）池坂信介（愛知県）徳丸守（広島県）村泰伸（徳島県）
●ディスクステーションスペシャル初夏号
藤浦康也（北海道）岡島真一（千葉県）糠本典孝（埼玉県）
●タウヒード
工藤敦（北海道）谷口智規（愛知県）宮村昌孝（三重県）岡野珠可（和歌山県）荒本道隆（香川県）
●大江戸繁盛記
伊藤勝利（千葉県）黒沢健一（埼玉県）辻浜幸一郎（神奈川県）吉村昌也（大阪府）畑田寿男（広島県）
●銀河
後出秀喜（千葉県）岡嶋伊都夫（大阪府）弘中康雄（山口県）
●アフターバーナー
可児英一（岐阜県）木戸浦正悟（愛媛県）
●プロ野球ファミリースタジアム＋ホームランコンテスト
武本恭介（千葉県）室雅浩（大阪府）渡辺祐介（長崎県）
●ザ・ゴルフ
里吉勝（山梨県）三竿洋一（岡山県）佐々木光規（愛媛県）
●トイポップ
柴田和司也（青森県）斉藤史人（宮城県）
●大海令パワーアップ付「珊瑚海海戦」「ミッドウエー海戦」メイクキット
鎌田秀一郎（福島県）辰巳彰彦（千葉県）佐藤茂基（愛知県）
●シャッフルパック・カフェ
武井嘉久（東京都）瀧本茂（神奈川県）
●アスガルト
原口智尚（宮崎県）久保村雅昭（大阪府）
●ファンダムライブラリー⑤
椎名徹雄（茨城県）横田真海（千葉県）細川守（滋賀県）池本好穂（鳥取県）茶木三光（広島県）
●アンジェラス
柿平貴司（東京都）真野哉也（愛知県）松尾哲司（福岡県）
●ヴァルナ
寺田敏（茨城県）吉崎功（東京都）伍賀剛嘉（大分県）
●プライベート・スクール
岡部晃（群馬県）田山雅章（茨城県）大沢真理（埼玉県）鈴木修（埼玉県）福政喜広（大阪府）
●天使たちの午後III
熊谷俊（岩手県）志賀則昭（千葉県）露木秀一（埼玉県）内山一幸（東京都）加藤隆幸（大阪府）楞野泰資（兵庫県）長谷川誠（兵庫県）三宅敏夫（岡山県）猪谷学（鹿児島県）
●エンジェル・ハーツ
高野裕介（北海道）奥田恒之（静岡県）田代洋一（静岡県）山方国博（大阪府）香野貴之（福岡県）
●パワフルまあじゃん2データ集　雅子ちゃん組
菊地隆（宮城県）大津輝之（茨城県）伊庭重雄（滋賀県）小山哲（大阪府）
●小野由美のジャンピング・クエスト
伊藤豊（北海道）廣内一智（兵庫県）小柳一郎（大分県）
●パピット・ショー
小畑英樹（北海道）鈴木博海（埼玉県）俵屋和彦（大阪府）白樫豊（島根県）

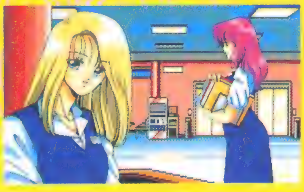
美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

ポニーテール・ソフトさんからプレゼント!! この絵の入ったデータディスク（88版）を10名にあげちゃう。詳しくは81ページを見てね♡

COVER GIRL／麻（あさの） すずめ『雀ボーグ すずめ』
©ポニーテール・ソフト

今月からスタートした『名作プレイバック』は、過去の名作をもう一度紹介しちゃおう！というコーナー。これによって、新旧の美少女ソフトが勢ぞろい♡ 真夏に燃える美少女軍団で、レモンちっくはますますヒートアップ!! 全国に桃色旋風吹き荒れる。



NEW SOFT

ピュア……P.76
テレフォンクラブストーリー・スペシャル……P.77
電脳学園……P.78
ガールズ・パラダイス……P.79
やりたい放題２……P.79
ビデオクイーンをさがせ……P.80
美少女コントロール……P.80
デザート……P.81

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.72を見てください。

今月の１本！
『天使たちの午後III』……P.74
新企画 名作プレイバック
『カオスエンジェルズ』……P.82

天使たちの午後III ～リボン～

ぜ～んぶ見せちゃう

今月の1本！

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	8800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2シリーズ	3.5DD	

■発売元／ジャスト
■発売中
※画面は88版のものです

モニタープレゼント 3本

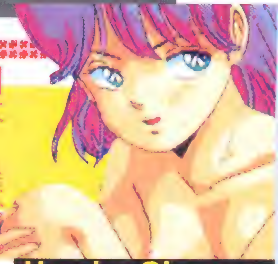
ジャストの代表作『天使たちの午後』シリーズ。その第3弾がこれだ。今回からコマンド選択方式になり、よりいっそう天使たちにのめりこめるようになったのだ！

生まれ変わった天使たち

この『天使たちの午後』シリーズも、番外編をふくめればもう5作目になる。発売前から「天午後IIIを早く紹介して～」というお便りも結構あって、みんなのこのゲームに対する期待はかなり高かった。今度はどんなストーリーだろう。どんな女のコがでるんだろう……。そういう思いでこのゲームを待ってた人のほとんどが『天午後II・美奈子』のグラフィックを頭に描いていたはず。ところが、開けてビックリ！ 前作までとはまったく違ったキャラでの登場だった（『コスモス・クラブ』と同じ人の手によるモノか!?）。これについては賛否両論だが、ガラッと雰囲気が変わった分、新鮮でイイ。遥ちゃんのうるうるした瞳、いじらしい表情、意外とカワイイじゃない。ネッ♡

ターゲットはこの3人!?

本命は、遥なんだけど知香も捨てがたい（ちょっと性格に問題があるけど）。藍沢先生のような年上の女性も魅力的だし……1人にしぼるのは難しいよな。いっそのことみんなチョットずつ……。あぁ、ボクの天使たち♡



Haruka Okamoto

岡本 遥（17）

●おとなしくて心優しい美少女。思わず守ってあげたくなってしまう。とってもナイーブなので、彼女のことは傷つけないように……

Chika Wakakusa

若草知香（17）

●遥とはクラスメートで、気が強く活発な女のコ。遥同様、プレイヤーである自分を好きになってくれる。でも、どっちかというと、自分は遥のほうが……

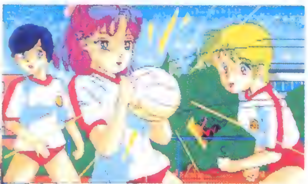
Reiko Aizawa

藍沢礼子（25）

●自分の同僚の美人音楽教師。2つ年上で、いろいろ手助けしてもらっている。けど、最近なにか心配ごとがあるらしく、元気がないんだが……

西世田谷女子高校にみるお嬢さま度

『天午後III』のヒロインは、遥、知香、藍沢先生の3人。その彼女たちの通う西世田谷女子高校は、超お嬢さま学校。制服はピンクで、大きくて真っ赤なリボンが特徴なのだ。左肩についたエンブレムもいかにもって感じ。体操着は赤のラインに赤のブルマ。正真正銘お嬢さまざんしょ。これで、みんながみんな遥ちゃんみたいな女のコだったら♡♡



体操着

●制服もいいけど、やっぱりこういう姿が最高♡ 赤いブルマも刺激的なのね

制服

●シンプルななかにもエレガントさが感じられるカワイイ制服だよね

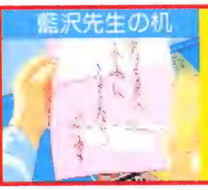
下着

●おやおや、これは……。お嬢さまの下着は、やっぱり白だった。この恥じらう姿はナカナカのものだね♡

遥の悩みを聞きだすんだっ！

プレイヤーは大学出たての新任教師。若草知香らの妨害にもめげず、岡本遥をモノにすることが目的。と、いっても、このゲームはマルチエンディングなので、途中、自分のとる行動によって展開がイロイロ変わっていく。いいかたを変えれば、それだけいろんなストーリーが楽しめるっていうお得なシステムになっているのだ。しかし、最初のうちは、ほとんど一本道。職員室→会議室→職員室→校長室、っていう具合に学校内でコトが進むのだ。話の決定的な分れめは、音楽室で藍沢先生と会う部分。遥は、あることで悩んでいるのだが、先生からその悩みを聞き出しておかないと、遥とハッピーエンドを迎えることはできない。よく考えて行動しなくちゃね。

●ダレもいないはずの会議室には教頭が。ここは手持ちのカメラで写真を撮り、それを使ってカギをぶんどろう。おどすのもひとつの手だぞ



●教頭からとりあげたカギで藍沢先生の机のひきだしを開けてみると、一通の手紙が……。藍沢先生の悩みは、これに関係してるようだ

●ここがポイント!!

●音楽室では藍沢先生が、ひとり寂しく外をながめてる。この場面で、先生から遥の悩みを聞いとかないと、ハッピーエンドはムリだぞ

校長室ではこんな楽しみも♡

●ガッピョ～ン!! トイレの中まで見れてしまう。このほか、更衣室やグランドものぞくことができる

●校長室には、学校中を見渡すことのできるモニタがある。これを使うと……

●こんなことで先生の悩みが吹きとんでくれるならいつでも……

6つの結末が楽しめる♡

●ひとりで帰ろうとする遥。ここは後を追わなくっちゃネ♡

「先生、わたしを救ってください」

実際プレイしてみたみんなは、いくつのエンディングを見つけることができたかな？　知香たちの子供を作ってしまうラスト、少女誘拐監禁犯人となってしまうラスト、遥が公園で泣くラスト、自分のアパートの前から遥が泣きながら走り去るラスト、藍沢先生と結婚しちゃうラスト、そして、メデタく遥と結婚できるハッピーエンド、と、こ～んなにあるんダゾ。

●喫茶店でミルクティを飲む遥。彼女の悩みは親の命令で結婚させられることだった

「今日、先生の家に行かせてください」

「岡本、それはできないよ」
「それは先生の本心ですか？」

●結ばれる遥と自分。そして彼女は、そっとリボンをほどいて、クスッと笑った……

●1年の月日が流れ、遥と自分は結婚式を挙げ、卒業後2人でカケオチしたのだ

END 6

●複雑な想いの知香。彼女は自ら赤い糸を絶ち切ろうとしているのだ。ほんとのラストシーンだ

主人公・信に片想いの女のコを探すAVG

ピュア

NEW SOFT

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8891mkIISRシリーズ	5D	

■発売元／ドット企画　■発売中

※画面は98版のものです

転校を1か月後にひかえながら平凡な生活を送る田所信のもとに、1通の手紙が届いた。ラブレターかと思いきや、なんとそれはレイプの予告状だった。手紙の差出人がこの学校に入学して以来、天使のように思ってきたという女のコが、実は信のことを好きだと言ったらしい。だからって、何も引っ越しの前日にそんなことしなくたっていいってものだが……。

とにかく、その女のコを一刻も早く見つけなければ！　さっそく、幼なじみの美香の力を借りて（パソコンと女の情報網はスゴイと思う）全校生徒の恋愛図から、これは……と思われる4人の女のコを絞りだした。あれこれいろんな手を使って、4人の女のコに近づき、本心を聞き出すのだ。

期間は1か月とかいいながら、絶対ゲームオーバーがないのがいい！

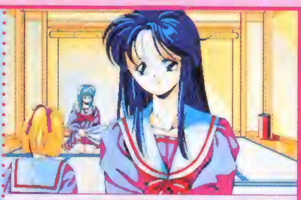
予告状！

○なんだこりゃあ？　主人公、田所信のもとに届いたレイプの予告状。これはひと肌脱ぐっきゃない!!

○将来はプログラマーを目指す美香。パソコンでの分析はおまかせ

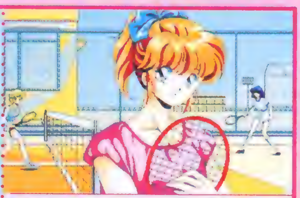
信の幼なじみ　パソコン好きの美香

パソコンで選ばれた4人の女のコ♡



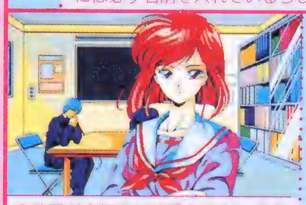
●華道部部員　北原優子

○次期華道部部長間違いなしという腕前。男の一歩後ろからついていく大和なでしこタイプ。自分の持ち物には必ず名前を入れているらしい



●テニス部部員　山下美樹

○テニス部に憧れて入ったという美樹ちゃん。テニスはあんまりうまくないけど、かわいけりゃ許す！　リボンが似合う女のコ♡



●生徒会書記　倉田沙織

○映画が大好きな沙織ちゃん。4人のなかでも一番の美人。なんと校長先生の姪っ子らしい。ウ～ム、あんなことして大丈夫なんだろうか……

●バレー部マネージャー　田中典子

○マネージャーにピッタリの世話好きタイプ。人の言うことをすぐ信じたり、心配症なところもまたカワイイ。なかなか会えないのが残念

○聞く、話す、行動する、の3つのコマンドをうまく使ってムードを盛り上げ、一気に突入！

メッセージの変化がポイント！　そのあとは……

○悩ましげな表情がたまらない。後ろの主人公ジャマ!!

○ミニスカートにフリルのパンティがカワイイ♡

○典子ちゃんと♡できたらの想像図？　考えただけで♡♡

○和服の乱れ姿がとっても色っぽい♡

バ・カ・モ・ン!!

○校長怒りの一喝！　と思いきや、ワシも若かったら……なんて。うらやましいだろー!!

美少女指数　80%

モニタープレゼント 5本

テレクラを中心に、全5回の連ドラ風AVG
テレフォンクラブストーリー・スペシャル

抱きしめたい! …君を!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
MSX2	3.5DD	

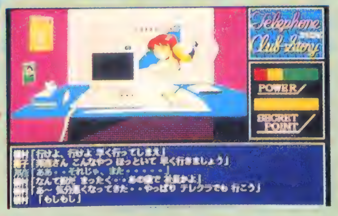
■発売元／コンピューターブレイン
■発売予定／8月10日

ちょっと前に発売された88版『テレフォンクラブ・ストーリー』の98版、MSX2版が、このたび発売される。ただ、移植というよりはまったく別モノと思ったほうがいいだろう。88版はどちらかといえば、シミュレーションタイプのゲームだったが、今回は短編を集めて連続ドラマ風に仕立てたAVG。つまり、テレクラを擬似体験しながら、軽快なテンポで展開するラブストーリーを楽しめちゃうワケなのだ。

内容は、主人公の槙村信也(大学生)が、テレクラを通して出会った女のコと、自分を取り巻く人間関係との偶然の接点から物語が展開される。それぞれが短編になっているので、「この女のコは後でどう関わってくるのかな～」なんて想像しながら気軽にプレイできる（全体のストーリーとは関係なく、単独出演するコもいるけどネ)。操作はコマンド選択方式で、ゲームオーバーもないので、安心して楽しめる。ただし、あんまりドジばっかしてると、ポイントが下がり、いざってときにドンデン返しもあるから注意してね。

テンワでデートに誘お♡

女のコとゆーのはプライドが高い生きモノらしい。押しの一手か、逆手にでるか!? とにかく会わないコトには始まらない。



○クラブのホステス。話を聞いてみると水商売も苦労が多くてタイヘンなんだね

○男性不信に陥ってる女子大生。過去に何かあったのかなあ……？

MSX2版はちょっと雰囲気がちがうぞ

○98版と比べるとちょっと雰囲気が違うでしょ。それもそのはず、絵を描いたのはまったく別の人。それがこのゲームのウリでもあるのだ

複雑な人間関係に巻きこまれてゆく…

せの中って意外と狭いモノ。テレクラを通して知り会ったコが偶然にも……な～んてカンジでストーリーが展開するワケだ。片思いの多角関係……う～ん、なんて複雑なんだ! みんな幸せになるといいのにネ♡

里中邦彦

○30才にして不動産会社の社長。信也がひそかに想いを寄せる霧子に迫る。キザでイヤミなヤツだが、妹思いの優しい一面も……

篠田恵

○走り屋チーム「猪の一番」のリーダー。片思いながら、里中邦彦をひたむきに想う、けなげな少女だ

里中夏美

○里中邦彦の妹で、「猪の一番」の元リーダー。信也にひそかな恋心を抱いているが……

如月霧子

○信也とはサークルの同輩。本当は信也を愛しているが素直になれず、邦彦と交際中

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

れもんNEWS☆ コンピューターブレインさんのご厚意で読者4名の方に、上で紹介した『テレフォンクラブ～』のテレカをプレゼント。希望者は〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「美少女テレクラ」係まで。締め切りは9月8日(必着)だ。

超おたく美少女クイズゲームぞ！

NEW SOFT

電脳学園

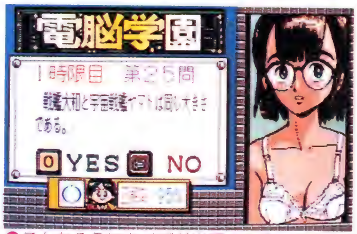
モニタープレゼント3本

PC-9801VMシリーズ	3.5・5HD	8800円
PC-8801mkII SRシリーズ	5D	

■制作／ガイナックス　販売／ゼネラルプロダクツ
■発売予定／8月10日　※画面は88版のものです

あのゼネプロとガイナックス(「オネアミスの翼」を作ったとこ)が共同開発したというゲーム。基本的に○×式のクイズだがAVGの要素も取り入れられていて、まず出題者の女のコを校内から捜し出さないとクイズには入れないようになっている。問題はアニメやSFなどからオタッキーなものばかり600問。ボクらの知的好奇心を満足させてくれる1本だ（女のコもカワイイ）。

○クイズに入る前に、まず出題者の女のコ捜しだ



○こんなふうにクイズが出題される。右の女のコは、まばたきしたりするぞ。下着もグー！

※要16色ボード、MS-DOS(98版)、アナログディスプレイ(98、88版)

ひろ子脱ぎまーす！

出題者の女のコは3人。クイズは1度に25問ずつ出され、80%以上正解だと服を1枚脱ぐ。これを繰り返し、裸にしちゃえばいいわけだ。操作もマウス・キーボード・ジョイスティックと、なんでもこいの親切設計。

○まず、はじめはセーラー服からネ♡

○くつ下だけはいてるとこがイイ♡

○マウスでプレイすると秘密の楽しみも

○ポロンポロ～ン。さすがプロ。デッサン狂ってないね

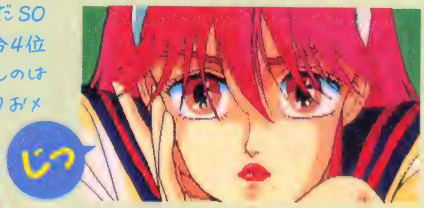
○1枚脱いだトコ。ポーズも変わって……

美少女指数　85%

キミこそ美少女

会員番号2番
OTOMI KIYOSATO
清里音美ちゃん
『リップスティック・アドベンチャー』
フェアリーテール

'89年7月号で発表の『読者が選んだSOFT GAL年間トップ10』では、総合4位にくい込んだ音美ちゃん。それもそのはず、ピンクのサラサラ髪にくりくりおメメ、さくらんぼのようなくちびるの美少女とくれば、ボクらがほおっておくわけがないよね。学校では「美少女探偵倶楽部」の部長をやっている音美ちゃん。好奇心旺盛で活発なのはいいんだけど、ちょっとばかしワガママなところが玉にキズ。けど、ほうっておけないっていうか、守ってあげたくなる女のコなんだよね。



わもんNEWS☆『電脳学園』がソフトベンダー武尊で同時発売が決定。機種・媒体は同様に98、88で、前編・後編に分かれ各4000円だ。

女だけの島が舞台のAVG

ガールズ・パラダイス
〜楽園の天使たち〜

PC-9801シリーズ	3.5・5DD、5HD	7800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1 turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売中(98は8月24日、MSX2は9月13日、68Kは9月20日予定)
※画面はFM版のものです

モニタープレゼント5本

プレイヤーは、東方にあるという暗黒大陸を目指し旅にでた18歳の少年。しかし、突然の嵐に遭いアンマンというワケの分からぬ島に流されてしまった。だが、うれしいことにこの島は男が1人もいないという女だけの島だったから大変なことに——。

ゲームはマルチエンディングのコマンド選択式AVG。女のコしかいないってことで、この島では男は貴重な存在。その特権をいかしてアイドルや王女にも積極的にアタックしちゃおう。

◯とにかくこの「占いオババ」に会おう。なんとも不気味ね

◯コンサートのリハーサル中のゆうこ。♡♡してくれたら女神のカギをくれるってさ

◯このゲームのヒロイン・みゆき。出会い、別れ……、彼女とは全編を通してつき合っていく

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

マルチターゲットアドベンチャー第2弾!

やりたい放題2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通
■発売中　※画面は68K版のものです

モニタープレゼント3本

列車・バス・飛行機など、あらゆる交通手段を使って全国を飛びまわり、有名リゾートでレジャーを楽しむ美少女たちを相手に〝やりたい放題〟しちゃうのが目的。

今回のターゲットは、前作より5人増え、全部で9人。そのほか、旅の途中で出会う女のコたちとも♡できるのもうれしい(♡するとアイテムをくれるかも……)。ゲームはすべて選択式。気軽にHを楽しみたい人にはうってつけの美少女AVGだ。

◯最初のターゲットは、松島を旅している専門学校生の翔子ちゃんだ。かわいい〜♡

◯かわいい顔をして結構大胆な翔子ちゃん♡ これからの展開が楽しみなのだ

ターゲットの女のコたち♡

美少女指数 75%

♥♥♥♥♥♥♥

NEW SOFT

女のコをナンパして1億円稼ごう!

ビデオクイーンをさがせ

PC-9801シリーズ	3.5・5DD	6800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	

■発売元／アイエスティー　■発売中　※画面は98版のものです

街で女のコをナンパして♡ビデオに出演させ、12か月以内に1億円の利益をあげるというのが目的。

まずはビデオに出てもらう女のコをスカウトしにいくのだが、自分には"ルックス"というパラメータがあり、これが低いと女のコは振り向いてさえくれない。だから、ブランド品を買い、この値を高めなくちゃいけないのだ。

そして、数々のアクシデントを乗り越え、目指すは1億円。お金になるビデオクイーンはどこにいるかな。

⭘ナンパシーンは、このように選択式だ。彼女の気に入るようなセリフをうまく選び出そう

アクシデント!!

⭘げげぇ／　な、なんと、契約した女のコの正体は、オカマだった。ショック!!

⭘裁判に負けて損害がでてしまった。逆に、勝つと賠償金がもらえたりもするのだ

⭘彼女はだいぶその気になってきたぞ。出演契約書にサインさせるまでもう一息だ

美少女指数	70%
♥♥♥♥♥♥♥	

NEW SOFT

宇宙が舞台の美少女シューティング

美少女コントロール

MSX2	3.5DD	6800円

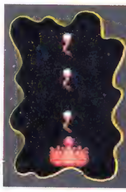
■発売元／ハード　■発売中

モニタープレゼント 3本

天帝デヘラーによって体をバラバラに分割され、A～Tのアルファベットの付いたシールドポッド"クローズド"に幽閉されてしまった女のコたちを助けちゃおう！　というシューティングゲームだ。宇宙空間をふよふよ漂うクローズドを撃ち落とせば、そのアルファベットに対応した部分の美少女グラフィックが見られるってわけだ。しかし、もちろんデヘラーの手下がむちゃくちゃ攻撃してくるぞ！　全10面あり。

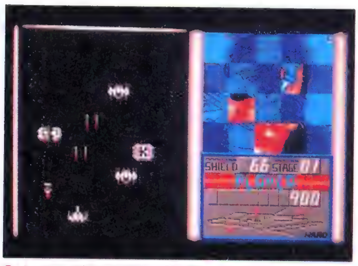
美少女指数	70%
♥♥♥♥♥♥♥	

⭘MSX2+だと、自然画によるオープニングストーリーが見られるんだ



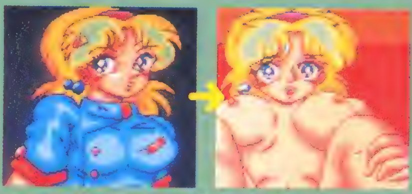
スケベなフォーメーションもある!

自機ストライクイーグルは、一定時間ダブルイーグルに変形(?)できる。これがなんともスケベな形／　弾もいやらし～／　でも強いんだよね～。

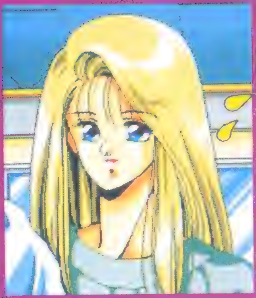


⭘クローズド（K）が出現。このクローズドを撃てば、右の美少女のKの部分が見られるのだ

助けたコを脱がしちゃえ♥



すべてのクローズドを撃ったあとに出てくるネイルクローズドを撃つと、助けた女のコが裸になる♡



NEW SOFT

おいしい設定の美少女AVG
デザート

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	

■発売元／ドット企画
■発売中　※画面は98版のものです

わが探偵事務所に依頼がきたのは、実に2か月ぶりのことだった。依頼者は大財閥・上田グループの御曹司。依頼内容は「自分の婚約者と寝てほしい」というとんでもない（いやいや、そうでもないゾ）もの。彼は「彼女と寝ることができたら理由（わけ）を話す」とだけ言い残し行ってしまった。それに報酬は、なんと500万円（!!）。こんなオイシー仕事はそうないぞ。

で、女性の名前は、瞳純子。商事会社に勤める22歳の美人OLだ。順序としては、まず彼女の身辺調査からしていくことになる。喫茶店、会社、料亭、ディスコなど、あちこちまわって情報を集めよう。ゲームはコマンド選択式の比較的簡単なAVGで、出てくる女のコがみ〜んなカワイイのが特徴だ。

↑このようにコマンド選択式になってい
の場面は、亜紀ちゃんが"R"されたとこ

美少女指数　90%
♥♥♥♥♥♥♥♥♥

ゲームを彩るデザートたち

島田亜紀
↑喫茶店でバイトしてる女子大生。明るくて性格のいいコ。ラストでは……

溝口恵利
↑瞳純子の同僚で会社の受付嬢。♡♡すると調査の協力をしてくれる。美人ネ♡

野間晨子
↑料亭"藍"の仲居さん。このゲームのカギを握る存在

瞳純子
↑彼女が問題の女性。こんなキレイどころと寝れるなんて♡♡

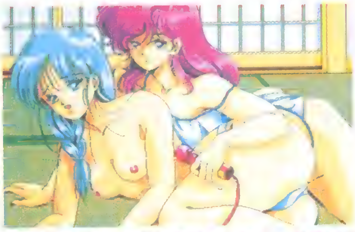
こんなおネエさんほしい♥

目的は、瞳純子さんなんだけど、はっきりいってこの溝口恵理さんのほうが美人。同じ会社にこんな女性（ひと）がいたら、もう大変だよネ♡

↑ホテルでは、こんな大胆な姿にも。落ちつけ！

↑カフェバーにて。美人だと絵になるネ

↑髪をふり乱す恵利。これで調査に協力してくれるぞ


↑事務所で望遠鏡をのぞいていると、料亭で2人の女性が……。よく見ると瞳さんではないか

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ〜、トビラ絵プレゼントのお時間がやってまいりました。今月はポニーテール・ソフトさんのご厚意により、73ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-88版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想（具体的にどこがどうだったのか）と要望を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「9月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってネ。締め切りは9月8日(必着)で〜す。

■提供／ポニーテール・ソフト
『雀ボーグ すずめ』(9月上旬発売予定)より

美少女ゲーム
名作プレイバック

根強い人気！ 元祖、美少女RPG

新企画!!

カオスエンジェルズ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／アスキー
■発売中　※画面はMSX2版のものです

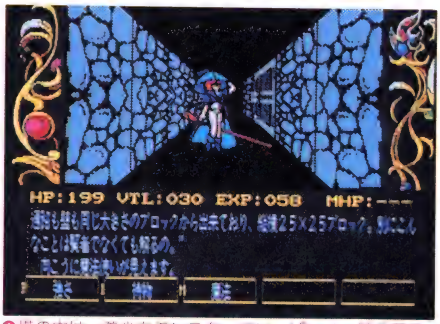
全国の美少女ファンに捧げる新企画。過去の懐かしいモノや名作と呼ばれたモノを毎月紹介するコーナーが誕生。その第１回目は不朽の名作『カオスエンジェルズ』だ！

モニタープレゼント３本

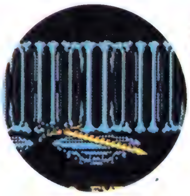
ウロボロスの塔は謎がいっぱい！

ウロボロスの塔の最上階をきわめた者は、色と欲のすべてを手にすることができる。――なんてウワサにノセられて、さっそくこの塔に入ってみたものの、中にはナゼか女の(モンスター)コがいっぱーい。カワユイわりに強かったりするのでショック!! 普通のＲＰＧと同じように、経験値を稼ぐところから始めよう。また、マッピングは必ず行うこと。後で必ず役に立つよ。塔の壁の落書きも一見おふざけのようで、じつは重要だったりする。先々のヒントや魔法が使えるようになるからね。それから、ボスキャラのなかには、頭を使って戦わないと倒せない敵もいるから要注意だ。

とまあ、この塔の中は謎がいっぱいあるんだけど、こういった謎を解明しながら、カワユ〜イ美少女(モンスター)たちのお相手ができる楽しいＲＰＧなのだ。



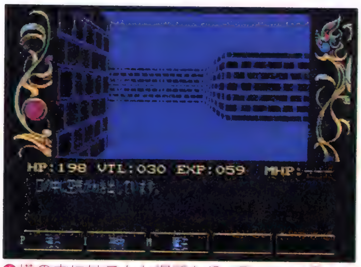
●塔の中は、美少女モンスターでいっぱい！ 壁の落書きは主人公に塔のことを教えた老人が書いたものらしい


●これは、宝石がついた剣。魔法を使うには、この宝石が必要。なくなる前に補充することをお忘れなく！

●アイテムは役に立つものもあるし、役に立たないものもある。ちなみに、5階のプレートメールの本物を取ると、歩くごとに体力が回復するようになる

●これがウロボロスの塔。１回中から外に出ると塔は消えてしまう。テントにもどり睡眠をとろう。また、新月と満月を境に塔の中の様子が初期の状態に戻るのだ

●この中には何かあるらしい。入ろうと思ったら反対側にワープしちゃった

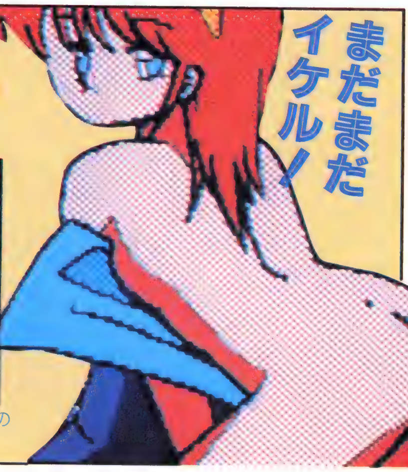


●塔の中にはこんな場所も!? SWIMの魔法を使わないとダメージが大きい

美少女(モンスター)を吸え〜!?

このゲームの魅力は、なんといっても女のコたちの体質にある!? 姿・顔・形から攻撃方法にいたるまで、超個性的。そして戦って勝ったあと、バイタリティが残っていれば、襲うこともできるのだ。で、こうすることにより特殊能力を吸い取れることもあるから、普通のRPGより十倍楽しめる♡ かかって来なさ〜い。

●特殊能力を吸いとった後、すぐにほかの女のコを襲うと、この能力は使えなくなる



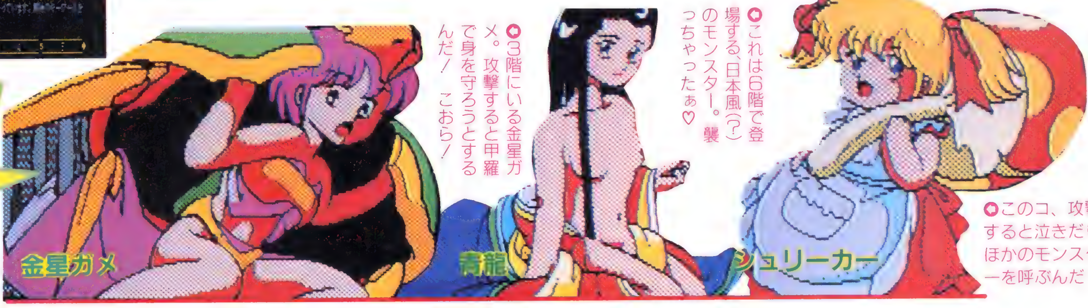
MSX2版はこう変わった!!

ちょうど１年くらい前にPC-88版でデビューしたこのゲーム。今回プレイしたのはそれから移植のMSX２版なんだけど、PC-88版と微妙に違っているみたいね。大きな違いは、女のコ（モンスター）が新しく３人(？)加わったっていうことかな（88版でプレイした人、怒らないでね!!)。あと、最初(１階）にいるモンスターの出現回数をやや少なくして、ちょっと楽にしたらしいよ。また、４階のボスキャラの前でバブリースライムの出現が多くなった気がするぞ。

↖MSX２版は、テント（体力回復、セーブできる）へ入る前にパスワードを入力するのだ

↑よく見ると画面のまわりのデザインも変わったみたいね

新しく加わった女のコ（モンスター）たち



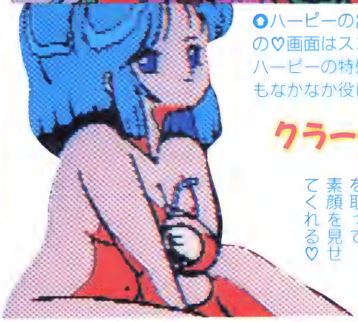
↓３階にいる金星ガメ。攻撃すると甲羅で身を守ろうとするんだ！　こおら！

↓これは６階で登場する、日本風(？)のモンスター。襲っちゃったぁ♡

↖このコ、攻撃すると泣きだし、ほかのモンスターを呼ぶんだ

美少女（モンスター）たちの素顔を見ちゃお

もうすでにゲームを解いちゃった人、女のコの♡グラフィックは全部見たかな？　バイタリティが残るように戦うのは、なかなかムズイよね。さらに、２回襲おうと思ったらもっと大変だ。でも襲われてる女のコの顔はモンスターとは思えないほどセクシーよ。見てない人は、このへんも攻略(？)してみてね♡



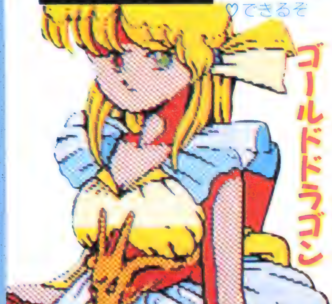
↑ハーピーの２回目の♡画面はスゴイぞ。ハーピーの特殊能力もなかなか役に立つ

↓とくに能力はない。襲うとメガネを取って、素顔を見せてくれる♡

↑ワータイガーは途中で変身する。変身する前にやっつけるのがコツ。このコの特殊能力を使うと体力回復

↑バブリースライムの特殊能力を使って、２人に分身して戦うと攻撃力が２倍！　これを使うとほかのモンスターの♡画面が見やすくなる

↖↓６階で最強のゴールドドラゴン。バブリースライムの能力を使って、リッチの能力を吸いとり、すぐに[illegible]のカエルを使おう）攻撃！　これで♡できるぞ



↖↑４階と５階のボスは、攻略方法さえわかれば意外と簡単に襲うことができる。ボスキャラだけに素顔はステキ

おやっ？

↓↓６階のモンスターたちは、強くてなかなか襲うまでいかない。でも、リッチの能力を使えば♡！　このリッチ、じつはある階へ行くと下の写真のような素顔に!?

ぴんきぃ・ぽんきぃ

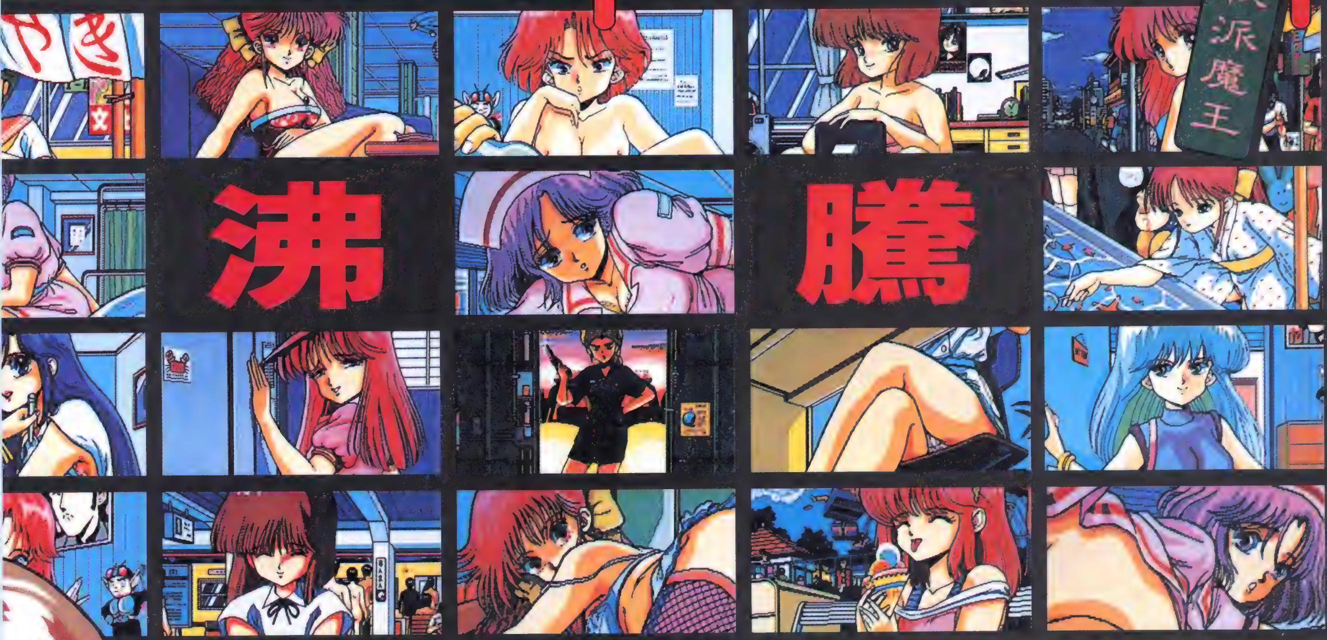
夏だ! ナンパだ!! ナンパマオウだ!!!

①びゅーてぃふる・どりーむ
②とわいらいと・げーむす
③ばとる・らばーず

全3タイトル同時発売!!

PINKY・PONKY

HYPER REAL
SUPER BEAUTIFUL
KING OF THE NANPA-GAME



ハイパー・リアルなナンパ体験をあなたに!

あなたは究極のナンパ師、自称「ナンパ魔王」。今日もあちこちで美少女を狙ってはナンパ攻撃!!しかし、かわいいだけにそう簡単にはおちません。ヘタな行動に出れば、もちろん彼女は不気嫌になり、帰ってしまいます。彼女だってバカじゃないんだから。頭をつかって要領よく少しずつ、くどきおとして下さい。彼女たちはキミの誘いを待っている!?

●各タイトルに5人の女の子、5つのシチュエイションが用意されています。その場、その子に応じた攻撃をかませ!!●コマンド選択方式のナンパゲームです。●豊富で痛快なリアクションは、1シーン約20,000バイト。二人の会話も盛りあがる!!●会話をかさね、彼女との親密度に応じてグラフィックがめまぐるしく変化します。●グラフィックには自信あり。画面の3分の2を占める大画面は、どの美少女ソフトより美しい!!●さらに全シーン大胆にアニメーション!●FM音源対応の美しいBGMが随所に。●楽しくなければゲームじゃない!! FUNNYでCRAZYなギャグももりだくさん!!●名前登録モードを使えば、なお一層ハイパーリアル!!

PC-9801VM以降対応版5"2HD・3.5"2HD(要640K)大好評発売中!!
PC-8801SR以降対応版5"2D(2枚組)
MSX2/2+対応版3.5"2DD(2枚組)
8月11日㈮発売!!

発売日に出荷された"ぴんきい・ぽんきい"にはデモディスクがおまけで入ってます。また、通信販売をご利用の方で89年8月16日以前の消印の方には、もれなくデモディスクをさしあげます。(88版のみ)

各定価5,800円

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号
東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。

移転しました。

élf エ・ル・フ
株式会社エ・ル・フ
東京都新宿区北新宿1-12-5

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

9月号

好評発売中!

定価460円
(本体447円)

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

夢幻戦士ヴァリスⅡ
ファンタジーⅢ
銀河
クリムゾンⅡ
D.C.コネクション
ガルフストリーム
天使たちの午後Ⅲ
ディスクステーション6号

ゲーム十字軍

ウル技はミッド・ガルツ、スーパー大戦略など。Q&Aはアンデッドライン、カオスエンジェルズ。ほかにも、M&M2マップやポッキー桃色用語辞典で山盛りの8ページ。

↑みんなが待ってたポッキーも十字軍にかかれば、この姿……

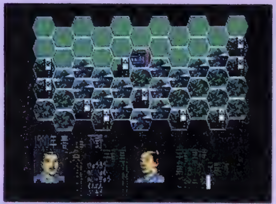
ゲーム・プログラム

1画面プログラム5本を含む計8本のゲームプログラムを掲載。へんな魔法とへんな武器で戦う不思議なRPG『まものクエストⅡ』が今月の目玉。長いけどおもしろいぞ。

↑これが『まもクエⅡ』。エンディングが泣かせる。シクシク

FAN STRATEGY

信長の野望〈全国版〉では、もっとも弱い大名の1人、宇都宮広綱のサバイバルを見学し、ジンギスカンで伏兵を使いまくる。三国志では欠囲戦法を検討してみるのであった。



↑番がくるまえに謀叛(むほん)が起こることもある宇都宮広綱

2大ゲーム完全攻略

激突ペナントレース2

信長の野望・戦国群雄伝

特別付録

全32ページ

信長の野望・戦国群雄伝

群雄割拠完全版 初期データ集

どの国をどう攻めようか──作戦の重要参考書ともいうべき、各国別の完全データ集!!

MSX・FAN 新刊ご案内

★楽譜を読むことからアレンジまで

『FM音楽館』

FMパックやMSX2+で音楽入門

好評発売中/定価1300円(本体1262円)

本誌1月号から4月号まで連載して好評だったPLAY#ミュージックが、内容を2万倍に拡大した単行本になる。FMパックやMSX2+のFM音源を使いながら、楽譜の読み方やコードのこと、リズムのことなど、音楽になじんでいける本なのだ。

★MSX・FAN6月号増刊

『プログラムコレクション50本』

ファンダムライブラリー⑤

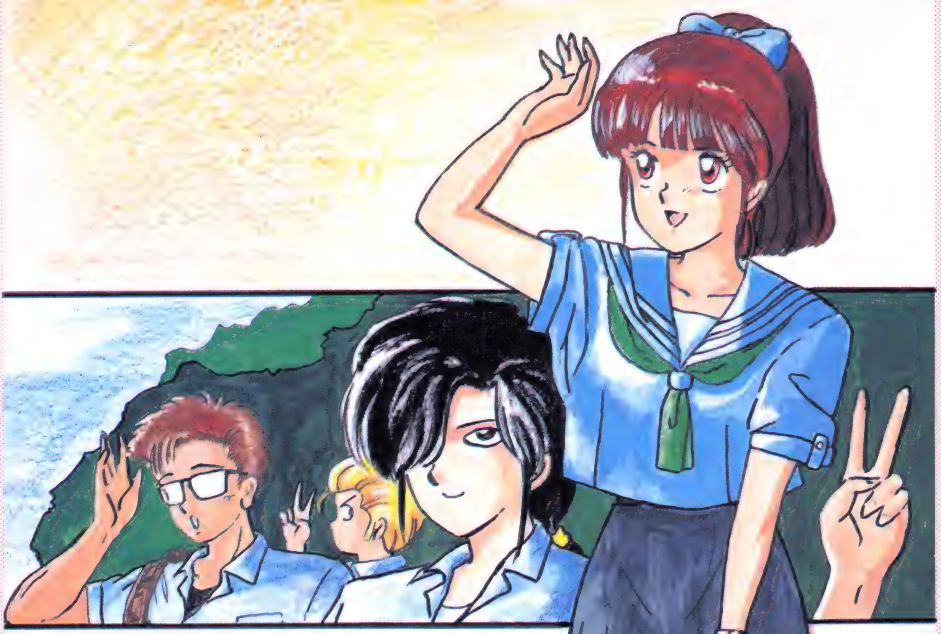
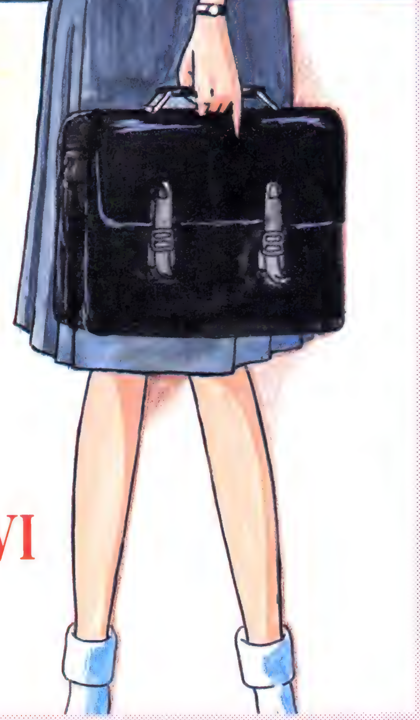
好評発売中/定価820円(本体796円)

'88年11月号から'89年4月号のMファンに掲載されたゲームプログラムから50本を厳選して掲載。プログラムコンテストでMファン大賞を受賞した『GOLDIA』をはじめ、『大ライフゲーム』、『激走レーシング』など名作、傑作を満載!

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。
©コナミ/光栄/ポニーテール

Dō-Jinファン

残暑お見舞い申し上げまーす♡　夏といえば山！　いやいや海！　でもやっぱり夏コミ!!　というわけで、今月は夏コミの情報もバッチリよ♡イラストは、T&H PROJECTSの陣くん。カワイイ女のコの後ろにいるのは、スタッフの面々らしい(こらこら、全国誌に載るんでない！)。

イラスト／真樹　陣

春コミ&パソケットVI &その他のゲーム

同人ソフト12本(イターース)紹介!?

—P.88

FERILL&データ集／MELT·DOWN／なんとなく春の気分～Sumika dreams this dream～／Sulval·riddle／金比羅ちょこれーと／家庭教師ADVENTURE／SILK HAT／まほろば／LINNAちゃんの事件簿～べリー・インポータント・キャラクタ編～／PROTH／R-soft Collection／美食倶楽部II

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.97

短期集中連載　おしゃべりしながら 同人ソフトを作りましょ! —P.102

赤玉コロコロのアクションパズル

FERILL&データ集

フェリル

BY● SSG

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D
※PC-88VA シリーズ未確認
※データ集は『FERILL』がないと動きません

フェリルがかわいい♡ BGMもいいぞー

左右のブロックにあたると逆行しちゃう赤玉を、ゴールにまで導くというゲームだ。ブロックを（玉を乗せて）動かしたり、置いたり（ポッチのあるところには置けない）消したりして、玉の通り道を作るんだ。玉をブロック2段以上の高さから落とすか、制限回数（POWER）以上左右のブロックにあてたらアウトだよ。ムズ楽しいよ！

↑フェリルちゃんを繰作するの♡

↑壁にあたると逆行する赤玉だよ

↑このゴールの上に赤玉を乗せよう

↑動かせないブロック。色々あり

↑1キャラ分だけ動かせるブロック

↑置けたり消せたりするブロック

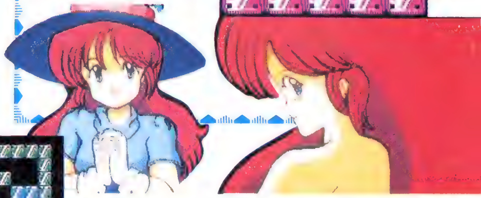
通販の申し込み方法

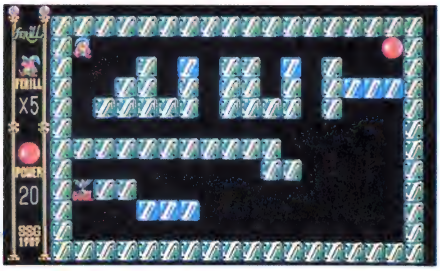
〒214　神奈川県川崎市多摩区登戸2141　伊藤様方　SSGまで、『FERILL』のみ希望する方は1200円分、『FERILL』のデータ集のみ希望する方は500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（『FERILL』か『FERILL』のデータ集かを必ず記入すること）を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、両方希望する方は1500円分の郵便小為替（無記名）を同封のうえ送ってください。

5面ごとのお楽しみ

5面ごとにフェリルちゃんのグラフィックや、"フェリル・シアター"（ゲームキャラを使った寸劇）が見られるんだ♡

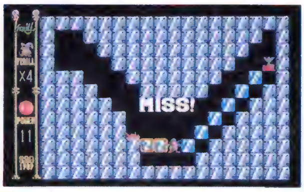
↑玉乗りしてたフェリルちゃんが転んじゃった。カワイ～♡





←右上の赤玉を左下のゴールへ導こう。いろいろとワザがあって、奥の深～いパズルだよ

↑こーすればクリアは目の前。頭で赤玉をキャッチ！

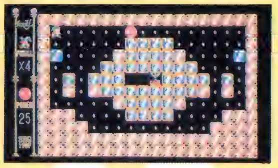


→2段以上の高さから赤玉が落ちると……ミス！

難解データ集もあるよ

システム本体に入っているのは練習面だそうで、正直言って簡単。難しい面をやりたい人は、別売りの"データ集No.1"に挑戦しよう。ぐっと難解な30面で楽しめる（悩める?）ぞ！ミュージックモード、ヘルプ機能付き。

↑〔HELP〕キーでヒントを教えてくれるよ。1人減るけど



通信販売を申し込むときの注意

このコーナーの P.88～P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3カ月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3カ月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

めちゃ過激なシューティングはいかが？

MELT・DOWN（メルト・ダウン）

BY・ぐるーぷR204

とにかく撃つ！ それでも撃つ！ 久々にノリのいいシューティングゲームがコレなのだ。やっつけるそう快感と弾をよけるスリル！ やっぱりシューティングはこーでなくちゃっ。

PC-8801mkIISRシリーズ 5D
※ジョイスティック対応

アイテム

特定の敵をやっつけるとアイテム出現！

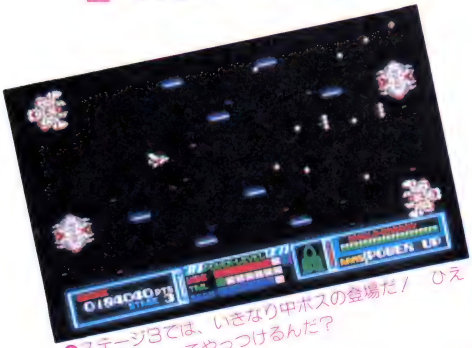
- オート：連射になる
- スピード：2段階まで
- パワーアップ：攻撃力アップ
- デストロイ：画面上の敵消去
- エネルギー：シールド回復
- 1UP：1機増える
- ボーナス：ボーナスです

このムズかしさがたまらないのだっ！

横スクロール型のシューティングゲームだぞ。自機はスタート時に3機あって、しかもダメージ性だから、ちょっとヘタでも最後（全5面）までいけるかな……なんていう考えは甘かった。とにかく、クモの子を散らすようにワラワラと弾を撃ってくるのだ。一応、どの敵の場合でも安全地帯が用意されているようだが、遊んでいるときはそんなの探しているヒマなんてない。撃って撃って撃ちまくりながら、ひたすら避けまくろう。

やられると、装備していた武器のパワーが初期値に戻ってしまうんだ

あの手この手で攻撃してくるぞ！



ステージ3では、いきなり中ボスの登場だ！ ひえ～、どーやってやっつけるんだ？

敵も、ただ弾を出してくるだけでなく、じつにいろんな「動き」で攻撃してくるぞ。ゆっくり動くヤツとか、グルグル回るヤツとか、たーくさん出てくる。ボスだって、サイズこそ大きくないが、ギュンギュン飛び回って、プレイヤーを苦しめるのだ。

各ステージに流れるBGMもよし。さらに、ハイスコア・セーブ機能付き（ベスト5まで）だよ！

こーゆーイヤな敵はビームでサッサとやっつけちゃおう

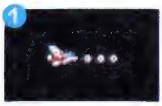
こんな感じのユニーク（？）な敵キャラがたくさん出てくるぞ

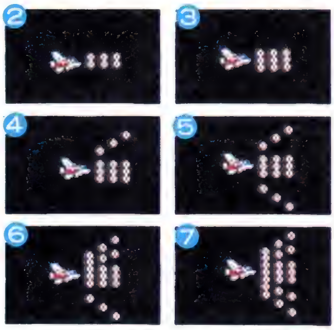
3つの武器を使いこなしちゃお！

場面に応じて3つの武器を使い分けるのが楽しいぞ

WIDE

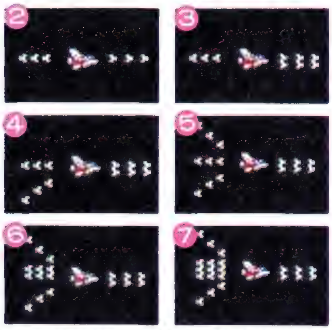
一番使える武器。まずはコレを5段階目までパワーアップさせよう！





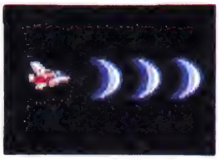
TAIL

後方の敵に対して有効。でも、実際にはきわめて使い物にならない。



BEAM

見た目は同じだが、威力がパワーアップしていく。7段階目に達していれば、ボスも速攻で倒すことができる。



通販の申し込み方法

〒230 神奈川県横浜市鶴見区潮田町2-94 大井様方 ぐるーぷR204まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

ほのぼのメルヘンチックなAVG
なんとなく春の気分
〜Sumika dreams this dream〜
BY●STARRY CREATION

PC-8801mkIIシリーズ | 5D

見栄えのするこってるソフト！

受験に落ちた澄香ちゃんは、悲しみのあまり、よく見る夢の世界に行きたいと思った。そして、その願いはかなって……。しかし、そこで暮らすには「赤い水」が必要。というわけで、それを探すのが目的のAVGだ。

○移動コマンド実行後は移動可能方向を、見るコマンドを実行した場合は、見る物などを表示する

これといって難しいトラップもなく、情報を集めていくうちにすんなり解けるぞ。また、画面構成にこっているため、とっても見栄えがしてキレイ。ストーリー、グラフィックもしっかりしているし、女のコもかわいいし、十分楽しめちゃうのだ。

通販の申し込み方法
〒362 埼玉県北足立郡伊奈町大字小室2268-21 清水昭博様まで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ、8月31日必着（必ず）で送ってください。

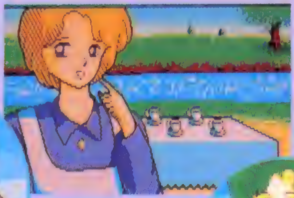
○コマンド選択式で、右下にメッセージを表示。左下のウインドウは状況説明

夢の中は不思議がいっぱい♡

主人公・澄香ちゃんの夢の世界は、どこかで見たような場所や、顔見知りの人たちがいろいろ出てくる。とってもドリーミングね♡

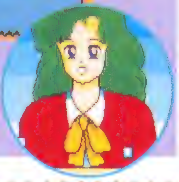
○夢の中に入ってみたら、教室があった!?

○澄香の学校の制服を着た子が



○川べりで、お茶会の準備をしてる

○店員さんらしい。何のお店かな



○夢の中の受け付けのお姉さん？

表情があるの

メーセージの横には、そのメッセージを話してる人の顔が!! しかも、その言葉に合わせて表情がかわるんだ！

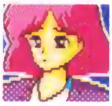
えっ!?

うーむ

えへっ！

やったね！

ビックリ!!



でも…

じゃんけんポン！ち・よ・こ・れ・い・と・♡
金比羅ちょこれーと
BY●Hiro Music System

PC-9801シリーズ | 5DD

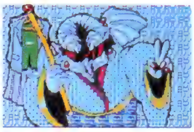
童心にかえりつつ、やっぱりH!?

誰もが小さいころにやったことのある遊び、「グリコ」がゲームになったぞ!? 基本的ルールはほとんどそのままなんだけど、途中いろいろなアイテムやイベントがあり、女のコが脱いだりする野球拳的要素も加わりグーンとパワーアップ。2倍楽しめちゃうのだ。

早くゴールして勝つもよし、相手（コンピュータ側）の女のコを全部脱がして勝つも、もっとよし♡

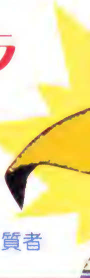
○道にある星印が有利、爆弾印が不利なイベント。テンキーの(1)〜(3)で出すものを選択

とっても個性的な イベントキャラ



●脱衣ばばあ

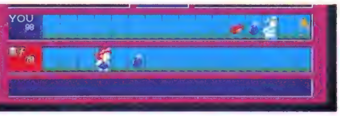
○これが出たときに負けると脱がされる



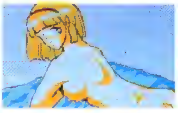
○人畜無害。でも変、とっても変、やっぱり変

●変質者

勝つ道は2つ!!



○対戦者より早くゴールして勝つ！



○対戦者をスッポンポンにして勝つ！

ちょっとひねったブロック埋めパズル

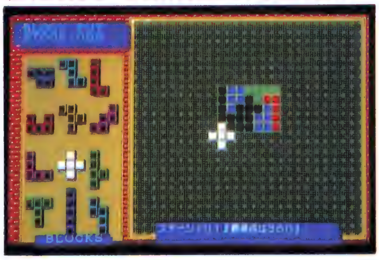
Sulval(サルバル)・riddle(リドル)

BY●Mort·Crest

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD ※要384K以上

ブロックによって点数が違うんだ

プラスチック製のいろいろな形のブロック（板？）を、枠に全部はめ込むってパズル、知っているよね。この『サルバル〜』もそんな感じのパズルゲームだ。ただし、同じ形のブロックをいくつでも（ストックしてあるだけ）使えるというところがミソ。また、ブロックの回転はできるけれど、裏返すことはできない。そしてもうひとつ、使ったブロックの色により点数が違い（カラーコード×10点）、その合計得点でブロックを1個50点で買い足す（ストックする）ことができるのだ。だから、できるだけ高得点の組み合わせを考えないと、あとで困るってわけ。

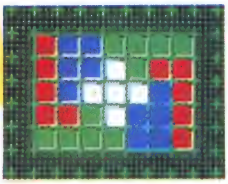


●画面左のブロック選択エリアでブロックを選び、メインスクリーンの枠内にセット。操作性もいい

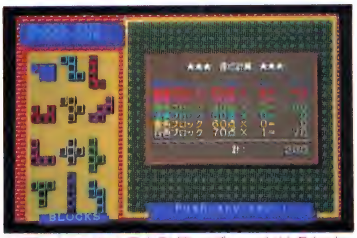
通販の申し込み方法

〒358 埼玉県入間市寺竹820-2 石井様方 Mort・Crestまで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

でけた！



●さすがに1面目は簡単。同じブロックを復数使えるのがミソ

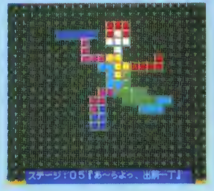


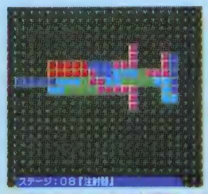
●面クリア後の得点計算。ブロックは色によって点数が違う。この得点でブロックを補充する

おもしろ難し30面！

具体的なものや抽象的な形を模した面が全部で30個。いずれもがよ〜く考えられていて、適度な難しさ。面に付けられた題名もユーモアたっぷりだよ。

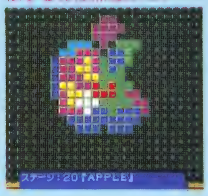
●笑える〜！ ブロックを全種類1個ずつ使っただけで、こんな形ができるとは





●1ブロックの列が多いので、高い点数のブロックは使いにくいね〜。う〜ん

●高い点数が狙える面。あのアップルマークの色を真似するのは無理みたい



5面ごとのグラフィック♡

5面解くごとにパスワードが表示され（面選択ができるのだ）、こ〜んなかわいいグラフィックも見られるんだ。いい雰囲気でしょ♡

●通せんぼじじい

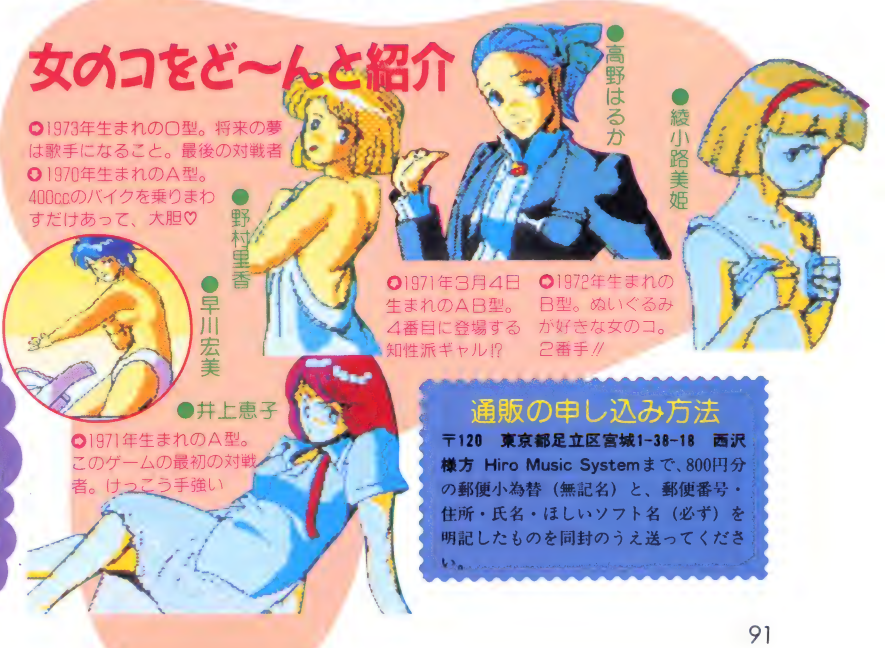
●2〜3回勝つまで通してくれない。つらいぞ！

男の美学だね

●ゲームオーバーになると脱衣ばばあがこんなことを言う。コワイよ〜！

負けるとマカオに売られちゃう〜！

女のコをど〜んと紹介



●野村里香

●1973年生まれのO型。将来の夢は歌手になること。最後の対戦者

●早川宏美

●1970年生まれのA型。400ccのバイクを乗りまわすだけあって、大胆♡

●高野はるか

●1971年3月4日生まれのAB型。4番目に登場する知性派ギャル!?

●綾小路美姫

●1972年生まれのB型。ぬいぐるみが好きな女のコ。2番手!!

●井上恵子

●1971年生まれのA型。このゲームの最初の対戦者。けっこう手強い

通販の申し込み方法

〒120 東京都足立区宮城1-38-18 西沢様方 Hiro Music Systemまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

夢のような愛とエッチのAVG♡

家庭教師ADVENTURE（アドヴェンチャー）

BY●マイクロはげチャビン

通販の申し込み方法

〒466 愛知県名古屋市昭和区御器所4-8-8 山岸房子様方 宮地一弘様まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-9801VM2シリーズ	2HD

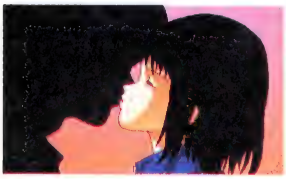
※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード

ビンボー家庭教師のビンビン物語!?

夏休みに遊びすぎてビンボーな主人公は、家庭教師のバイトをするために学生課を訪れた。てなわけで、金儲けついでに職権濫用して美少女に♡しちゃおうっていうのが、このAVGの目的!? ゲームは、コマンド選択式でとーっても簡単。あせらず・急がず・忍耐強く・つき合いよく（これ、このゲームの鉄則ね）解いていけば、必ず♡画面が!! しかも、グラフィックは16色ボードで描かれていて、アニメのようにきれいだゼッ。ただし、やりすぎるとゲームオーバーだから、ほどほどに。

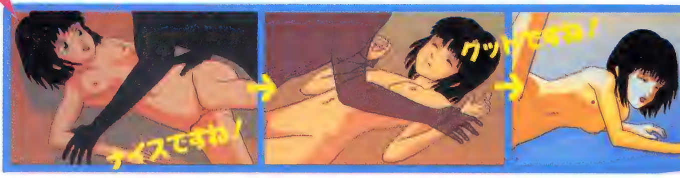
○最初は、ちょっとムズイ質問に答えなければならない！

1度ヤッタラやめられない♡



○うれし、はずかし、ファートキスを奪っちゃったいっ♡

過激っ!! 過激すぎるグラフィックの山山！ 最後の♡シーンは、ランダムで出現するようになっているから、何度もトライしたくなる!!



さあ、あなたも気分はギャンブラー!?

SILK HAT（シルクハット）

BY●TT's FACTORY

通販の申し込み方法

〒143 東京都大田区中央6-30-12 ヴィラゴトー301号 伊藤様方 TT's FACTORYまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

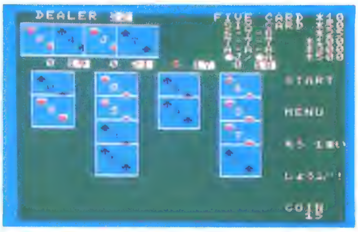
MSX2	3.5DD

※要128K以上

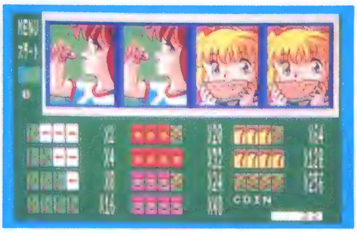
大きくかけて大きく当てよう♡

競馬（もどき？）、ブラックジャック、スロットマシーンと、1つで3つのギャンブルが楽しめる、とってもお得なソフト。そのうえコインを支払えば、かわゆい女のコの♡画面を見ることができる！ 服を1枚脱がすのにはコインが100枚必要。セコセコいくのもいいけど、ここは一発大穴ねらって、ドーンと稼いでドーンと脱がしちゃお。

○この競馬（もどき）はナント、馬のかわりに女のコが走るのだ。転ぶ姿もカワイイ～！



○ブラックジャックというより、おいちょカブに近い。一番コインをもうけやすいぞ！



○スロットマシーンは当たると大きい！ なかなか当たらないけど、ドーンと賭けよう

○8人の中から脱がす女のコを選べる。誰にしようか迷っちゃう

○タイトル画面の女のコも、すごくカワイイ！

○ゲームオーバーになると泣いちゃう。しく、しく

じっくり楽しめるアクションAVG!!
まほろば

BY●SIMOON

とにかくグラフィックがめちゃキレイ!! キャラクタの動きもなめらかで気持ちがいいんだ。ストーリー設定といい、画面構成といい、文句のつけどころのない同人ソフトだぞ!?

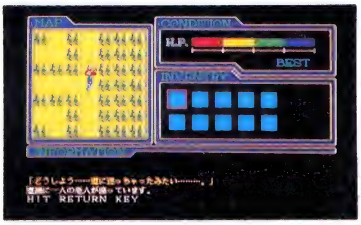
PC-8801mkⅡSRシリーズ 5D

ケインさがして森の中……

カリス村の近くにある“帰らずの森”に行ってしまった恋人のケインを捜すのが目的のアクションAVG。主人公はレイジーという名の女のコ（もちろん美少女）。“帰らずの森”の中にある“まほろば”は、森の精ドリアデスの結界により化け物が入れない唯一平和な場所。ここと森を中心に、情報やアイテムを集めながら話を進めるのだ。

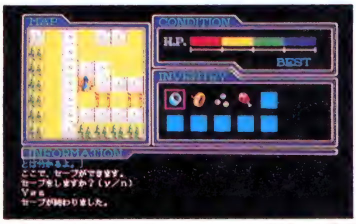
●カリスの村で、レイジーがケインを捜すところから始まる。村の北東にある廃屋に行ってみると「森に行く」というケインの書き置きが!?

ゲームオーバーはないから安心してプレイできるぞ。そのうえ複雑な迷路もないから、簡単に楽しめちゃうんだ。



●旅の戦士シュン。まほろばに案内してくれる

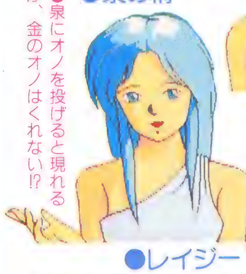
●●情報が得られるところでは、画面いっぱいに絵が表示。BGMもある



●まほろばの中にある神社でセーブができるぞ。ちなみにアイテムを取ると右上に表示される

まほろばは美人ぞろい!!

●ドリアデス
●まほろばを魔物から守っている



●泉の精
●泉にオノを投げると現れるが、金のオノはくれない!?

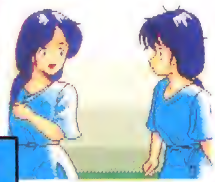
●レイジー
●このゲームのヒロイン。かなりの世話女房タイプ

●看護婦さん
●診療所にいる（あたり前だい）。ケガをすると介抱してくれる（あたり前!?）

●肉屋のおばさん
●ン十年前は美人だったに違いない。きっとそうだ、お肉をただでくれたし……

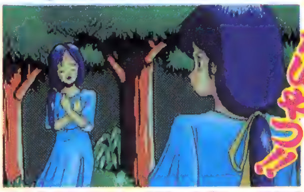
まほろば1の変なヤツ

ドッペルゲンガーは人間に化けるのが得意。とくに女のコに化けるのが楽しいらしい。レイジーに石をぶつけられたうえに、スケベと言われてしまった。個性的なキャラだね。



●ケインのことを聞こうと声をかけたら、なんと自分と同じ顔だった

●次はケインに化けます。ハイ! このとおり。そっくり!!



●こりずにまたレイジーの姿に。気に入ったのか、それとも単なる女装趣味か?

こりないやつ!!

森の中は魔物がうじゃうじゃ!?

森の中では化け物や、狼などの動物が襲ってくる。アイテムなどを使って撃退できるが、アイテムが違うとヒットポイントが減っちゃうんだ。

通販の申し込み方法

〒330 埼玉県大宮市蓮沼784-2 辻川様方 SIMOONまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。

アニメパロディー・アクションゲーム！

LINNA(リナ)ちゃんの事件簿
～ベリー・インポータント・キャラクタ編～
BY・STUDIOちょんまげ

とってもイイできのゲームなんだけど、キャラクタが……。えーい、これはあくまでパロディーだい！　紹介しちゃえ！と決断させられるほどおもしろい、オタッキー必見のゲームだす。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VAシリーズ未確認

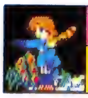
キャラのデザイン動きが最高！

○リナちゃんの攻撃方法はパンチのみ。しかし、ジャンプしての下突きもできる

ビデオや映画でおなじみのアニメ(パロディー)キャラがちょこまか動き回る、痛快アクションゲームだぞ。

戦闘服姿のリナちゃんを操作して、それぞれ攻撃パターンの違う敵キャラたちと戦うのだ。敵に触れただけでダメージを受けちゃうので、慣れないと難しいかもね。飛んだり跳ねたりするキャラのデザインと動きが最高！　原作を知らなくても十分楽しめるよ。

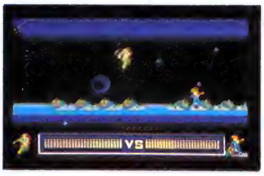
○見よ！　この前方宙返り半ひねりを！　いい動きだねー。画面下はダメージメーターだ



ステージ1
オームの法則

テクポリ読者なら一目でわかるNちゃん(とりあえず名前は出さないのだ)。このNちゃんは、テコテコ歩いているだけなので簡単に倒せるけれど、ときたまドトーのように攻めてくるオームの群れが怖いぞ～！

○Nちゃんを倒すと、オームが集まって……。映画のラストみたい！

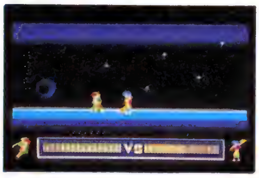

○オームの突進をジャンプでよけろ！　Nちゃんは指示してるだけ

ステージ2
黄金の戦士登場！

わかる人にはわかるIちゃん。近づくと宙返りをして(右上の写真参照)背後にまわりこみ、三日月型のカッターや、手元に戻るブーメランのような武器を投げてくる。テレポートもするので捕らえにくい。ワンテンポ遅れのジャンプでIちゃんの背後にまわりこむのがコツ。

○Iちゃんの三日月カッター攻撃だ！　ジャンプして背後につけ！

ステージ3
恐怖！レレレのおばさん


○シャカシャカと追ってくるK子さん。怖いけど妙にかわいい!?

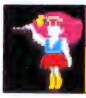
○K子さんは倒されてもイロっぽい♡

管理人のK子さんだ～い♡と浮かれている場合じゃない。このゲームのなかではかなり手強いキャラなのだ。近づけばほうきではたかれるし、シャカシャカと掃きながら迫ってくる姿には恐怖すら感じる。

ステージ4
DANCE…

オタッキーじゃないとわかんないかもしれないRちゃん(Lちゃんだっけ?)。画面狭しと踊るように跳ねまわるので捕らえにくいけれど、動きのパターンを読んで、待ちかまえてジャンプパンチでやっつけちゃおう。

○思わずいっしょに跳ねちゃった。2人で踊っているみたい!?



ステージ5
魔女っ子の代名詞

だれが見てもMちゃんだね～。ちょっとでも触れるとダメージを与えるリボンを武器に、新体操のような攻撃をしかけてくるぞ。リボンを体のまわりで回し、高速移動するので手がつけられない！　Mちゃんのイジワル～。

○Mちゃんの新体操リボン攻撃！　あ～ん、イタ～イ！　リボンをひっこめた一瞬にしかスキがないぞ

○倒すと泣いちゃうMちゃん。ごめんね、ごめんねっ

？ ステージ6
ちゃっ.!!

というわけで全部で6ステージあるんだけど、最後のキャラは見せてあげない。ま、空を飛び、電撃を落とす鬼娘といえばわかるよね。と一ってもいいデキだけど、これがめちゃ強い！　勝てないよ～。

通販の申し込み方法

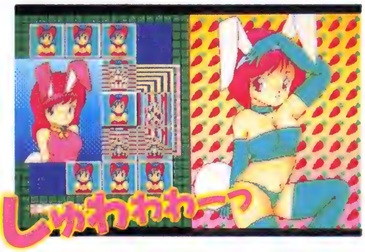
〒254　神奈川県平塚市札場町32-12　渡辺様方　STUDIOちょんまげまで、1400円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名を明記したものを同封のうえ送ってください。

バニーガールの神経衰弱よ♡
PROTH（プロス）
BY●Meta Dyne

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

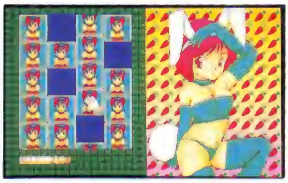
カードをズラしてそろえるのだ！

20枚のバニーちゃんカードで神経衰弱〜！　しかし表にできるのは中央の２枚だけ。カードを縦横まるごと１列ずらして、中央に同じカードをそろえるのだ。でも、ずらしていくうちに裏になったバニーちゃんの顔を忘れてしまったりして……。そのうえ表にできる回数に制限があるのでムズイよ。１面クリアするごとに、画面右のかわい〜バニーちゃんが１枚脱ぐ♡　ちなみにグラフィックは『LALF』製らしい。



○真ん中の2枚のカードが、しゅわわわ〜と大きくなって表示される。そろってちょーだい！

するするりん


○手形カーソルでカードをズラす。上下左右はつながっているのだ

カードもかわい♡

○カードのバニーちゃんたちもかわいいぞ♡（こんな画面はないよ）

通販の申し込み方法
〒302　茨城県取手市井野台1-7-29　青柳様方　Meta Dyneまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名を書いた紙（必ず）、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを２枚（１枚は発送ミスなどがあったときのチェック用になります）を同封のうえ送ってください。

やっぱりバニーちゃんが脱ぎ脱ぎ♡

クリアすると１枚脱いでくれるバニーちゃんがかわいいぞー♡　でも制限回数も減っちゃうので、全裸のバニーちゃんは遠い。

豪華6本立てのおもしろソフト
R-Soft Collection（アール ソフト コレクション）
BY●R-Soft

FM77AVシリーズ｜3.5D
※スーパーインポーズができる状態であればOK

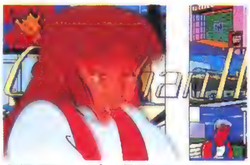
しゃべる！ 動く！ AVユーザー必見

R-Softの技術をタップリつめ込んで作られたソフトがコレ!!　自分のサークルのあいさつに始まり、パズルゲーム、対談、アニメーションをみる環境モード、美穂ちゃん電話(なんとAVがしゃべる！)、そして新作の予告などなど、全部で６種類楽しむことができるんだ。メニュー画面などはインターレースモードを使っているので、400ライン同様にキレイな文字が拝めるよ。とにかく、FM77AVユーザーは一見の価値あり！

通販の申し込み方法
〒248　神奈川県鎌倉市手広1421　伊神様方　R-Softまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

●和美とりっきい★とりっぷ　4096色パズル
○R-Softの代表作(!?)『和美とりっきい☆とりっぷ』のパズルゲーム。キレイだね

○当時、AVのアニメーションAVGとして注目を集めた『Carriban』。その続編にあたる『〜2』の予告が見れる
●Carriban2・予告


●無限ループ・美穂ちゃん
○アニメーションする美穂ちゃんを見て楽しんじゃおぉ♡ってモード。写真がブレてるのは激しく動いてる証拠ネ//

"美穂ちゃん電話"は楽しいぞ♡

この『美穂ちゃん電話』とは、実際に電話で使うような言葉（!?）が40ほど用意されていて、それを美穂ちゃん（AV）がカワイ〜くしゃべってくれちゃうというもの。とにかくこれはオモシロイ//

待望のパロディーAVG第2弾

美食倶楽部II

BY・FARG TEAM

あの爆笑パロディーAVG「美食倶楽部」の続編が、前回をしのぐおもしろさで登場!! まったりと、それでいてしつこくなく、印象的なこのソフト!? クセになるおいしさよん♡

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

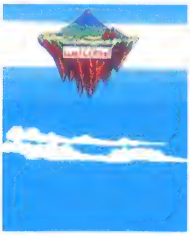
※アナログディスプレイも対応

笑いたっぷり！ 内容さらに充実!!

ゲームは、前回戦いに負けたメタルクックの所属する「美食倶楽部」の四天王の１人に、ブラボー王国へ隔離されてしまった岡山たち（プレイヤー）が、またまた料理の腕を競い合うはめになってしまった。——というところから始まる。

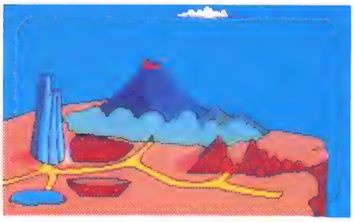
今回は、アニメーションシーンも加え、さらに気分を盛り上げてくれちゃうぞ。BGMだって、ぐーんとレベルアップ（サウンドボードII対応の曲も数曲ある)!! そして、同人ソフトでしかできないパロディーという必殺技で、思いきり笑わしてくれるのだ!!

◎コマンド選択式で、セーブ機能付き！ メッセージの量は、約2万語だって!!



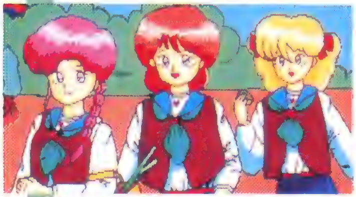
◎これはオープニング。アニメーションするぞ！ あるゲームのパロディーになっているんだ

◎これは移動画面。ちなみに、料理の材量がそろわないうちに決戦場へ行くとゲームオーバー



パロディー・キャラのオン・パレード!?

アニメ、漫画、ゲームなどなど、親しみ深いキャラが勢ぞろい!? 30キャラ近く出てくるから、もうビックリ!!



◎今回、対戦相手として送りこまれた温井、温花、温真の3人

◎とってもおしゃれなおナベくん。スーツもブランド品らしい

◎持っているだけで、どんどん利子が付く（?）カブを売ってる野菜屋

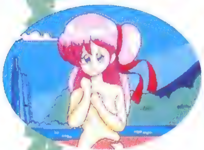
◎相変わらずイジメられっ子ののび太くん。いたいたしーい！

◎玉のようなハダが自慢のお玉ちゃん。やかんの家がミョウ

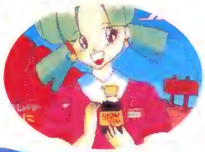
◎ダッコ・ショナイダー。脱殻の魔法が使えなくって泣いてる

◎ワウムに片想いの少女(?)。恋するあまり、こんな顔に!?

◎このくまは、ファーフア。バルタン星人のまねが得意ファッファッ…



◎前は透明人間だったミアちゃん。今だに下半身が透明。残念



◎ソース売りの少女に対抗して、その名もショウユ売りの少女

◎陶器屋、星矢くん。陶器作りに行きづまりを感じている

◎彼氏（アードルド・シュワルツ）を待つ、リリリアちゃん♡

◎ソース売りの少女も再び出場。おや？ この洋服は!?

◎手足の関節がはずれまくっているワウム。なさけない姿ね……

◎前回も出てきた、とあるキャラ。このハデさはなんだ？

◎この少年は亜無留くん。なんのパロだかは、もうわかったよね!?

通販の申し込み方法

〒170 東京都豊島区上池袋3-20-12 コーポ豊2F 土田様方 FARG TEAMまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

やっほ！　待ちに待った夏コミは、もう目の前。そんなわけで、気になる同人ソフトの状況を一早くキャッチし、どーんと載せちゃうぞお！　これで、夏コミが十倍楽しくなること間違いなし!?

春コミで購入された方へ

BY●Marlin Software

お知らせ：MarlinSoftです。春コミで販売した『Turning Gal』ですが、コミケバージョンはバランスが悪くて、5面以降をクリアするのは常人ではほとんど不可能、と問題がありますので夏コミでプログラムの変更を行うものをディスケット代のみで販売します。春コミで購入された方はぜひご利用ください。

連絡先：〒992　山形県米沢市本町1-3-40　レジデンス遠藤225号　松部様方　Marlin Software

夏コミで交換します

BY●STUDIO LOW-LIFE

STUDIO LOW-LIFEです。前回、春コミにてご好評いただきました『しこしこれーしんぐVer.B』が新たにスケベモードを搭載して、バージョンアップしました。つきましては、**今回の夏コミにてVer.BのDISK本体をご持参くださいました方に限り、Ver.Cとの交換を予定しております。**ぜひ、お気軽に某スペースのSTUDIO LOW-LIFE依託販売所のほうへお立ち寄りください。

また、夏コミには来られないけどほしい！という方には実費にてお分けいたします。**DISK本体に実費(送料＋雑費＝62円切手3枚)とあて名カードをそえて**下記の住所までお送りください。では、お待ちしております。

連絡先：〒155　東京都世田谷区代沢4-16-3　梅沢様方　STUDIO LOW-LIFE

ユーザー登録してますか？

BY●エレインソフト

連絡：春コミで、『暫定版・私をスキーに連れてってえ』を買ってくださった方で、ユーザー登録されていない方には新作の完璧版を割引販売できません。登録されなかった方は、コミケ当日、午後2時以降エレインソフトのブースに来ていただいて登録していただくか、すぐ登録票を下記のところまで郵送してください。なお、登録票をなくした方は、ディスクをコピー機でコピーして、そこに住所・氏名・TELを書いてください。

お願い：コミケット35、パソケットⅥでソフトを予約された方の中に住所がわからない人がいます。飯島啓之さん（郵便番号しかわかりません）、鈴木規之さん（番地がわかりません）以上2名の方です。至急ご連絡ください。

送り先：〒107　東京都港区南青山4-21-33　Digital Station　エレイン登録係

ソフトの購入方法です

BY●CAT soft

こんにちは、CAT softです。このたび、コミケット36のブースの抽選にもれてしまったので、出展できなくなりました。そこで、ファンタジー系サークルIllusionに委託販売してもらうことになりました。また、同時に通信販売も行います。今回初めて『DIALIDE』をご購入の方は、700円分の無記名の定額小為替と郵便番号・住所・氏名・電話番号・ほしいソフトをきちんと書いた紙を必ず同封してお送りください。また、以前にサンプル版を通信販売で購入した方、およびアンケートはがきを送っていただいた方は、こちらからご連絡差し上げますので、購入事項を読んだうえで、申し込んでください（サンプル版付属のアンケート用紙は必ず送ってください）。なお、通販の発送は9月以降となります。こうご期待！

連絡先は、〒243　神奈川県厚木市温水2227-2　小宮様方　CAT softです。**テクノポリスで掲載されたものと、連絡先が変わっているので注意してください。**

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成してないもの、(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。
❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Do-Jin ファン　係

コミケット36
出展予定サークル情報

春コミに続き、またまた夏コミ出展予定のソフトの情報を一挙掲載／　ただし、サークルのみなさんの都合で、一部ソフトに変更がある場合もあります。ご了承ください。それから、買う前には、機種媒体、内容を確認しましょう。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだ！
暗黒媒体ソフトウエアーズ	野球拳ロールプレイング・ コミケスペシャル	PC-98	構想２年、暗黒媒体初のRPG。40人以上の女のコが脱ぐというスーパーラブリーなゲーム。 要16色ボード、アナログディスプレイ。
	ドミノ・リミックス98	PC-98	ドミノふうのパズルゲーム。
エレインソフト	姫りんごレポート	PC-98 PC-88	学校もので、セーラー服の女のコをいぢめるAVG……らしい。
	私を“いつでも”スキーに 連れてってぇ（完璧版）	PC-98 PC-88	細かく描かれたスキー用品とのからみ（？）が見られる美少女AVG／ ※春コミで暫定版を買ってくれた方には、300円でゆずる予定（くわしくは、P.97参照）。
概念出版	聖剣エグゼカイザー（仮）	PC-88SR	性剣、もとい聖剣エグゼカイザーをめぐって起こる数々の冒険劇。RPG風セクシャルAVG。
	今夜も一晩ぱわふるじゃんけん Ver2.1	PC-88SR	３人の女のコの中から対戦相手を選択して、野球拳をするゲーム。でもただの野球拳じゃないんだな、これが（ほとんど完成）。
環境研	あやちゃんすうぷれっくす	PC-98	「あやちゃんすうぷれっくす」の98版も登場だ‼（間に合えば……）
	智ちゃんがんばる	PC-88SR	環境研初のカードゲーム。Ｈじゃないから買わないと言っているあなた、今度のはＨだ。
ぐるーぷCAD	VERSUS-PROMO	PC-88	コミカルSF・AVG『VERSUS』のプロモーションディスクで、６本のゲームの入ったもの。
コンピュータ グラフィック連合(CG連)	人工無能	X68000	コンピュータと対話するソフト。各種人格がある。
	ANGEL	X68000	3Dのレンダリング言語
	マルチセルシミュレータ	X68000	数枚のグラフィックを重ねるプログラム。C.G.製作に激便利／
	Disk Moon Fish	X68000	動いてしゃべる、グラフィック集。
	Lisp-68k	X68000	人工知能言語。
コンピュータゲーム研究会	平安闇エイリアン	PC-98 X68000	見てのお楽しみ♡　　製作は、パイナップル　ソフトウエア。
スタジオＫ2	オペレションーンＬ	PC-88SR	テクノポリス読者ならもうご存じ!?　カーマインタイプのRPG。
	DISKインフォメーションVol.0+	PC-88SR	超低価格のシューティングゲーム（オールマシン語）。もちろん、ジョイスティック対応。
全日本同人バイヤー協会	みんなのアイドル晴海ちゃん	PC-88mkII PC-98	同人ソフト初の多目的アイテム管理ソフト。同人誌、ソフト、ビデオ、なんでも来い／ PC-98版は間に合うかどうかは、う〜ん、なんとも言えない／
ソフトSOS	あぶない芸夢	PC-88	AVG＋野球拳。どこかのサークルに委託／
電脳部隊「SCHEMER」	むっちゃんの赤い風船・改訂版	PC-98 PC-88SR X68000	電脳絵本シリーズ１。以前の電脳絵本の改訂版。
	夢の中へ	PC-98 PC-88SR X68000	電脳絵本シリーズ２。絵と音でつづるハイテク絵本。あの日比野魔術師嬢のファンタジーストーリー。
闘沙仏ソフトウエア	裏ゲー・ハンター	PC-88SR	裏ゲーマーとハンター達の熾烈な戦い‼　近未来ニセ、ハードボイルドAVG。
美感倶楽部	美感倶楽部	PC-88	合作C.G.集。
	K.D.D. C.G.集Part１〜３	PC-98	400ラインによるアナログのオリジナルC.G.集。要16色ボード、アナログディスプレイ。
美少女倶楽部	UNIFORM98	PC-98	PC-88版『UNIFORM』を98版に移植‼　なお、PC-88版はVol.1.0よりパワーアップ‼
	UNIFORMあぶない婦警編	PC-98 PC-88	UNIFORMのオプションデータ＃１。
	UNIFORMおじゃまな女子学生	PC-98 PC-88	UNIFORMのオプションデータ＃２。お好みの制服をどーぞ♡
秘密結社YACHI	這いよる混沌 〜アジフのささやき〜	PC-88 FM-7	クトゥルー神話をベースにしたAVG。安いぞ／
	PAZZ CARD	PC-88 FM-7	初心者向けのちょっと変わったパズルゲーム。こいつも安いぞ／
	デザート・ドランカード	FM-7	デザート・ドランカードと呼ばれた人々を描くAVG。やっぱり安いぞ／
布留布留堂	仕立て屋さんごっこ	MSX2	チャイナドレスをデザインする玩具あるよ。くわしくはテクポリの先月号を読むとよろし♡
	ぷちコミふるふるすとりーと1	MSX2	ぷちミニコミです♡　今回も限定販売。これでキミもふるふる堂のうちわだ（死語）。
	ぱにうらのちっちゃなぼうけん	MSX	酔狂のTAPE版ソフト。プチRPGです。DISK版もあり♡
ぷろじぇくと・まっくす	ブロック・クラッシャー２	X68000	横タイプのブロックくずし。ブロックをくずすと女のコが‼
	P.M.C.G.	X68000	ぷろじぇくと・まっくすのC.G.集、Vol.6です。
	GRACEFUL INSERTION	X68000 MSX2	パズルゲーム。バージョンアップしました。
ほえほえチームin動善懲悪委員会	ほえほえ２〜三国一大武会〜	PC-88SR	『超戦士ほえほえ』を終わらせておこう‼　『ほえほえ２』が10倍楽しめます。
マイクロはげチャピン	家庭教師アドヴェンチャー	PC-98	くわしくは、今月のテクノポリスのP.92をみてね。
	家庭教師アドヴェンチャー２	PC-98	浪人したマヤの親友を合格させる、美少女AVG（続編)。グラフィックは50枚の予定。
	ビデオテープ　データベース 「Vコン」Ver.4.0	PC-98	春コミで販売したビデオテープを整理するソフトの新バージョンで、整理できるテープ数も1200本に倍増／　旧バージョンの方には、バージョンアップをおこないます。
マリオネット	TAKE OUT Vol.5	PC-98 PC-88 FM-7	おなじみ‼　『カインドウ・ギャルズ』のような美少女ソフト。H.A.TのFozon氏作画。
	TAKE OUT Vol.6	PC-98 PC-88 FM-7	こちらは、STUDIO LEMON SQUATUのクエン酸氏作画によるものです。
	JOYSTICK Vol.2	PC-98 PC-88 FM-7 X1	マリオネットのしのぶ作画の紙芝居みたいなC.G.集。アニメーションするぞっと。
めるへんくらぶ	タイトル未定	PC-98 PC-88	待望のめるへんくらぶの新作‼ P.E.Cのブースに来てみてね♡
ユニークス	玉闇寺３階攻め	PC-88	ふっふっふっ。新作です。玉闇寺を攻略できるかAVG。
	パラパラ中学生Ver.2	PC-98 PC-88	パソケットで売ったののVersion up版。古いのを持っている人は交換するから持って来て。 完成度、第２位（笑）の『夏のウエルズ』（美少女AVG）もあるぞ／
緑水Soft ware	タイトル未定	PC-88SR	カードゲームかアドベンチャーゲームの予定です。
ALU-COMPUTER-ARTS	Phrenetic-ShootingII	PC-88SR	撃って撃って撃ちまくる、ハードなハードな100円シューティングゲーム。
BURNING☆APPLE	やしち	PC-88SR	おなじみ、すけべちっくあどべんちゃー第２弾‼　第１段の『SWEET GIRL』も出品するよ。
	LIGHT KISS	PC-88SR	スロットマーシーンをやって、勝つと美少女のなまめかしい姿……。SIVAに委託。
CAT soft	BLOCK PANIC	PC-88SR	２味違う『テトリス型』のマルチエンディングパズルゲーム。もうパニック‼
	DIALIDE本編	X1	『DIALIDE』の本編。BGMがウリの縦スクロール型シューティング。くわしくは、P.97を。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだ！
C・M・S企画	ジャンケンポンVer.2.0	PC-98	アニメーション数、約200枚のスーパー・美少女ソフト!! 前作も販売するよ。
CROSS Soft	Youkon Land SOS EDITOR	PC-98	『Youkon Land SOS』（オリジナルパズルゲーム）をエディットするツール。
	THE Monsterレース98	PC-98	シミュレーションゲーム。
	COMIC WAR98	PC-98	パズルゲームだよ。
	THE MonsterレースX1Ver2.0	X1	やっぱり、シミュレーションゲーム。
	THE GREING	PC-98 X1	RPGだよ。
	LUSTER	PC-88VA	シューティングゲームね。以上くわしくは、当日コミケ会場で……。
DEGAUSS	Silmarillion完璧版	PC-88	春コミ版の完動版。夏コミで前のバージョンと無償交換。パッケージ一式を持ってきてね。
	おたクイズ88	PC-88	あなたのおたく度に挑戦するあぶないクイズ集。
	おたクイズ98	PC-98	『おたクイズ88』のPC-98版。
	おたクイズ68K	X68000	『おたクイズ88』のX68000版。
	TWINS	X68000	アクションゲーム、２本パック!!
	おたクイズMSX2	MSX2	『おたクイズ88』のMSX2版。要日本語BASIC。
ENDLESS DREAM	DRAGON RUNNER	PC-98 PC-88 MSX2	くわしくは当日ね。
	Labyrinth Ver.2	PC-88	まあ、見にきてください。
	イミテーションワールド２	PC-98	『イミテーションワールド』の続編だ。
	FILED & DUNGEON	PC-98	？？？
	QUESTION	PC-98	クイズに答えてね♡
	MANEUVER	PC-98	夏コミにてお見せします。なお、おなじみの『桃太郎外伝Ver.2』も出品。
	LabyrinthII	MSX2	MSXユーザーの方お待たせしました。
Eternal Champion Software	TINY WASPII～爆弾処理～	PC-88SR	またも、委託となりました。新作です。オリジナルエンベロープなど、おまけもあり。
	Vampire	PC-88SR	ディベロップ・バージョン。美少女モンスターを相手にRPG。
	TINY WASP	PC-88SR	ナント！ ランダムにマップが変わる、究極（？）のRPG。
F.G.T PHAMPS	CARDS ～＃1 DRAGON KILLER～	PC-88SR X1turbo	カードを使ったAVG（と言っても決してカードで戦闘するワケではない）。委託で販売します。
G.CREATE	PERKY JEAN	PC-88SR	今回はちょっと（かなり）“H”な学園モノの美少女AVG……の予定。
	Duet	PC-88SR	フルカラー、アニメーションのカードゲーム。ボードII対応。アナログONLY。その他。
H.A.T	忍者警察～シナリオディスク～	PC-88SR	『迷宮浪漫』シナリオディスクVol.2。今までよりスクロールを見やすくし、音楽もついた!!
	F.O.N.III	PC-88SR	テクノポリス増刊「Do-Jinソフト大全集」にも載った、『F.O.N.II』を作り直したもの。
	花嫁争奪城昇りゲーム	PC-88SR	くわしくは、先月号のテクノポリスを見てね。ない人は……困った！ 当日コミケで。
HYPA SOFT	時の鐘２	PC-88SR X68000	今回はプロのアニメーターの参加によるHQアニメーションAVGです。期待してね！
K.C.C	SUPER CoMBI	FM-7	今度こそでるでしょう。新作よ。
	RED'S２	FM-7	50円ディスク。ゲームなど、入ってます。
	CGC1	PC-88	FM-7からの移植。C.G.集。今までのソフトもありますので、よろぴく♡
Marlin Software	OCHARAKE-DISK Vol.1	PC-88SR	STUDIO TENさんとのオムニバス形式のもの。『Turning Gal』のアップ版もあり。P.97参照。
Meta Dyne	PROTH	PC-88SR	カードゲームの神経衰弱のようなソフト。くわしくは今月のテクノポリスP.96参照。
	Doo Dah!!	PC-88SR	一種の競馬ゲーム？だと思います……。
Mix Jam	やっぱり基本だ！ 野球拳	PC-88SR	言わずとしれたヨヨイのヨイ！ 女のコの表情も変わる。BGMもあるぞ！
	みらくるジャック バナナチップ	PC-88SR	640×450ドットや960×200の特大のグラフィック集。BGMもパワーアップ！ あの、『まじかるオセロ アプリコット』も持っていくよ。
Mort・Crest	Lime	PC-88 PC-98	C.G.集です。
	Sulval・riddle	PC-98	12個の形の違うブロックを使い、指定されたスペースを埋めるゲーム。全30面。
	Sulval・riddleデータ集	PC-98	好評の『Sulval・riddle』のデータ集。新たな30面と、コーヒーブレークC.G.５枚
	Tiny Sulval・riddle	PC-98	『Sulval・riddle』のTinyバージョン。10曲プラス1枚C.G.でお求めやすくなった。
MUGEN LOOP	MAEMALADEII plus（旧型）	PC-88SR	ちょっぴりハードなC.G.が見れるスペース・ファイティグBLOCKくずし!!
	MAEMALADEII plus（新型）	PC-88SR	（旧型）バージョンをSTAGE、C.G.ともに変更。プログラムも少々変更の最新版。
ONION Software	100円DISK5	PC-88SR	PCM対応の音楽や、多重スクロールなど、今度の100円ディスクは見逃せないぞ！
PANIX-SWL	ナインボールHASLERD	PC-88SR	ビリヤードで女のコと勝負！ 作者は軌道ルーチンで頭をいためているぞ!!
PC-FCマイコンクラブ	BATTLE MISSION88	PC-88	９月で生産終了だよ。モノクロ画面のAVG。
	SILVIAN98	PC-98	『SILVIAN88』をPC-98に移植。『SILVIAN88』もよろしくね!!
	美穂のトキメキアドベンチャー 88、98	PC-98 PC-88	大コンサート前に美穂が行方不明になってしまった。美穂を早く連れ戻さなければ……。その他に、新作２本を予定しています。
Peach Land	魔城からの脱出	PC-88SR	野球拳に本格派3DのRPGをプラスした、ちょっと新しい感覚のＨソフト。
	CARD FORCEシリーズ	PC-88SR	今回は別売データを多めに（種類）持っていきます。新データ続々!!
POP Software	アプリタイト（仮）	PC-98 PC-88	例によって、すけべなAVG！かどうかはよくわからない。
	Last Piece-IVの予告編	PC-98 PC-88	『Last Piece-IV』（IIIじゃないよ）の予告編!?かどうかはわからない。なお、美少女AVG『Last Piece1・2』も販売します。
Project-F	PRELUDE	PC-98 PC-88	コミケ当日、P.E.Cのブースにて販売します。
R-soft	戦え！ 看護婦さん	FM-7	同人サークル「美少女倶楽部」さんの楽しいアドベンチャーを一気！に３本移植。その他、『R-SOFTコレクション』と『和美とりっきい☆とりっぷ』もよろしく。
	ほのぼの！ 看護婦さん	FM-7	
	超音戦士・バニーちゃん	FM-7	
REX CLUB	純粋なる野球拳	PC-88 FM-7	FM-7&PC-8801の共用DISKで野球拳を楽しもう。春コミにも出展した『燃えろ！プロ野球拳』も出展します。
	タイトル未定	PC-88	記憶力と状況判断能力が問われるパズルゲーム。SLUG SOFTのスペースに委託。
Sea-side Soft	DEWAF-GA-ZALTS	PC-88SR	これが本命。新型式『シナリオクリアタイプ、3DのRPG』だっ！ エンディングは感動モノ。
	Beach House ディスクスペシャル１	PC-88SR	８～９月発行予定の本のディスク版。Peach Landのスペースに来てね。
S.E.T	LNACIAN	PC-98	パズル・アドベンチャー！ 戦闘はマスターマインド。最強の思考ルーチンを開発中。委託よ。
SCIENTIFIC SOFTWARE	魔法使いの城（仮）	PC-98	欧米スタイルのアドベンチャーゲームです（要MS-DOS）。買ってね！
SHORT STUDIO	DISCARD	PC-88SR	ちょっとＨなカードゲーム♡
	DISCARD98	PC-98	PC-88SRの移植版。FM音源対応!?
	TWIN HEAT!!	PC-88SR	本格派格闘アクションゲーム。
SIVA	REBEL	PC-88SR	コロニーを舞台にくりひろげられる、サスペンス・アドベンチャー。
	FATIMA	PC-88SR	女剣士ミネアを中心にくりひろげられるファンタジーAVG。おなじみ『REBEL』もあるぞ。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだ！
SLUG SOFT	SUPER REAL DOBON	FM-7	前回販売した『SUPER REAL DOBON』の漢字ROM不要、高速化バージョン。
	妖精の泉（仮）	FM-7	モノクロC.G.のコマンド選択式アドベンチャーゲーム。アニメーションあり。
SOFTHOUSE印度人	SUPER PONPON QUEST	PC-88SR	『PONPON QUEST』の続編。前作とDATAの互換性あり。スパポンとお呼びください。
SOFTHOUSE TODO	みなみひろしの英語教室Ver2.0	X68000	X68Kへついに移植／ PC-98版もいっしょに出品します。
	桃太郎Ver3.0	X68000	『桃太郎』も負けず（?）に移植。PC-98版も負けず（?）に出品。
	もンもン神経衰弱	X68000	これがTODOの新作（予定）、カードゲーム!!
	とどのつまりの（H）Disk	PC-88 PC-98	カードゲームのスピードで女のコと勝負／ 登場する女のコは全部で10人。カワイイぞ♡
	とど男爵の冒険しほーだい	PC-98	???
	C.G.集	PC-88	オリジナルC.G.集。
SoFTware工房 乱	HUNTER CARDスペシャル(仮)	PC-88VA	PC-88版の同名ソフトのPC-88VA版です／ ただの移植にとどまらず、一新しました。
SSG	FERILL	PC-88SR	テクポリ今月号のP.88を見てみようね♡
	FERILL～データ集～	PC-88SR	『FERILL』のデータ集でしゅ。難しいぞえ。
	SSGゲームスペシャル	PC-88SR	いろいろなゲームのよせ集めでしゅ。
	タイトル未定	PC-88SR	新作のパズルゲーム。
	タイトル未定	PC-88SR	新作のグラフィック集。
	タイトル未定	PC-88SR	新作のアクションゲーム。
S.S.Sシューティング スターソフトウェアーズ	BOMBUSTER-2	PC-88SR	ついに完成（かな……）!?
	ECILA OUT WONDERLAND	PC-88SR	内容は、RPGに決まってしまったぞと……。新作だよー。
	BOMBUSTER	PC-88SR X1	動物の遺伝子を持つ女のコたちを捕獲するというアクションゲーム。その他『METEORITE GAMBLER』、『舞ちゃんてばふぁいていんぐなう』も持っていく予定。
S.S.S CHAMBER-UNIT スターソフトウェアーズ	METEORITE GAMBLER	PC-98	S.S.Sシューティングスターソフトウェアーズの『METEORITE GAMBLER』を移植。
	BOMBUSTER	PC-98	同じく『BOMBUSTER』もPC-98版に移植。美少女野球拳『舞ちゃんてば～』もあります。
STUDIOめんたんぴん	ピーチ☆ぱにっく	PC-88	あこがれのマドンナがさらわれた。女のコたちの助けをかりて救いだそう。学園ものAVG。
	Galっ子Card2	PC-88	ポーカーゲーム。前作と違ってワンペアがちゃんと役になり、少しやさしくなりました。
	誰にもできるSMごっこ講座 奴有夢	PC-88	先生になって女子高生を狙う、SMものアドベンチャー。
STUDIO LOW-LIFE	しこしこれーしんぐVer.C	PC-88SR	大好評、多謝♡ 超高速スクロールレーシングAVGが、スケベ本モードを搭載 P.97参照。
Studio System Down	食商三国志	PC-88SR	新作は夏コミにはありません。すみません。春コミにで出した『食商三国志』を再販します。
Studio θ	POCARDメイン	PC-88SR	???
	竜騎士伝説	PC-88SR	竜騎士を探し、アーサス邪神王を倒すのが目的のファンタジーAVG。
	POCARDオプションNo.1	PC-88SR	この中身は絵のデータだけ。受験生の身分をかえりみない製作者の苦心の作／
	POCARDメインX68	X68000	現在、プロトタイプ製作中です。夏コミに間に合わすべく努力をしてます。
SUBIN soft	Marchen Pon-Jang	PC-88	3人打ちポンジャンで、勝つとC.G.の女のコが脱ぐというお決まりのパターン。
	Game Gals Graphty（仮）	PC-88	C.G.集。アナログモニタ専用です。
SYSTEM・BOYS	NOCTURNE	MSX2	ご存じ『NOCTURNE』がMSX2に／ この他、PC-88、PC-98、X1、MZ2500版もある。
	DOUBLE SIDE	MSX2	『DOUBLE SIDE』もMSX2に移植。MSX2ユーザの方よろしく（PC-88、PC-98、X1版もあり）。
	おちゃっぴープリンセス ～夢のジャグラレース～	MSX2	『おちゃっぴープリンセス』もMSX2に移植。PC-88、PC-98、X1版も持っていくので、買い忘れのないように!! ドライビングAVG『sea side AVENUE』（PC-88、X1）も出る。
System HAL88	タワー オブ バビル（仮）	PC-88SR	誰かが美少女たちをいけにえに、悪しき神を呼び出そうとしている。美少女たちを救い出せ。
	サウンドマスター（仮）	PC-88	サウンドボードIIを使った、お遊びディスク。現在製作中（だれか手伝って～）。
	パズルン	PC-88SR	一風変わったパズル。1面クリアごとに女のコのグラフィックが出る。P.S.スタッフ募集中。
SYSTEM PINK	Candy BoxIV Little TreasureII	PC-88SR	『Candy BoxIII』に比べ、はるかにシステムをパワーアップ／ あなたは美少女たちに勝つことができるか?
	Candy Box SPECIAL	PC-98	PC-88版のみだった『Candy Box I & II』（C.G.集）が、1枚になってPC-98版で登場／
	Candy BoxIII、IV	PC-98	噂のゲーム、ついにPC-98版登場／
Team Kallamity	Lucky Berton探偵事務所	X68000	名探偵ラッキー・バートンの推理がさえる／ お手軽アドベンチャーゲーム。
	α-AREA	X68000	SF・AVG+シミュレーションゲーム。銀河系を舞台に繰り広げられるスペースオペラ。
	ALSTASIA	X68000	SF・アドベンチャー。謎の美少女アルスタシアをめぐって様々な事件が……。委託で出展。
TKO soft	SUPER CARDGAME アタタ・メッチャ・カルト	PC-88SR	女のコ相手にちょっと変わったブラックジャック!?
	スライムランドストーリー	PC-88SR	フィールド型のRPG。
	遊撃隊	PC-88SR	オレたちにまかせろ『遊撃隊』スーパーバイオレンスコメディの登場だ!! 期待してくれ／
TM-PROJECT	LONDON GAME	PC-88SR	コンピュータ相手にすごろくゲーム!! 恐怖のイベント（?）盛たくさん。
	DEVOTION	PC-88SR	???
	G-UNIT（仮）	PC-88SR	縦スクロールのシューティング。アニメ処理でレベルUPしたグラフィック、ボスキャラ続々。
TSUKKAsoftware	Rack	PC-88SR	魔王を倒し、平和のシンボル「ブルーロッド」を取り返すアクティブAVG。FM77AVから移植。
	Abnormal hour	PC-88SR	セザールと共に「大いなるマンション」をさがし、魔導中毒者を救うアクションAVG。
XFER SOFT	（某）工学院アドベンチャー	PC-88SR X1	とある学校を舞台とした物語……心に残る青春時代……新館1F、R-17へどうぞ／
WARNING SOFT	BLACK JACK INしょう子	MSX2	トランプのブラックジャックのMSX2版です。もちろん、みなさまの期待どおり……。
	MALCHEN LAND	MSX2	魔物に支配されたメルヘンランドを救うため、立ち上がった少女たちのお話。
	タイトル未定	MSX2	われわれWARNINGスタッフが考案した新しいトランプゲームです。もちろん、♡シーンも…。
Σ情報	Finy Naval Battle	PC-98	今回はカードタイプの海戦シミュレーションゲーム。PC-286Lでデモしますので見に来てね。
16S	サディスティック・ゲーマーズ	PC-98	電脳小説的に展開する、学園ものの官能AVG。
	ナイト・ファンタジー	PC-98	電脳小説的に展開する、ちょっぴりHなファンタジーAVG。

テクノポリス増刊「同人ソフト大全集」の訂正と補足

BY●テクノポリス編集部

テクノポリス増刊号「同人ソフト大全集Vol.1」に掲載した『METEORITE GAMBLER』の通販金額が2000円になっていますが、1600円の間違いです。連絡の不手際のため、このようになってしまい申しわけありませんでした。

すでに申し込まれた方には、ソフトを発送する際に400円分の郵便小為替を同封しますので、ご了承ください。なお、X1turboシリーズのみ400ライン専用モニター不可です。PC-88SRシリーズは問題なく動作します。

7月号

Do-Jinファン1周年記念プレゼント

❶STUDIOIN TEN通信

徳橋喜生(大阪府) 青木淳也(岡山県) 藤原雅尚(兵庫県)
篠田典宏(岐阜県) 平田義男(宮城県)

❷「ANGELS」

田口 茂(埼玉県) 小野孝臣(秋田県) 大塚清文(愛媛県)

❸「VIRGIN CLUB」

西川和仁(愛知県) 古川正孝(福島県) 森雄一郎(千葉県)
田畑 斉(秋田県) 相原 良(愛媛県)

イベント情報1

ガレージキッド展示・販売、同人ソフト即売会

Wonder Festival 8

日程：8月12日～13日

時間：11：00～17：00（12日）
10：00～17：00（13日）

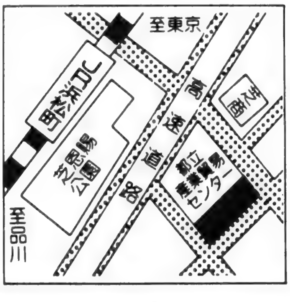
場所：東京都立産業貿易センター（3F、4F、5F）

入場料：1500円（2日間有効）
1000円（1日のみ）

※入場料には、パンフレット代も含まれています。

交通手段：JR浜松町駅より徒歩6分

WONDER FESTIVAL・8のお問い合わせ先：☎03-434-4241 ㈱ゼネラルプロダクツ



イベント情報2

同人誌・同人ソフト即売会

コミケット36

日程：8月13日～14日（コンピュータ部門は13日の日曜日のみ）

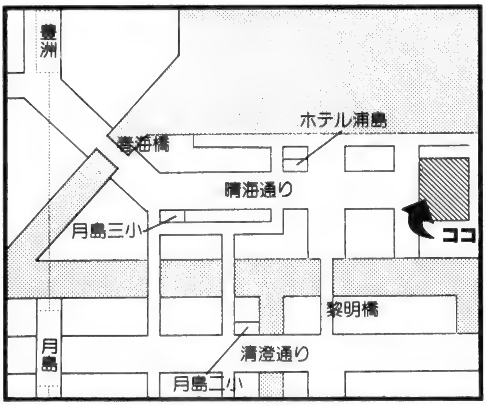
時間：9：30～16：00

場所：晴海国際貿易センター（コンピュータ部門はその新館1F）

交通手段：会場の周りは、駐車禁止ですので、車やバイクでの来場はおやめください（以下参照）。

❶営団地下鉄の有楽町線「豊洲」または「月島」より徒歩15分
❷都営バスでJR新宿駅西口・JR錦糸町駅から「晴海埠頭行き」終点
❸都営バスでJR東京駅八重洲口・地下鉄銀座線銀座4丁目から「晴海埠頭行き」、晴海3丁目下車

コミケットカタログについて：コミケットの必需品「カタログ」は、当日会場で販売します。また、下の書店などで事前（7月22日ごろから23日のあいだ）に買うこともできます。



❶コミケットサービス（池の上）☎03- 485-9515
❷高岡書店（神保町）
❸まんがの森（新宿・高田馬場・吉祥寺）
❹漢口堂書店（神戸）

コミケット36のお問い合わせ先：☎03-485-9951（質問は水曜日18：00～20：00）コミケットサービスまで

※くわしい注意事項は、コミケットカタログをご覧ください。

おたより待ってます♡

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？　これがわからないんだけど教えて！　そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹イベントの情報

○月○日に○○でこんな同人ソフトのイベントがあるみたい、○○っていう同人ソフト即売会を調べて!?　などなど、キミの知っている範囲の同人ソフトに関するイベントの情報を教えてね。編集部で詳しく調べて、みなさんにお伝えします。

以上4つのアクセスは、郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク 係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おしゃべりしながら 同人ソフトを作りましょ！

先月はお休みしてゴメンナサイね♡　今月からまた元気に復活するので応援してして♪　で、イラストはまいまいちゃんから急きょY人先生にバトンタッチ。さっそくDOSの講座を始めるぞん!!　ドスコイ!?

DOSの巻

PC-8801

はーい。あつ～い夏コミケの時期がやってきました、おにたまです。

今月と来月は、またまたいつものキャラクタの話を、ちょこっとこっちに置いておいて、ディスクのこと。主にDOSというものについて話をしていきますよ。そして、その中でも最大の目玉なのが、今回全リストを掲載している、『Alpha-mini DOS』というPC-88シリーズ用のプログラムです。ちょっと長いけど、そのぶん便利なものだから、今回の夏のコミケには間に合わないにしても、次の冬のコミケのソフトにどんどん使って、どんどん良いソフトを作ってくださいね。DOSってゆーのがよくわかんなーいって人も読んでみてね。

DOSって言うのは、ディスク・オペレーティング・システムの略で「ドス」って呼ばれているものなんだけど、これは一体何なんでしょうね？

一番簡単に言ってしまうと、ディスクに関する処理をする、マシン語で書かれたプログラムをみんなDOSと呼びます。別に、そんなものの存在は気にしなくても、パソコンは使えますし、ゲームも遊べます。でも、そんな見えないところでDOSとゆーものが働いていると思うと、いろいろなソフトを見る楽しみも増えるかもしれませんよ。

PC-88シリーズや、PC-98シリーズの本体は、リセットをかけてからディスクをカチャッと読み込みますが、この間にディスクを読み書きするプログラム、DOSをひそかに読み込んでいたのです（1回目のカチャっていう読み込みは、さすがに本体が自力でやってくれますが、その後にディスクを操作するのは、このDOSというプログラムの仕事になるのです）。

さらに、DOSというものにもいろいろなタイプがあり、PC-88のDISK BASICのようにBASICのプログラムをセーブ、ロードしたりするためのものもDOS。市販のゲームをスタートさせるとディスクをカチャカチャ読み込んで絵などが出ますが、そのためのプログラムもDOS。また、PC-98や、X68000などの高級な感じの機種ではMS-DOSとか、Human68Kといった、ファイルを実行させたり、バックアップしたりすることしかできないものがあります。これもDOSということで、かなり広い意味

があるのがポイントですね。

ディスクをいじるためのマシン語のプログラムは、とっても複雑で面倒で危ない（ディスクを壊すことも!?）ものなのですが、それを簡単にして使いやすくしたもの、これをどうやらDOSと呼んでいるみたいです。

DOSはそれ自体ただのマシン語プログラムですから、それを作る人によって差が出てきます。使い方の便利なもの不便なもの、速いものや遅いもの、なぜこんなに格差が出るのかといえば、それだけディスクというものを扱うプログラム技術は、難しくて奥が深いということだからです。

コピーツールでコピーできないように、プロテクトをかけるというのも、その技術の1つ。ディスクやDOSなどに細工をほどこすわけです。

1枚のディスクに通常（BASICなど）より多いデータを記憶させてしまうというのも、その技術の1つ。というわけで、こうしたディスク関係のプログラムも勉強してみると、おもしろいかもしれないよ。

さあ、今回はDOSのことについてぐたぐた言ってしまったけど、実際の例として今回掲載した、神たまの作った、『Alpha-mini DOS』をぜひ使ってみてくださいね。

テクポリには珍しく、長〜いプログラムですが、打ち込んだ人は感想などお寄せくださいね。また、次回からはQ＆Aのコーナーも設ける予定なので、プログラムに関する質問や、同人ソフトに関する質問など、ガンガン出してくださいね。

それじゃ、またねー。（おにおん）

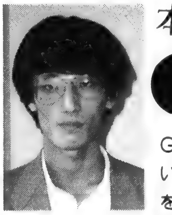
お手軽DOS ■Alpha-mini DOS——for PC-8801

さあ、今回の目玉商品。アルファーミニの紹介です。洗剤みたいな名前ですけど、洗剤じゃないですよ。このDOSを使うと、次のようなことが起こります（リストは次のページからね）。

①リセットしてからスタートするまでの、待ち時間のイライラがなくなります。ディスクをカチャで即スタート。
②DISK BASICと比較して、ロード・セーブが格段に高速です。
③メインRAMを一切使っていないので、DISK BASICと比べると使用できるメモリが大幅に増えています。配列変数やスタックなども大きく取れますし、マシン語やデータを置く場所にも困りません。
④DISK BASICのファイルと互換性があり、命令の書式も同じなのでわかりやすく、また簡単な命令だけのプログラムならそのまま高速に実行させることができます。
⑤DISK BASICよりも6クラスタ、容量が多くなっているので、今までよりもちょっと多めにデータをつめ込むことができます。

このリストを打ち込むだけで、これだけのことができてしまうんだから、お得だぞ。これを打ち込んで、あなたの作った同人ソフトに組み込んで使っても、いっこうにかまいません。ただ、画面のはしにでも、神たまの名前を載っけておくと喜ぶかもしれないよ。

本日のゲスト 神たまさん



Good-softwareで、いろいろなプログラムを作ったりしている。今回紹介した、『Alpha-Mini DOS』を始めとして、『Split』（音楽ツール）、『PAD-MAKER』（キャラクタ・エディタ）など、ゲーム開発の裏方さんとして活躍している。『まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀9801版』の移植も彼の手によるもの。また、プログラマーだけでなく音楽作り（『GAL WARS』や、『おんなのこけーさつたい』など）や、イラスト描き（同人ソフトの『LIGHT BLUE』の絵）などなど、何でもやってしまうのがポイント。

おにおんのDOSあれこれおしゃべりインタビュー

——どうしてDOSを作ろうと思ったの？
神：NECのDOSが遅かったからだ当然。
——当然（笑）!?
神：立ち上げるまで、1分かかってしまう、あのDOSが許せないからだ。
——許せない（笑）!?
神：PC-88で最初にマトモに作ったのは、あれが最初じゃないかな。
——作るとき、苦労したとろは？
神：あの時代には、DISKの資料がどこにもなかったでしょ。
——それじゃ、どうやって知ったの？
神：「インターフェース」って雑誌とかに載っているの見たり。知ってる人をつかまえて聞いたり……。
——解析とか？
神：うん。した。それはやらなきゃ。
——プログラムの勉強はどうやってしたの？
神：最初は、本読んでた。BASICの本。
——最初っていくつぐらいのとき？
神：中3ぐらい。
——マシン語はどうして覚えたの？
神：よくね……雑誌に載ってるゲームのBASICリストの後ろとかに小さいルーチンが載るんだ、スクロールとかね。でそれを解析して、始めたのかな……。で、そうやって見ていくうちに自分でもいろいろ試しながら覚えていった。
——それでDOSにたどりついたのかな？
神：そう……、最初はゲームとかばかりだったんだけど、DOSっていうのを初めて知って、これは新しいと思ってディスクのことを勉強した……。ところがだな、ディスクが1枚あるじゃない。そこにガラガラ、ゲーム（テープ版などの）とかいっぱい入るから、こりゃえーわって思って。
——つまりゲームがしたかったのね（笑）。
——じゃ次は音楽ツールのこと聞くけど、同人ソフトにも結構使われてる、『Split』だけど、どうして作ろうと思ったの？
神：身近に古代ちゃんていう音楽を作ってる人がいてだな、BASICで音楽作ってて、64符がズレるとかテンポがずれるとかあったでしょ。それを不便そうにしていたから。で、自分でも面白そうだなって思ってて。88SRが出たばっかりのころだったし。
——そんなころにすぐわかったの？
神：それは、BASICの演奏ルーチンを見て、こうかなって感じで、最初はPSGばっかりだったんだけど、いろいろFM音源も試していって……FMも出るようになった。
——じゃ、最後にファンに一言は？
神：ファン？　……まぁ、おもしろい同人ソフトを作ってください。
——どんな同人ソフトがおもしろいの？
神：わりと作りがていねいなのが好きだな……。でも、おたくっぽくないのがいい。
——そういうのは遊んじゃう。
神：1回はまると最後までハマっちゃう。88VAで動かないと改造したり……。
——解析もしちゃうー？
神：音楽抜き出したりします。
——神たまさすがね。

神たまが教えてくれる

■Alpha-mini DOSの打ち込み方&使い方

①まず、DISK BASICを立ちあげて、リスト1を打ち込みましょう。長いですから気をつけて、間違いのないように打ちましょう。友達に読んでもらいながら、入力するとよいですね。

②全部打ったら、念のためリストをディスクにセーブしておきましょう。

③次に、DISK BASICのシステムディスクなどのユーティリティーで、生ディスクを1枚フォーマットして、何も入っていないディスクを作りましょう。

④フォーマットしたディスクをドライブ2に入れておいて、さっき打ち込んだ、リスト1を実行させてみましょう。ドライブ2にせっせと、『Alpha-mini DOS』を作り始めます。途中で、「data lineOOOO-Error」!と表示されたら、OOOOの行から16行以内に打ち込みミスがあるということですから、リストを見直して再度挑戦してみましょう。

⑤エラーが表示されないで、Okが出たら出来上がり!! ドライブ2にできたのがホカホカの『アルファーミニ』というわけです。

⑥試しに、DISK BASICから、**?dskf(2)〔RETURN〕**と入力してみましょう。フリークラスターが156になっているはずです。

⑦リスト1は、ちゃんとセーブしておきましょう。あとは、使い方をよく読んで、お役に立ててください。

■Alpha-mini DOSの使い方マニュアル

①最初に注意ですが、このDOSは同人ソフトなどのゲームを組み込んで実行させるために開発されたものなので、普通のDOSと違ってFILES、SAVEなどの機能がありません。ですから、開発するときなどには使うことができません。ゲームを実行させるのに最小限の命令しか持っていないからです。しかし、実行させるときになると、ほとんどのソフトは複雑なディスク命令(OPENやCLOSE、CHAINなど)を使う必要なく実行させてしまうことができるはずなので、十分な機能と言えるでしょう。

②そんなわけで、開発の段階ではDISK BASIC(別に宣伝じゃないけど、テクポリソフトの『SWEET-88』があるともっと便利)で、本番では『Alpha-mini』というのが良いのではないでしょうか。

③『Alpha-mini』で使えるディスク関係の命令は次の4つです。

LOAD "ファイル名"

RUN "ファイル名"

どちらも、BASICファイルを読み込みます。RUNだと、読み込んだあと、すぐに実行しちゃいます。

BLOAD "ファイル名"(,ロード開始アドレス)

マシン語ファイルを読み込みます。,をつけるとロード開始アドレスを設定できます。,Rをつけるとロードしてきたアドレスの先頭から実行します。

BSAVE "ファイル名",セーブ開始アドレス,セーブする長さ

マシン語ファイルをディスクにセーブします。

これら4つの命令の書き方や、ファイル名の指定のしかたはすべてDISK BASICと同じですので、わからない点は、そっちのマニュアルも参考にしてください。

④上の4つ以外の、ディスク関係の命令は使えません。モニタのディスク関係の命令もすべて使用できません。

⑤Alpha-mini上では、ホットスタート(〔STOP〕キーを押しながらリセット)ができません。

⑥V2モード以外で立ちあげた場合には、以下の命令が使えなくなります。

CALL (マシン語コール)

ROLL (画面スクロール)

⑦『Alpha-mini DOS』はブートすると、自動的に"MENU.ALP"というBASICのファイルを実行します。オートスタートさせたいときには、その名前のファイルを作っておきましょう。

⑧ファイルの形式は、DISK BASICと同じなので、DISK BASICや、SWEET-88などでロード、セーブしても平気ですよ。

■Alpha-mini DOSプログラムリスト――PC-8801版

```
10 CLS:PRINT"set N88-DISK BASIC format d
isk on drive2"
20 CLEAR 500,&HDFFF:FIELD #0,128 AS A1$,
128 AS A2$
30 PRINT"data line"1000+A*170"-";:S=0:B=
0:C=0:B$=""
40 IF C THEN A$="0" ELSE READ A$:IF A$="
!" THEN A$="0":C=1
50 D=VAL("&H"+A$):S=(S+D) AND &H7FF:B$=B
$+CHR$(D):IF LEN(B$)=128 THEN IF B<>0 TH
EN 60 ELSE B=1:LSET A1$=B$:B$="":GOTO 40
 ELSE 40
60 LSET A2$=B$:READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>
S THEN PRINT"error!":END ELSE A=A+1:PRIN
T"exact":DSKO$ 2,0,0,A:IF A<16 THEN 30
70 FIELD #0,8 AS A1$,248 AS A2$:B$=DSKI$
(2,1,18,14):A$=CHR$(254)+CHR$(254)+STRIN
G$(6,255):LSET A1$=A$:A$=A2$:LSET A2$=A$
:FOR A=14 TO 16:DSKO$ 2,1,18,A:NEXT
1000 DATA F3,D9,3A,02,00,FE,A0,28,16,31,
A0,E1,3E,39,D3,31
1010 DATA 3A,06,00,FE,77,C4,3D,04,DB,30,
F6,01,C3,FD,77,21
1020 DATA 00,C1,E5,3E,02,32,CD,E6,CD,CC,
37,3E,07,CD,D2,37
1030 DATA 3A,85,EC,CD,D2,37,AF,CD,D2,37,
3E,02,CD,D2,37,3E
1040 DATA 12,CD,CC,37,01,50,03,3E,0B,D3,
FF,DB,FE,E6,01,28
1050 DATA FA,3E,0A,D3,FF,DB,FC,77,23,3E,
0D,D3,FF,DB,FE,E6
1060 DATA 01,20,FA,DB,FC,77,23,3E,0C,D3,
FF,0B,78,B1,20,D7
1070 DATA C9,C9,F5,3E,0F,D3,FF,FE,F5,DB,
FE,E6,02,28,FA,3E
1080 DATA 0E,D3,FF,F1,F5,D3,FD,3E,09,D3,
FF,DB,FE,E6,04,28
1090 DATA FA,3E,08,D3,FF,DB,FE,E6,04,20,
FA,F1,C9,3E,0B,D3
1100 DATA FF,DB,FE,E6,01,28,FA,3E,0A,D3,
FF,DB,FC,F5,3E,0D
1110 DATA D3,FF,DB,FE,E6,01,20,FA,DB,FC,
08,3E,0C,D3,FF,F1
1120 DATA C9,!
1160 DATA 42E
1170 DATA 21,05,C3,11,92,E7,06,4E,CD,F0,
C2,07,7F,CD,D9,35
1180 DATA 3E,02,CD,92,E7,3E,09,CD,98,E7,
3A,85,EC,CD,98,E7
1190 DATA AF,CD,98,E7,3E,08,CD,98,E7,3E,
0D,CD,92,E7,3E,50
1200 DATA CD,98,E7,3E,00,CD,98,E7,21,58,
C1,06,14,3E,30,32
1210 DATA D9,EF,3E,0D,32,DA,EF,3E,01,32,
CD,EF,3E,1F,32,CE
1220 DATA EF,54,5D,CD,F0,C2,2F,7F,C1,A9,
CD,ED,0F,50,CD,7A
1230 DATA 13,C1,FE,CD,58,13,DE,3F,3D,EE,
D9,17,06,30,CD,F0
1240 DATA C2,2F,00,21,00,C4,11,60,F1,06,
B0,CD,F0,C2,EE,48
```

```
1250 DATA 21,B6,C1,3A,CD,E6,B7,CA,18,C0,
06,07,5E,23,56,23
1260 DATA 4E,23,7E,23,EB,36,C3,23,71,23,
77,EB,10,EE,3E,C7
1270 DATA 32,87,ED,18,2D,5A,5D,46,28,2A,
45,4D,46,5D,26,49
1280 DATA 44,58,2A,05,08,F7,27,ED,48,E8,
06,ED,F7,F1,09,ED
1290 DATA CA,F1,87,ED,8F,45,F7,EC,74,F1,
BF,EE,7C,F1,C2,EE
1300 DATA 80,F1,F3,01,19,50,21,FF,FF,22,
B8,E6,21,E8,20,22
1310 DATA B4,E6,21,C8,F3,22,C4,E6,21,01,
18,22,B2,E6,CD,6B
1320 DATA 6F,F3,21,01,18,22,B0,E6,CD,0E,
5F,AF,CD,7A,3F,21
1330 DATA 747
1340 DATA 4F,C2,11,C8,F3,01,27,00,ED,B0,
21,7E,C2,11,40,F4
1350 DATA 01,27,00,ED,B0,21,C8,F3,06,27,
CD,76,C2,3A,87,ED
1360 DATA FE,C7,28,01,76,21,40,F4,06,27,
CD,76,C2,21,03,01
1370 DATA 22,86,EF,21,A5,C2,11,18,F4,01,
04,00,ED,B0,3E,C3
1380 DATA 32,18,ED,21,A9,C2,22,19,ED,AF,
D3,53,FB,D9,C9,3B
1390 DATA 36,2A,32,3B,CA,37,33,34,33,5A,
29,23,29,2E,3F,37
1400 DATA 5A,3E,33,29,31,5A,2C,1F,08,09,
13,15,14,5A,4B,54
1410 DATA 48,5A,38,15,15,0E,7E,EE,7A,77,
23,10,F9,C9,39,15
1420 DATA 0A,03,08,13,1D,12,0E,40,12,13,
1E,1F,1B,11,13,5A
1430 DATA 09,1B,13,0E,15,5A,1D,15,15,1E,
25,09,15,1C,0E,0D
1440 DATA 1B,08,1F,54,7A,00,A8,0A,E8,E5,
D5,C5,F5,21,A5,C1
1450 DATA 11,B9,E9,7E,23,EE,08,12,13,FE,
FF,20,F6,C3,55,C3
1460 DATA 32,9B,0E,36,F7,C1,F2,32,6D,18,
C1,8F,32,67,18,50
1470 DATA 32,67,18,F7,32,67,18,86,32,67,
18,36,FF,FF,FF,FF
1480 DATA FF,FF,01,13,3F,3C,6A,11,D8,D7,
1A,CD,BB,DD,EF,AA
1490 DATA D9,E1,5E,23,56,23,E5,ED,53,FE,
C2,D9,7E,23,00,00
1500 DATA 389
1510 DATA 12,13,10,F8,C9,FA,1F,87,E9,FF,
1F,FA,ED,7F,73,01
1520 DATA 14,7D,1F,07,E9,FF,F8,FA,E9,FE,
1F,84,E9,FF,ED,7F
1530 DATA 73,02,14,7D,1F,04,E9,FF,ED,7F,
73,02,10,7D,F8,E4
1540 DATA 1F,85,E9,FF,ED,7F,73,80,14,7D,
1F,05,E9,FF,ED,7E
1550 DATA FA,1F,86,E9,FF,ED,7F,73,80,10,
7D,1F,06,E9,FF,F8
1560 DATA E4,19,A1,26,21,21,A5,C1,AF,01,
4B,01,4E,23,81,0B
1570 DATA 78,B1,20,F8,FE,00,28,01,C7,21,
45,43,11,00,C0,01
1580 DATA 64,03,ED,B0,3E,C9,32,18,ED,F1,
B7,C1,D1,E1,E1,AF
1590 DATA 32,CD,E6,21,B8,E9,18,ED,!
1670 DATA 654
1680 DATA 46,28,50,74,46,29,50,70,46,2A,
50,7C,46,2B,50,78
1690 DATA 46,2C,50,64,46,2D,50,60,46,2E,
50,6C,46,2F,50,68
1700 DATA 46,20,50,54,46,21,50,50,46,22,
50,5C,46,23,50,58
1710 DATA 46,24,50,44,46,25,50,40,46,26,
50,4C,46,27,48,48
1720 DATA AD,BD,76,43,85,DA,AF,31,85,D0,
AF,E7,85,D0,AF,76
1730 DATA 49,85,D0,AF,76,78,85,D0,AF,69,
C2,A1,4E,48,85,F5
1740 DATA AF,3F,6B,58,B1,B9,A9,8B,C2,A1,
B9,AD,1B,85,B9,0E
1750 DATA 82,A6,05,B6,72,9A,AC,05,9E,79,
92,E8,05,07,72,35
1760 DATA A4,75,67,C9,78,4D,56,44,8B,FB,
4B,85,B9,0E,B6,72
1770 DATA 8A,E8,05,FF,31,89,81,72,CD,A4,
81,81,48,48,81,48
1780 DATA 48,81,48,48,81,48,48,81,48,48,
81,48,48,81,48,48
1790 DATA 81,48,48,81,48,48,46,28,50,74,
46,29,50,70,46,2A
1800 DATA 50,7C,46,2B,50,78,46,2C,50,64,
46,2D,50,60,46,2E
1810 DATA 50,6C,46,2F,50,68,46,20,50,54,
46,21,50,50,46,22
1820 DATA 50,5C,46,23,50,58,46,24,50,44,
46,25,50,40,46,26
1830 DATA 50,4C,46,27,48,48,AD,BD,76,43,
85,DA,AF,31,85,D0
1840 DATA 2F7
1850 DATA !,0
2020 DATA !,0
2190 DATA 21,00,51,11,00,70,01,F0,03,7E,
23,12,13,0B,78,B1
2200 DATA 20,F7,21,00,56,11,00,65,04,7E,
23,0F,12,13,0B,78
2210 DATA B1,20,F6,21,00,57,11,00,67,04,
7E,23,3D,12,13,0B
2220 DATA 78,B1,20,F6,04,7E,23,2F,12,13,
0B,78,B1,20,F6,21
2230 DATA 61,50,11,6C,70,01,03,00,ED,B0,
21,61,50,11,7F,70
2240 DATA 0E,03,ED,B0,3A,60,50,32,36,70,
32,54,70,C3,C1,00
2250 DATA 25,00,00,00,46,49,4C,45,53,20,
25,25,25,25,25,25
2260 DATA 25,25,25,25,25,25,25,25,25,25,
25,25,25,25,25,25
2270 DATA 25,25,25,25,25,25,25,25,25,25,
25,25,25,25,25,25
2280 DATA 25,0D,3B,0D,44,45,44,46,55,4C,
20,20,20,20,20,20
2290 DATA 20,20,20,41,3D,30,20,28,57,46,
4C,43,54,29,3D,41
2300 DATA 0D,0D,57,46,49,4C,45,53,20,20,
20,20,20,20,20,20
2310 DATA 20,41,3D,24,31,35,20,21,28,44,
46,29,20,21,57,49
2320 DATA 4C,44,47,44,20,49,46,20,43,59,
20,54,48,45,4E,20
2330 DATA 41,3D,24,46,46,20,47,4F,54,4F,
20,45,52,52,0D,20
2340 DATA 20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,
20,20,20,20,5B,44
2350 DATA 163
2360 DATA D7,F5,D7,32,50,7E,F1,FE,47,38,
01,C7,D6,41,30,01
2370 DATA C7,06,00,4F,21,1E,70,09,09,7E,
23,66,6F,E9,00,00
2380 DATA 00,00,BC,71,3D,72,00,00,F8,72,
E5,C5,D5,F5,3A,50
2390 DATA 7E,06,10,4F,11,01,25,21,00,50,
CD,D5,02,30,26,3E
2400 DATA 40,18,1E,E5,C5,D5,F5,CD,78,70,
F1,F5,3A,50,7E,06
2410 DATA 10,4F,11,01,25,21,00,50,CD,96,
03,38,04,18,2B,3E
2420 DATA 40,DF,C3,C1,00,21,00,50,01,00,
10,7E,00,00,00,77
2430 DATA 23,0B,78,B1,20,F5,18,12,21,00,
50,01,00,10,7E,00
2440 DATA 00,00,77,23,0B,78,B1,20,F5,C9,
3E,FF,DF,F1,D1,C1
2450 DATA E1,C9,21,00,5D,11,00,5E,01,00,
02,ED,B0,18,A4,E5
2460 DATA C5,D5,F5,3A,4A,5D,FE,FE,28,04,
3E,45,18,B3,21,00
2470 DATA 5D,0E,02,0E,02,54,5D,14,06,A0,
1A,BE,28,04,3E,45
2480 DATA 18,9F,13,23,10,F4,68,0D,20,EB,
CD,CF,70,18,BB,06
2490 DATA A0,7E,23,3C,20,01,0C,10,F8,68,
79,32,52,7E,C9,11
2500 DATA 54,7E,21,00,50,7E,3C,37,28,1C,
D5,3D,28,11,E5,06
2510 DATA 09,1A,BE,13,23,20,07,10,F8,E1,
D1,38,09,C9,E1,11
2520 DATA 1D1
2530 DATA 10,00,19,D1,18,DF,21,00,50,11,
10,00,7E,B7,20,02
```

次のページにつづく

```
2540 DATA 37,C9,3C,20,02,37,C9,19,18,F2,
AF,32,53,7E,11,54
2550 DATA 7E,06,09,4E,1A,B9,28,05,3E,FF,
32,53,7E,23,13,10
2560 DATA F2,C9,C5,F5,06,01,4F,0F,E6,7F,
32,68,7E,79,E6,01
2570 DATA 28,02,06,09,78,32,69,7E,F1,C1,
C9,D5,E5,E5,DD,E1
2580 DATA 01,10,00,11,B0,5D,ED,B0,21,00,
5D,AF,DD,77,00,DD
2590 DATA 7E,0A,6F,7E,12,13,36,FF,FE,A0,
38,F6,AF,06,3F,12
2600 DATA 13,10,FC,E1,D1,C9,06,FF,CB,30,
21,00,5D,54,CD,96
2610 DATA 71,7D,5F,32,6D,7E,10,04,EB,36,
C8,C9,5D,CD,96,71
2620 DATA EB,7B,77,EB,18,F0,7E,FE,FF,C8,
2C,18,F9,6F,04,7E
2630 DATA FE,A0,38,F9,78,C9,21,54,7E,06,
09,D7,77,23,10,FB
2640 DATA C9,21,5E,7E,06,09,D7,77,23,10,
FB,C9,CD,2A,70,CD
2650 DATA 9F,70,CD,A6,71,CD,DF,70,30,05,
3E,35,C3,61,70,3E
2660 DATA FF,DF,E5,DD,E1,DD,7E,09,CB,7F,
20,05,3E,39,C3,61
2670 DATA 70,E6,21,B7,28,05,3E,39,C3,61,
70,3E,FF,DF,DD,7E
2680 DATA 0A,CD,08,72,21,00,5D,6F,7E,FE,
C0,DC,08,72,6F,FE
2690 DATA 1D6
2700 DATA C0,38,F5,3E,FF,C3,61,70,F5,D9,
CD,32,71,06,08,3A
2710 DATA 50,7E,4F,3A,68,7E,57,3A,69,7E,
5F,21,00,40,CD,D5
2720 DATA 02,3A,0D,7F,FE,40,38,05,3E,40,
C3,61,70,AF,DF,11
2730 DATA 00,04,CD,7B,07,1B,7A,B3,20,F8,
D9,F1,C9,CD,2A,70
2740 DATA CD,9F,70,CD,A6,71,CD,DF,70,30,
05,3E,35,C3,61,70
2750 DATA 3E,FF,DF,AF,32,6E,7E,E5,DD,E1,
DD,7E,09,E6,01,FE
2760 DATA 01,28,05,3E,39,C3,61,70,3E,FF,
DF,DD,7E,0A,F5,CD
2770 DATA D1,72,2A,00,40,7D,DF,7C,DF,EB,
2A,02,40,7D,DF,7C
2780 DATA DF,B7,ED,52,CB,3C,CB,1D,EB,13,
21,04,40,01,FE,03
2790 DATA CD,B4,72,F1,21,00,5D,6F,7E,FE,
C0,30,10,CD,D1,72
2800 DATA E5,F5,21,00,40,01,00,04,CD,B4,
72,F1,E1,6F,FE,C0
2810 DATA 38,E6,18,0E,CD,7B,07,1B,7A,B3,
28,06,0B,78,B1,C8
2820 DATA 18,F2,3A,6E,7E,B7,20,04,3D,C3,
61,70,3E,40,C3,61
2830 DATA 70,F5,D9,CD,32,71,06,08,3A,50,
7E,4F,3A,68,7E,57
2840 DATA 3A,69,7E,5F,21,00,40,CD,D5,02,
3E,00,1F,47,3A,6E
2850 DATA 7E,B0,32,6E,7E,F1,D9,C9,CD,2A,
70,CD,9F,70,CD,A6
2860 DATA 623
2870 DATA 71,D7,32,2D,73,32,77,71,D7,32,
51,73,CD,DF,70,E5
2880 DATA 38,14,DD,E1,DD,E5,DD,7E,09,E6,
30,B7,28,05,3E,3D
2890 DATA C3,61,70,CD,4B,71,21,00,5D,CD,
CF,70,0E,FF,3A,52
2900 DATA 7E,B9,30,05,3E,44,C3,61,70,CD,
76,71,D1,7A,FE,5D
2910 DATA 38,05,3E,44,C3,61,70,21,54,7E,
01,09,00,ED,B0,EB
2920 DATA 36,00,3A,6D,7E,23,77,CD,92,70,
3A,6D,7E,CD,74,73
2930 DATA 21,00,5D,6F,7E,FE,C0,DC,74,73,
6F,FE,C0,38,F5,3E
2940 DATA FF,C3,61,70,F5,D9,21,00,40,11,
00,04,CD,41,07,1B
2950 DATA 7A,B3,20,F8,F1,F5,CD,32,71,06,
08,3A,50,7E,4F,3A
2960 DATA 68,7E,57,3A,69,7E,5F,21,00,40,
CD,96,03,30,05,3E
2970 DATA 40,C3,61,70,3E,FF,DF,D9,F1,C9,
!
3030 DATA 477
3040 DATA !,0
3210 DATA FD,E1,A1,64,0B,D9,5F,64,1D,D9,
FC,FD,58,50,18,E3
3220 DATA E3,EB,60,1E,7C,A4,64,1D,D9,30,
10,46,AF,56,FC,46
3230 DATA 64,1D,D9,CB,74,0B,D9,9E,7C,86,
9B,54,D1,9B,70,D5
3240 DATA 9B,70,D5,42,1F,D9,0C,12,FC,46,
9B,31,CF,20,F3,9B
3250 DATA 70,D5,9B,70,D5,54,B0,CD,56,6C,
00,46,9B,7B,CF,6F
3260 DATA 50,10,FD,80,70,BC,FD,FF,50,5C,
22,00,08,7C,16,A7
3270 DATA FF,B7,FD,CD,02,50,F5,7C,14,A7,
FF,B7,F9,EE,46,7C
3280 DATA 1A,A7,FF,B7,FD,CD,02,40,F5,B7,
F9,EE,46,7C,18,A7
3290 DATA FF,36,F4,67,40,AF,30,89,54,B0,
CD,6C,02,9B,7B,0A
3300 DATA 9B,77,36,9B,AB,88,46,44,30,D7,
5F,64,34,D7,C3,74
3310 DATA 1D,D9,F7,FD,A4,95,F8,16,9B,42,
9E,87,F6,08,9B,7B
3320 DATA CF,FD,FF,91,BE,87,67,06,!
3370 DATA 221
3380 DATA CE,8D,47,33,86,ED,B0,33,8F,ED,
7F,FF,2D,21,1F,24
3390 DATA 55,5E,D8,2C,7F,24,FF,53,21,06,
33,8F,ED,19,0F,63
3400 DATA 6C,CE,97,19,EE,54,60,EB,3F,3B,
33,EE,EA,E6,3B,86
3410 DATA ED,50,3F,45,CE,50,EB,22,90,ED,
07,0A,7F,24,CE,99
3420 DATA E8,11,FA,CE,53,EB,CE,BE,E8,70,
CE,BE,E8,68,CE,BE
3430 DATA E8,60,CE,BE,E8,58,EC,B8,EE,53,
E6,EC,43,4C,CC,39
3440 DATA CC,1A,04,23,60,EB,2B,60,EB,EC,
E2,1A,24,7F,EC,09
3450 DATA F4,3B,C3,E7,F7,03,D4,32,3F,0C,
D4,00,DC,FF,E7,02
3460 DATA 29,FB,3F,0B,D4,00,DC,FD,78,24,
3F,0E,D4,00,DC,FF
3470 DATA E7,02,21,FB,DC,FD,78,24,3F,0D,
D4,00,0C,79,B2,21
3480 DATA D8,EC,09,78,3B,C3,E7,D4,32,FC,
E2,CE,56,EB,3B,8F
3490 DATA ED,B8,C9,FF,53,21,09,EE,5C,60,
EB,EE,54,4C,EB,E6
3500 DATA CE,CB,51,E2,CA,CE,2B,E9,CE,56,
EB,CE,BE,E8,FF,00
3510 DATA C9,60,C4,B4,04,!
3540 DATA 3A7
3550 DATA 32,73,B9,CD,7A,13,DC,32,69,E7,
12,AC,9F,15,DC,32
3560 DATA 69,E7,12,AC,9B,15,DD,DA,15,D5,
9F,15,E6,DD,9D,15
3570 DATA EE,FB,FF,D5,9B,15,E6,83,F0,F0,
F0,19,E0,C3,CD,25
3580 DATA 16,CD,FB,15,C5,7A,13,B0,C1,B9,
32,D5,17,32,D7,15
3590 DATA 32,D7,15,DE,70,13,F9,F6,81,DC,
32,67,18,EF,06,C1
3600 DATA 00,32,67,18,C1,FE,32,67,18,32,
D7,15,0C,C5,3D,19
3610 DATA 09,FD,2C,CE,DE,9F,15,EE,FD,FF,
32,C7,15,D5,9F,15
3620 DATA EE,01,FC,32,C7,15,32,D7,15,F9,
FF,FA,D7,F4,EE,FF
3630 DATA FB,32,C7,15,32,D7,15,EF,0A,C5,
3D,19,2C,CE,04,C1
3640 DATA 00,C2,0A,32,3F,C1,0E,48,DF,08,
DE,FF,FF,36,32,42
3650 DATA 18,01,00,37,A0,C5,3D,19,2C,CE,
04,3C,4C,FC,24,01
3660 DATA 19,FD,D7,05,81,2C,02,DC,C1,F6,
2C,00,24,01,19,FB
3670 DATA D7,05,81,2C,02,DC,C1,F7,2C,00,
24,01,19,FB,DF,05
3680 DATA E4,85,4C,DF,26,36,!
3710 DATA 6E7
```

創刊 パソケット ディスクマガジン

創刊号発送開始

PC-88SR以降5'2D 600円＋送料300円
（他のソフトを同時に申し込まれた方には送料無料）

①パソケットワールド…パソケット参加サークルのゲーム紹介 ②機樹くきじゅ〉…連載アドベンチャーゲーム・プロローグ篇 ③喫茶室…業界人のヒマ話 ④今月のムフフ♡シーン ⑤おまけ――これだけぎっしり入ってたったの600円！（創刊2号は9月の東京パソケットあわせの予定です。）

パソケット NEW GAME & イベント インフォメーション

VIRGIN CLUB II FIGHTING JAMY

通販のみ
新発売 すぐに発送できます

◎TACKEY軍団の魔の手から、美少女たちを救え！ 本格的ストーリー・シミュレーション!!
システムディスク＋シナリオディスクVol.1セット
PC-88SR以降5'2D 2枚で1800円（送料込）

美少女ベースボール'89

お待たせ!! 8月10日より発送開始

通販のみ

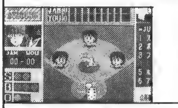
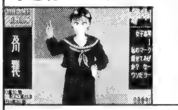
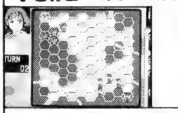
投げる！ 打つ！ 脱ぐ？

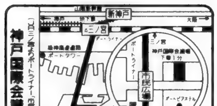
3人の美少女投手があなたと対戦！これまでの野球ゲームにはない興奮・面白さ。脱ぐのはどっちだ!?
PC-88SR以降5'2D 2枚組3900円（送料込み）

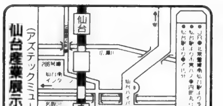
通販のみ バージン倶楽部 2枚で1800円（送料込）

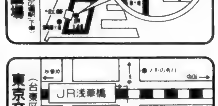
〈PC-98シリーズも通販開始!!〉

〈申し込み方法〉「バージン倶楽部」のvol.1～外伝2の各ゲームをPLAYするには、システムディスクが必要です。《システムディスク＋お好みのゲーム》をお選び下さい。※価格にはすべて消費税が含まれています。
〔例〕vol.1を注文する時 vol.1＋システムディスク＝¥1800
〔例〕vol.2と3を注文する時 vol.2＋vol.3＋システムディスク＝¥2800

PC-88SR以降5'2D	PC-98 5'2DD
Vol.1 今夜もゆきことコロコロ野球 1000円  サイコロ野球ゲーム キャピキャピGALと野球勝負！ 操作は簡単だが勝つのはムズイ？ もちろん勝利者にはムフフ♡なグラフィックが待っているぞ！	Vol.1＋2 2ゲームで1500円
Vol.2 明日もまさよとテレフォンショッキング 1000円  テレフォンゲーム あのコのTELをしっかり覚えてチャレンジ開始！ テレフォンチャンスは10回だ。キャッチホンをうまくよけて、彼女にせまれ！	
Vol.3 あさってもけいことシミュレーション 1000円  シミュレーションゲーム 恐怖のオ〇ク軍団から女の子CITYを守りぬけ！ お礼にいーものを見せてもらえるぞ♡ 男がふるい立つシミュレーションゲーム!!	Vol.3＋4 2ゲームで1500円
Vol.4 毎晩めぐみとファイナルシューティング 1000円 シューティングゲーム 女の子だってシューティング？ めぐみCHANを助けて宇宙を行けば、うれし恥ずかし♡グラフィック テクニックが決め手だ！	
外伝1 ゆきこのスペースアドベンチャー 1000円 SFロールプレイングゲーム 地球へ向かう宇宙船内で、ただ一人コールドスリープから目ざめたゆきこ。故意か偶然か、真実を探る彼女の前に、異生物の群れが！	外伝1＋2 開発中
外伝2 まさよのファンタジークエスト 1000円 ファンタジーロールプレイング 立ちふさがる魔物たちをなぎ倒し、さすらいの女剣士まさよが行く！ 世界に平和を取り戻すため、運命の男と結ばれるために！	
PC-88用システムディスク 800円	PC-98用システムディスク 1000円
全セット価格（7枚） 6800円	全セット3枚 4000円







同人ソフトonly即売会 パソケット情報

同人ソフト・ゲームブック・パソコン同人誌等だけを集めた、世界初のonly即売会。一般参加大歓迎。直接会場へ。参加希望サークルは、返信用62円切手同封のうえ「申し込み書」をご請求下さい。委託販売もできます。

- パソケットin神戸3　9月17日（日）神戸国際会議場・60スペース募集／1スペース＝3000円
- パソケットⅧ　9月23日（祝）東京文具共和会館・90スペース募集／1スペース＝3000円
- パソケットin仙台　9月24日（日）仙台産業展示館アズテック・60スペース募集／1スペース＝2000円
- パソケットin名古屋　10月22日（日）名古屋市国際展示場・100スペース募集／1スペース＝2500円
- パソケットⅨ　11月12日（日）東京文具共和会館・90スペース募集／1スペース＝3000円
- パソケットin大阪　11月23日（祝）大阪木材会館・60スペース募集／1スペース＝2000円

※パソケットには、毎回多くの同人ソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場におこし下さい。なお、開場は11時からです。午前8時前には来ないで下さい。

PASOKET

※当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製及び賃貸行為は、一切許可されておりません。違反した場合は懲役または罰金が課せられます。
※画面の一部は開発中のものです。仕様は予告なく変更する場合があります

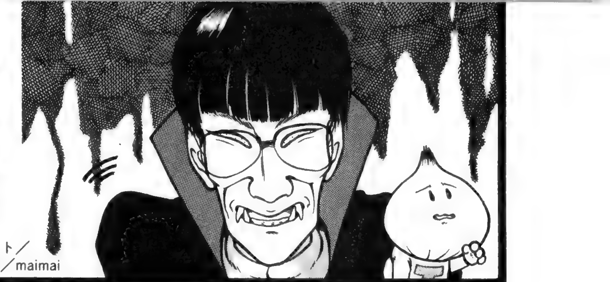
〈申し込み方法〉
⑴欲しい商品名・機種を明記して、代金を無記名の定額小為替または現金書留で、下記までお申し込みください。
〒111 東京都台東区浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内 パソケット通販T係
⑵郵便振替でもお求めになれます。振替用紙裏の備考欄に、商品名・機種を明記して、下記までお振込みください。振替用紙は郵便局にあります。
●加入者名＝パソケット／口座番号＝東京7-369216

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499（直）

●募集●フリーグラフィッカー・フリープログラマー
簡単なマシン語ができればOKです。高給優遇。あなたの自由な時間をお使い下さい。自宅制作可・秘密厳守。詳しくはTELにて。

【広告のページ】このページの内容に関して、編集部は一切関知いたしません。内容に関するお問い合わせは直接、本文中住所テクノポリスソフトあてにお願いします。

開発室日誌II
テクポリソフトのビジュアル・トーク



イラスト／玉吾郎／maimai

がい〜ん！またまた新しくなる!?

さあ、いままでのらりくらりと続いてきた開発室日誌が、またまた来月から新しくなることになりました。これまでの楽しかった連載も今回で最終回なのです。ホロリときますね。

それはそれとして、こっちに置いておいて。プレゼント大会に多数の応募ありがとう。一番人気はやっぱり1名様だけなのにLALFでした。今回は、あのプレゼント表以外にも、ファミマガのビデオマガジンや、98用の拡張ボードなど

ここがテクポリソフトの事務をつかさどっている所なんだね。開発室日誌なども、ここで集められ、作られれるの。うーん。はたらくおじさん。

無差別にガンガン送ってしまうので変なものがきてもびっくりしないでくださいね。そうそう、増刊号のクリスマスプレゼントの応募はまだ受け付けていますよ。

そんなわけで、今回は来月の準備のためプレゼントはなし／なのです。さあこれで、はたしてお便りが1通でもくるのでしょうか。そして、来月はどうなってしまうのかしら…？　（おにおん）

たつひこ商会広告

全国的にスイカ割りの季節になりましたね。さて、前々回のこのコーナーにおいて大胆にもその珍妙なる名前だけをお知らせした長野の「亀つる屋」。実はホビーショップだったんだそうです。我らがテクポリソフトもたくさん売っているそうな。ウルウルうれしいなぁ。長野に住んでいる人はひいきにしてあげてね。ぺこり。

ストロー通信

さてさて、というわけで、この開発室日誌IIもおしまいです。来月からは、新企画でバージョンアップしてお届けします。

といっても、開発室がなくなるわけではないので、テクノポリスソフトはどんどん出すから期待しててね！　みんなもいろいろお手紙ちょうだい！　で、あて先です。

〒105東京都港区新橋4―10―7
TIMテクノポリスソフト
までね。待ってるからね〜。

番外佳作くん

じゃーん、7月号のプレゼント当選者の発表です。〝基板輸送用バッグ〟は静岡県の中川クン。〝プリンタ切り替えスイッチ〟、新潟県の浅香クン。〝8インチディスクケース〟は広島県の瀬川クン。〝98用16色カラーボード〟、千葉県の菅原クン。〝MSXジョイスティック〟、北海道の山久保クン。その他の人もいろいろ当たってるので、お送りします。

（大阪府／すとおくクン）うしろに、昔なつかしいスマイルショップの顔がいるぞ。でもお仕事は進まなーい。

！開発ROOMは謎だらけ　その⑮

謎のR　しぶオークの謎・解決編

彼の本名は「レッドオーク」であった。ところがオニオンが書いたその文字は、どう見ても「しぶオーク」としか読めなかったのだ。

これが「しぶオークの謎」の全容である。いや、ほんに恐ろしい。謎のS　てなわけで……

開発室日誌IIの終了に伴い、このコーナーも共倒れである。なんかいいかげんだが、人生ってなぁそーいうもんだ。それじゃ。[完]（やむーん）

……本当にこれで終わっちゃうのか？　う――む。で、正解者はなかったようです。（おにおん）

（横浜市／佐藤洋信クン）開発室日誌はこれからも、しぶとくがんばるぞ。いけー。

（岐阜県／クェプルさん）テクポリソフトではいつもC.G.を描く人を募集しているということらしいですね。

今月のプログラム　あみだくじ　PC-88、PC-98全シリーズ用

ちょっと何かを決めたいな、というときに効果を発揮する、あみだのプログラムです。一人でクラく遊ぶのがコツかと思われます。

このコーナーでは、読者の方々が作った3行程度のおもしろいプログラムを募集しています。ピクチャーディスクがもらえるよ！

```
10 INPUT"ﾀﾃﾎﾞｳﾊ";H:RANDOMIZE  VAL(RIGHT$
(TIME$,2)):CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:C=640¥
H:FOR A=0 TO H-1:B=A*C:LINE(B,16)-(B+1,1
99),7,BF:NEXT:PRINT"ﾅﾝﾊﾞﾝﾒ(1-"H")":INPUT
 D:X=(D-1)*C:Y=16:FOR A=0 TO H-2:D=A*C:F
OR E=1 TO 5:F=32-(A AND 1)*8
20 B=F+INT(RND*10)*16:IF POINT(D+2,B)=7
THEN 20 ELSE LINE(D,B)-(D+C,B),7:NEXT E,
A:WHILE Y<200:LINE(X,Y)-(X+1,Y),1:IF PX
THEN IF POINT(X+PX,Y)<>7 THEN PX=0 ELSE
X=X+PX ELSE Y=Y+1:IF POINT(X+2,Y)=7 THEN
 PX=2 ELSE IF POINT(X-2,Y)=7 THEN PX=-2
30 WEND
```

カバラのお部屋

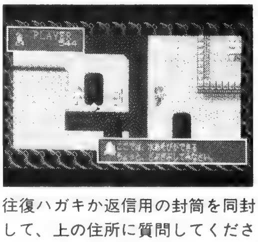
とうとう、今回はテクノポリスを占うのだー。名前から計算した数は3でした。性格は明るく活発。博識でありながら低俗にはならず気品にあふれている。そして、相手のペースに合わせることができるので友人も多いでしょう。芸術的才能にあふれ、イラストレーターやデザインなどに向いています。ところで、開発室日誌IIが終わることまでは占えなかったんだな。まぬけなんだな。（まんた）

七夕日記

私が主人公のえむていでおま。みなさんよろしゅうおます。（なにじんや、あんたは！）はっ!?　もうスペースがないので次回をお楽しみに！　じゃっ！またね！（えむてい）

やっとでた！おんなのこ

6月25日発売予定だったのが、7月5日になって、ほんとに出たのは12日でした。遅れちゃってごめんなさいね。これも、全部おにおんがバグだらけにしたのがいけないんです。でもみんなでくらくらしながらテストプレイして、謎を減らしたり増やしたりしながらゲームバランスを調整したんで、おもしろいと思います。ど〜おしてもわかんないとこがあったら、往復ハガキか返信用の封筒を同封して、上の住所に質問してください。開発員が親切にお答えします。



LALF　バグ情報

続々と追加注文が入って、絶好調ぉぉっ！　のLALFです。

前々から、ここでお知らせしていたバグですが、やっと全部なおったので、これからユーザーのみなさんにお送りしていきます。遅くなってすいませんでした。でも、バグのほかにも使いやすくしたところもあるんですよ。操作は変わりないんですけどね。また、来月にはLALFデータをBASIC上で扱ったり、他のグラフィックツールからのデータコンバートができるツールを発表します。ご期待ください。

また、LALFについて、何かご要望などありましたら次回の参考にさせていただきますので、お寄せください。よろしくお願いします。

まいまいる〜む

ぎょん、最終回ら。来月は現在制作進行中の「きゃぴきゃぴゴルフ」チームにおにたまがインタビューしちゃうなど、テクポリソフトからのコメント盛りだくさんになるんらぉ。あと、ソフトに関する質問はまいまいがうけたまわりんこふなので、おハガキちょ。テクポリソフトキャラのイメージイラストなんかも待ってるぉー！

No.1 SOFT SHOP アルフ

X68000

商品	販売価格
■ハード	
X68000 EXPERT 602C	
X68000 EXPERT HD 612C	
X68000 PRO 652C	
X68000 PRO HD 662C	
0.31ディスプレイテレビ 612D	
0.39ディスプレイテレビ 602D	
0.31ディスプレイ 603D	
21型カラーディスプレイ 21CD	
RGBシステムチューナ 6/8TU	
カラーイメージスキャナ 8NS1	
カラーイメージユニット 6VT1	
X68000 ACE HD 611C	233,000

とても雑誌にはのせられません。☎でご確認を!!

商品	販売価格
MIDIボード 6BM1	
CZ-8PC4 漢字プリンター	
CZ-8PC3 漢字プリンター	
CZ-6BE1A	

確認を!! ☎でせられません。とても雑誌にはのせられません。

商品	販売価格
AN-S100スピーカーシステム	28,900
CZ8NJ2アナログジョイスティック	18,900
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,400
■ソフト	
ミュージック PRO-68K[MIDI版]	23,000
コロニー	8,100
アークス	8,300
大海令	10,600
THE 福袋V2.0	8,400
Cコンパイラー	31,000
コミュニケーションプロ	15,800
ニュープリントショップ	15,800
サンプリングプロ	14,500
ミュージックプロ	14,900
サウンドプロ	12,900
アフターバーナー	7,600
ガウディ・バルセロナの風	8,100
ビジネスプロ	52,000
Z's STAFF PRO68K[Ver2.0]	44,000
ソフトでハードな物語Ⅱ	6,500
ドラゴン スピリット	7,000
源平討魔伝	6,500
スペースハリアー	5,800
ロードス島戦記	6,800
フルスロットル	7,500
熱血高校ドッチボール部	6,800
サラマンダー	7,000
SUPER大戦略68K	7,400
リングマスター	7,300
白夜物語	8,800
大江戸繁盛記	6,400
ガルフォースⅡ	6,800
信長の野望全国版	8,300
サンダーフォースⅡ	8,500
麻雀悟空	6,500
三国志	12,200
デス・ブリンガー	7,800
ウルティマ4	7,900
めぞん一刻完結編スペシャル	8,200
R-TYPE	6,200
リターンオブイシター	6,800
やりたい放題2	5,600
パワーリーグ	6,500
A列車でいこうⅡ	11,000
デュアル・ターゲット	6,400
ラストハルマゲドン	7,800
名監督Ⅱ	8,600
ウォーニング	6,800
G-ツール	23,000
Terazzo	16,100
殺人クラブDX	6,400
パワフルまあじゃん2	6,500
スタークルーザー	7,400
トリトーン・ファイナル	8,400
クルージュ	7,500
マイトアンド マジックブックII	7,800
太平洋の嵐DX	11,300
ヒストリーオブエルスリード	7,200
ダブルビジョン	5,000
カインドゥ・ギャルズ	5,800
PUPPET SHOW	3,200
ジェノサイド	7,300
テトリス	6,000
蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	7,800
ミッド・ガルツ デュアルサイド	7,300
森田将棋Ⅱ	8,300
ライトニングバッカス	8,400
トワイライトゾーンⅢ	6,300
スターシップランデブー	7,400
ローグ・アライアンス	8,400
C-TRACE68	49,000

X1

商品	販売価格
■ハード	
X1用FM音源 8BS1	18,900
アナログ0.31モニター 14FD	51,000
X1Gモデル30+TVアダプター	24,800
■ソフト	
トイポップ	5,000
(t)シャティ	7,200
(t) ローグ・アライアンス	8,400
(t) 水滸伝	7,300
(t)トワイライトゾーンⅢ	6,300
(t)美しき獲物たちPART Ⅵ	3,400
トリトーン2	8,400
イースⅡ	6,700
(t)ソーサリアン	7,300
(t)ソーサリアン(シナリオ1〜3)	3,300
(t)ソーサリアン(ユーティリティ)	3,300
(t)ガルフストリーム	7,300
ローグ・アライアンス	8,400
(t) エグザイルⅡ	5,800
マスターオブモンスターマップ集	3,900
ウルティマⅠ	5,800
ラストハルマゲドン	6,800
アークス	8,500
スーパー大戦略X1	7,000
サイオブレード	7,600
信長の野望・全国版	8,000
スター・クルーザー	6,800
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	7,300
白夜物語	6,800
琥珀色の遺言	8,600
ウィザードリィ4	10,500
リヴォルティーⅡ	6,500
三国志	11,000
(t)少女遊戯	6,700
マイト & マジック	8,000
自己中心派2	5,900
(t)第4のユニット3 デュアルターゲット	6,400
イシュラル	5,700
マイト&マジックブック2	7,800
マスター オブ モンスターズ	6,800
と・き・め・き SESIL	6,700
リターンオブイシター	5,800
新九玉伝	7,600
ティアプロ	5,900
やりたい放題2	5,500
テトリス	6,000
パワフルまあじゃん2	6,600

FM TOWNS 77

商品	販売価格
■ハード	
FM TOWNS モデル1	
FM TOWNS モデル2	
FM T-KB101 キーボード	
FM T-DP531 0.38モニター	
FM T-DP532 0.26モニター	

確認を!! ☎でせられません。とても雑誌にはのせられません。

タウンズ2セット、本体+モニター+MS-DOSキーボード+OS+その他 セット価格355,000

商品	販売価格
■ソフト	
第4のユニット3 デュアルターゲット	6,400
(TOWNS)リンケージ 第4のユニット1,2パック	8,000
イースⅡ	6,800
(TOWNS) R-TYPE	8,200
(TOWNS) ムーンボール	8,100
ウィザードリィ4	10,400
(TOWNS)コロニー	8,100
(TOWNS) サイバー・シティ	8,200
(TOWNS) スーパー大戦略	7,200
(TOWNS)ミスティ	8,000
(TOWNS) 麻雀悟空	7,500
(TOWNS)ニュージーランドストーリー	8,000
マイト&マジックブック2	8,400
(TOWNS) 森田将棋Ⅱ	12,600
ローグ・アライアンス	8,400
(TOWNS) アフターバーナー	8,400
(TOWNS) エボリューション	8,400
(TOWNS) インビテーション	8,400
(TOWNS)ソフトでハードな物語	8,200
(TOWNS)ソフトでハードな物語2	6,300
(TOWNS) SOLID 89	8,400

PC-8801

商品	販売価格
■ハード	
パソコンデスク(幅650奥600高1225mm)	9,000
PC8801FE	86,000
PC8801MA2	114,000
PC-KD854N	51,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードⅡ	30,000
■ソフト	
シュバルツシルト	8,200
戦国群雄伝	7,300
クライシス	7,200
コスモスクラブ	7,400
クリムゾン2	6,200
ヴァルツェル	7,500
ウイザードリィ4	10,200
イースⅡ	6,500
ソーサリアン	7,300
ソーサリアン(シナリオ1〜3)	3,400
ソーサリアン(ユーティリティ)	3,400
(VA)デス・ブリンガー	7,800
デリンジャー	7,500
アークス	6,800
ラストハルマゲドン	6,800
マスターオブモンスターズ	7,000
ビデオクイーンをさがせ	5,500
同人ソフトセレクション3	3,300
シルバーゴースト	6,400
ぴんきい・ぽんきい	4,700
ワンダラーズ・フロム・イース	6,700
スーパー大戦略88	6,500
ラ・ル・フ	10,800
サーク	7,300
水滸伝	7,300
おんなのこけ〜さつたい	6,700
バランス・オブ・パワー	10,500
(VA)マイト・アンド・マジック・ブックII	8,600
やじうまペナントレース	6,200
PUPPET SHOW	3,200
ヴァルナ	6,600
プライベイドスクール	5,500
信長の野望・全国版	8,000
やりたい放題2	5,500
第4のユニット3 デュアルターゲット	6,300
死霊戦線2	6,300
パワフルまあじゃん2	6,500
妖獣機甲兵 WerDragon	7,200
ごくらく天国おめみえの巻	6,400
きゃんきゃん★バニー	4,700
Destruction 白と黒の伝説	6,300
ハイパーニア	7,500
ポッキー	6,200
F15ストライクイークル	6,600
自己中心派2・3	6,400
リップスティックアドベンチャー	5,500
ライナス	5,600
(VA)太平洋の嵐DX	12,000
ガルフ・ストリーム	7,300
ガールズ・パラダイス	6,200
(VA)トリトーン・ファイナル	8,300
スタートレーダー	6,400
維新の嵐	7,300
クリスタル・ドリーム	6,600
三国志	12,500
天使たちの午後 番外Ⅲ	7,500
闇の巻与伝説	6,300
(VA)ロードス島戦記	8,000
せまってみたい	5,500
スナッチャー	7,000
やじうまペナントレースデータ	3,900
マイト&マジックフック2	7,800
PURE(ピュア)	5,500
首斬り館	7,900
サバッシュ	6,500
(2D)カウティバルセロナの風	8,000
ミッドガルツ前・後編 各	6,200
と・き・め・き SESIL	6,700
D.C. CONNECTION	7,200
プロヴィデンス	6,700
イントルーダー〔桜屋敷の探索〕	5,800
夢幻戦士ヴァリスⅡ	7,200
ドラグーン・アーマー FOR アダルト	4,700
展望台	6,600
水鏡士・II	6,700
テトリス	5,500
探偵団X	6,300
エンジェル・ハーツ	5,500
銀河英雄伝説	7,300
ローグ・アライアンス	8,500
トワイライトゾーンⅢ	6,300
美しき獲物たち Ⅵ	3,400
(2HD) バルセロナの風	8,100
ディガンの魔石	8,700
天使たちの午後III	7,500
神の聖都	8,000

PC-9801

商品	販売価格
■ハード	
PC-286VF-STD	212,000
PC-98DO	206,000
PC-9801RA2	328,000
PC-9801VM11	221,000
PC-9801RX2	240,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
PC-9801UV11	179,000
PC-9801-26K	19,000
■ソフト	
リーチ・フォー・ザ・スターズ	8,100
大戦略Ⅱ	8,100
ガルフ・ストリーム	7,300
(2HDのみ)ダーク・レイス	7,900
ぴんきい・ぽんきい	4,700
イースⅡ	6,800
ソーサリアン	8,700
リングマスター	6,700
ガールズ・パラダイス	6,200
天下統一	8,000
探偵団X	6,300
ソーサリアン(シナリオ1〜3)	3,400
ファーストクイーン	7,400
ドラグーン・アーマー	4,800
ティル・ナ・ノーグⅡ	7,700
Destruction 白と黒の伝説	6,300
ポリス・クエストⅡ	8,100
ソーサリアン(ユーティリティ)	3,400
ハイドライド3	7,000
ヴァルツェル	7,500
ロードス島戦記	8,500
ラストハルマゲドン	6,700
マイト&マジックブック2	7,800
信長の野望・全国版	8,600
太平洋の嵐DX	12,000
闇の巻与伝説	6,300
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
デュアル・ターゲット	6,300
やりたい放題2	5,500
エンジェル・ハーツ	5,500
PURE(ピュア)	5,500
ローグ・アライアンス	8,400
ビデオクイーンをさがせ	5,500
展望台	6,600
アンジュラス	6,900
銀河英雄伝説	7,500
実践ビリヤード	6,700
ダブルイーグル	7,700
首斬り館	7,500
シュヴァルツシルトⅡ	8,000
森田将棋II	8,500
ティカンの魔石	8,700
アスガルト	6,700
D・C・コネクション	8,400
サーク	7,300
神の聖都	8,000
三国志	12,500
蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	8,500
大海令〔南海の死闘〕	7,200
リンクマスター2	6,700
シュバルツシルト	10,500
テスプリンガー	8,500
信長の野望・戦国群雄伝	7,300
せ・ろ・り	6,100
水滸伝	7,300
SUPER大戦略98	7,200
ランス〔光をもとめて〕	5,800
ライヒスリッター	6,800
ガウディ バルセロナの風	8,100
デリンジャー	7,200
きゃんきゃん★バニー	4,700
F15ストライクイーグル	6,300
せまってみたい	5,500
リップスティック・アドベンチャー	5,500
テトリス	6,000
ヴァリスⅡ	7,200
スタークルーザー	6,700
ソフトでハードな物語2	6,300
トワイライトゾーンⅢ	6,300
PUPPET SHOW	3,200
スタートレーダー	7,200
ポッキー	6,200
遊冤伝	6,600
バランスオブパワー(5"2HDのみ)	10,600

MSX SEGA

商品	販売価格
■ハード	
FS-AIWX	50,000
FS-AIFX	41,000
セガ メガドライブ	15,000
北斗の拳	5,100
ワールドカップサッカー	4,700
スーパーハングオン	4,900
獣王記	4,000
ファンタシースターⅡ	5,500
アレックスキッドの天空魔城	3,000
スーパー大戦略	5,200
フォトクラブ恐怖の館	5,500
ガルフォースII	6,700
ウィザードリィー	8,400
コスモス・クラブ	7,500
クリムゾンⅡ	6,300
美少女コントロール	5,800
天使たちの午後III	7,500
アンジェラス	6,900
F1スピリット3D	5,800
少女遊戯	6,600
レイドックⅡ	5,800
神の聖都	8,000
アークス	7,200
プライベートスクール	5,500
琥珀色の遺言	8,400
ヴァルツェル	7,500
(R)三国志MSX1	10,900
夢幻戦士ヴァリスⅡ	7,200
首斬り館	7,900
マスターオブモンスターズ	6,800
ディガンの魔石	7,300
激突ペナントレース2	5,200
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
アグニの石	6,400
せまってみたい	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	6,300
パックマニア	5,500
ラストハルマゲドン	6,300
D.C. CONNECTION	7,200
ぴんきい・ぽんきい	4,700
ローグ・アライアンス	8,400
(R)三国志MSX2	12,500
ガールズ・パラダイス	6,200
と・き・め・き SESIL	6,700
シンセサウルス Ver 2.0	6,300
(2+)ミッド・ガルツ デュアルサイド	10,900
A列車で行こう	6,300
やりたい放題2	5,500
アンデッドライン	5,500
怨霊戦記	8,400
カオスエンジェルス	6,400
トワイライトゾーンⅢ	6,300
Destruction 白と黒の伝説	6,300
時空の花嫁	6,600
ガウディ バルセロナの風	8,100
センターコート	5,800
ミッドガルツ(SIDE A/B)	各7,300
モン・モン・モンスター	5,800
(R)信長の野望 全国版(MSX2)	8,300
番外・III	7,500
ロードス島戦記	8,100
ラプラスの魔	6,400
PUPPET SHOW	3,200
ファンタジーIII	8,300
ザ・ゴルフ	5,800
(2+)ガルフ・ストリーム	7,300
マイトアンド マジックブックII	7,800
(R) 幽霊君	5,800
テトリス	6,000
雷の国 クルージュ	7,300
デリンジャー	7,200
シュバルツシルト	8,300
(R)ファンタジーゾーンII	5,700
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,300
(R)水滸伝	8,300

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は、1つ300円、2つ500円、3つ以上は650円です。1本ずつ発送の場合1本につき300円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00〜7:00まで

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

お電話
(　　)

商品名	利用機種/メディア	販売価格

(送料　　＋販売価格合計　　)×1.03＝税込合計代金 1円は切りすてて下さい　　円

次号予告マンガ

えすでぃーてくのぽりす

by 佐藤　元
＋編集部

内容の一部が変更されることがあります。ご了承ください。

とゆーわけで夏コミ同人特集の10月号は9月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●僕が新入りのぺーくんです。編集部からはチラッと東京タワーが見えますが、僕は高い所が好きで、風邪もひかず、足もデカイのだ。やっぱり馬鹿なのかしらん？　ま、いっか!?
（まゆ毛を見て一発でうんずさんがわかったぺー）

●帰りが遅くて愛車のランちゃん（RHN12）に乗ってやれない。バイク車好きのみなさん、ボクあてにハガキでもください。とゆーワケで、これからよろしく☆　（やっぱKawasakiだよなっ！　のニューフェイス、YAMAZAKI）

●どぉーも・どぉーも、なんでもこなすアルバイターDr.成原である。爆発は芸術である。うんうん、やっぱり編集の仕事はHeavyなんだな。生活のリズムがメチャクチャになってしまった。わっはっはっはっは～。　（新人の成原博士）

●先月やっとCDラジカセを買った。けれどCDそのものを買うお金がないので、友達から借りたのをダビングするしかない。なんだかとっても悲しい。　（昨日、体重計にのったら５キロも減っていた。もうボクだめ。あーる）

●人が減ったり増えたり世代交代の激しい今日この頃の編集部。昔テクポリにいた人はどうしているんだろうか……と思ったら、LOLIさんは電撃入籍（？）してて、りえさんはオーストラリアに留学してました。　（ハラヒレうんず）

●若者のパワーに最近疲れ気味の私。そろそろ引退の時期だろうか……あ～ゆっくり眠りたい。寄る年波には勝てません!?　新人さんよろしく。
（みぽりんより５つ年上？と言われてショックの大きい、本当は５つ年下のChikagon）

●今月はカゼでダウン。健康だけがとりえの男が見るも無惨な姿に……。心も体もナーバスになってるとこへ、まなみからの差し入れが！「パチンコでタバコとったから４箱あげる♡」う～む。　（まなみの愛情が心にしみたときちゃる）

●わ～い、生まれて初めて飛行機に乗っちゃった！　でも、なんでジャンボ（747ね）が飛ぶんだろう？　あんなもんが飛ぶのは不自然だ。神の摂理に反するぞ！とか言いつつ、また乗りたいな～。　（頭がふらいんぐパンプ）

●先日みぽりんと屋台のラーメンを食べに、某有名歌手の入院しているＧ病院のほうへ行ってみたところ、おまわりさんに補導されそうになった……。まだまだ、青春だぜい！
（『エメドラ』のアトルシャンに片思いのHENO）

●だめだよ～Chikagon、そんな弱気じゃあ。若い男のコが３人も来るし、徹夜続きでもレベッカやプリプリのコンサートにいそいそ出掛ける、ますます元気なみぽりんです♡　編集部に来てから通算３度目、補導にもすっかり慣れました♡　（幼く見えるのも犯罪か!?　みぽりん）

●ふむ。　（HIDE）

ギラギラ燃える太陽の季節、いよいよ夏の到来だっ！　ってなワケで、今月のテーマは夏休み。ひろみはお祭りに行ったり、砂浜で花火をしたりが大好きなの♡　みんなのバカンスの計画はどんなかな？　まずはテクらぶIIの夏休みからスタートしよーぜっっ！

（ひろみ）

夏まっさかりですね♡　私は大学の卒論が忙しくて、今年の夏休みはあんまり遊べないかも……。夏といえば毎年、海やプールで思いっきり遊びまくるんだけどネ。でも、水着になるからにはやせよう！と思うけどやせたためしがないみたい。とにかく夏バテなんかしないように、みんな気をつけようね♡
Rio.S サン（茨城県・No.A）

♡いつもステキなイラストを送ってくれるRio. Sサン、テクらぶIIでもファンが多いんですよね。卒論、ってことは学生最後の夏休みになるのかな？　悔いのないよー、遊びに卒論に、がんばってね！（ひろみ）

おたより1　ゲーム大好き母ちゃん

ひろみさん、聞いてください。ボクの母は友達がうらやむほどの〝ゲーム大好き母ちゃん〟なのです。今はPCエンジンの『ドラゴンスピリット』にはまっていて、ボクが学校に行っているあいだ、ヒマさえあれば、ゲームをやっているのです。シューティングの苦手なボクは４面クリアがやっとなのに、母はいとも簡単に８面まで進んでしまうのです。やはりシューティングは数をこなすと上達するのでしょうか。ひろみさんはどう思います？　あっ、またゲームを始めた……（すべて実話です）。
HARUNOクン（北海道・No.A0DD）

♡親子で、共通の趣味があるなんてうらやましいなあ。それも、かなりハマってるよーだし。シューティング上達のコツはやっぱり、コツをつかむまで「やりこむ」コトじゃないかしら。（ひろみ）

おたより2　田舎はツライ！

KALENクン（佐賀県・No.A0DE）。タケル製品は少々安いけど、片道1500円ぢゃねえ。でも、通販があったハズだけど？

はみだしくらぶII　●僕と友人Ｔは学校の先生にMSX2を買うことを勧め、その１週間後には、先生の手もとにMSX2があった。とてもウレシそうだった。それは、MSX2＋が出る少し前のことだった。そして、この間、僕とＴはMSX2＋買い、そのことを知った先生に今、もんのすごくうらまれている。（三重県・豆山賊クン）♡授業中さされる回数がふえたとか？（ひろみ）

てくらぶへんしゅー会議 PART 5

みんなで作るページだから、みんなで話し合って決めましょ♡　というワケで、今月もへんしゅー会議が始まるよ〜／

意見1

◎くまくまクン（大阪府・No.A0DA）。

これはもー、実現するっきゃない、と、今月カップルになりそーなの探したんだけど、お似合いの2人を見つけるコトができませんでした。ゴメンナサイ。「カップル」というからには、楽しそーだったり、ウレシそーだったりというのがイイと思ったんだけど、特に男のコのイラストって、りりしい感じとか、コワイ顔してて……。それに、全然違う人が描いたイラストなので、大きさ、タッチ、雰囲気が妙にアンバランスでねえ……。いっそのこと、テーマがあったほうがいいかなあ、とか、ひろみも悩んでおります。

まあ、でも悩んでてもしょーがないので、とりあえずは、お似合いの2人が見つかれば作るコーナー、というコトで初めてみよっかな？　来月を期待してネ♡　（ひろみ）

意見3

◎わっくクン（神奈川県・No.A0DF）。

意見2　トビラ絵を描いた人に2レベルアップ!?　それじゃあ、ドワーフいっけんクンの意見とは全然違うものになってしまうよ。彼は多分、絵があまり得意ではないと思うんだ（違ってたらゴメン）。だからあのような意見をくれたんだと思う。100文字以上も2レベルアップにしましょうよ!!

MY△-NoRiクン（東京都・No.A096）

意見4　リレーマンガの案がいくつかありましたが、その小説版、「リレー小説」というのをやったらどうですか？　たとえば、リレーマンガのほうを先にやって、それから、そのマンガを小説化するとか。そうすれば、イラストを描ける人も、描けない人も参加できると思うのですが……。

ドワーフいっけんクン（広島県・No.A071）

だいたい、くらぶに載る文章おたよりは少なくても300字以上、はみだしで150字前後です。だからもし、ドワーフいっけんクンの文章量が多いのに対して2レベルアップとなると、スゴイ量になっちゃわない？　それに、文章はイラストと違って優劣をつけにくいよね。ひと目でわかる、ってモンじゃないから。ひろみとしても、文章おたよりは増えてほしいと思ってるから、ホント、なんとかしたいんだけど……。

で、いいアイディアがあればなあ、と思っていたら最近、「文章とイラストの合同版」みたいな意見が出てきました。これってなかなかオモシロイかもネ。ただ、やっぱりプロの小説家やシナリオライターが書くワケじゃないから、どのくらいおもしろく仕上がるか、っていうのは不安だけどネ。

この問題はまだまだ、みんなが意見を出し合って、企画を煮つめる必要がありそーな気がするな。ひろみも案としては賛成なので、みんなの活発な意見、待ってるよ♡　（ひろみ）

おたより3

セーラー服だ♡

◎ふうかクン（香川県・No.A0E0）。個性的でいいですね。サラサラの髪もステキ♡

おたより4

やったぜ

E-PRIクン（千葉県・No.A0OC）。レベル10を目前に絶好調ネ。1日に10枚近くのおたよりには、もー脱帽!!

ハイ、出席者（これを読んだ、全部の人だよ）のみなさん、お疲れサマでした♡　今月のへんしゅー会議、どーでしたか？

このコーナーは、毎月あるワケじゃなく、たとえば1つの案に対していろんなやりかた、いろんな意見が集まったらというカンジでやってます。それでも、もう今回で5回目の会議を開催するコトができました。これってホントにスゴイよね!!

最近のへんしゅー会議は、おたよりも多く、より具体的な意見が飛び出すので、白熱してるでしょ？　みんなが1人1人、このくらぶを大切にしよう、盛り上げようって気持ちがヒシヒシと感じられます。もう、こーなったら、ひろみもボヤーっとはしてられません。いい意見があったらビシバシ採用しちゃうからねーっ!!　これからも、いろ〜んな意見、よろしくネ♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII　●本当はオレ、去年の夏にパソコンを買う予定だったんだ。なのに、オヤジが急に家を建てかえちゃって、4年間、何も買わずにためたお年玉を使っちゃったんだー!!　でも、めげずにバイトでためた金で、ついに買ったぜ、PC-98VM2!!　おかげで今、『ウィザードリィ』に燃えてるぜ!!（千葉県・TACクン）♡今どき、エライ!!　楽しんでネ。（ひろみ）

おたより5 ボクはにわか先生

こんにちは、ひろみさん！　ボクはパソコン歴８年の高校３年生です。最近、ボクの友人Kがパソコンを買いました。そして彼は、このごろプログラムの勉強を始めたのです。そのためKはボクにプログラムについての質問をします。「ここの数値をこうすると、どうなるの？」とか「スクロールにするのにはどうすればいいの？」などを聞いてくるのです。ボクはここしばらくプログラムをやっていないのでわからない場合もあり、もう毎日ヒヤヒヤしています。誰か助けて〜。
P.S.プログラムポシェットの「ワビさびプログラム」を復活しましょ！
吉田暢之クン（大阪府・No.AOE1）
♡なるほど、いろいろ困っちゃうわけだね。にわか先生も大変だねえ。そうだなあ、もし今後わかんないコトがあったら、２人で協力し合って解決していくというのはどう？　勉強会とか言っちゃってさ。吉田クンにとってもおさらいになって、いいんじゃないかなあ。ひろみは割とそういうノリでやっちゃうのって、好きなんだけど……。（ひろみ）

おたより6 うおーっ！

◎YAH-YA MANクン（岡山県・No.A0E3）。ハガキの山を駆けめぐり、締め切りと戦う（!?）。いーのよ、好きなんだから……

おたより7 若モンにゃ、負けられん!?

◎怒寵夢inクン（静岡県・No.A0B9）。けっこうみんな、年をごまかしてたりして!?

おたより8 ひと休み♡

◎MIYANGERクン（愛知県・No.A0E3）。そっかあ。ギリギリまで戦わせちゃ、かわいそうよね。反省ー!!

おたより9 もらったぞ

◎まってるぞーいクン（愛知県・No.A052）。迫力勝ち!!　魔(利)胸サンの次なんで人気のNo.です

おたより10 もしかしたら…

いきなりですが、私はパソコンが扱えません。家にはMSX2＋というのがありますが、これは弟のものです。テクポリにハガキを送っておきながら、この始末……。
ところで７月号を見ていると、大阪に会員は14人もいるのに、女のコは、私TULIPと双葉つむりさん２人だけなんです!!　これってちょっと寂しい。全体的に見ても、やっぱり女の子は少ないんですね。私みたいに、パソコンが扱えない人でも、はがきを出してほしいなあ、なんて思います。
TULIPサン（大阪府・No.A0B2）
♡そうだね。昔より増えたとはいえ、やっぱりまだ少ないかなって感じ。ひろみとしても、もっと女のコに出てきてもらいたいな♡　がんばれ女のコ！　（ひろみ）

てくポロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

真夏というのは、強烈な思い出を作りやすいようです。それも太陽のせいでしょうか？　でもその反面、危険もいっぱい。気を引きしめてね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'89年8月8日〜9月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21〜4/19	◎突発的なハプニングが起こりそう。焦らず冷静さを心がけて。♡強力なライバルが出現。弱気は禁物。P調子の良いときは楽勝、悪いときはダメ。Hzバテ気味のときは充分休養を。	天秤座★9/23〜10/23	◎責任感さえ持てれば、すべてうまくいきそう。依頼心を捨てて行動しようネ。♡冒険を求めすぎると危険!!　大胆は禁物よ。P集中力がイマイチ不足気味。Hz日焼け対策は充分に。
牡牛座★4/20〜5/20	◎１人で悩むことが多くなりそう。信頼できる友人にうちあけてみれば解決が早いかも。♡片思いの人には有利な情報あり。P最後の粘りが肝心。Hz体力に恵まれてるのでスポーツでも。	蠍座★10/24〜11/21	◎焦せれば焦せるほど計画が思い通りに運べなくなりそう。時間の流れに任せて。♡相手から強烈なアプローチが。P最後まで守りに徹するのが吉。Hz冷たいモノの食べすぎに注意して。
双子座★5/21〜6/21	◎人をアテにしているとすべてが計画倒れになるかも。自分のことは自分でやろう。♡キケンな誘いにのると後で泣くハメに。Pツキまくって思いのまま。Hz寝冷えには気をつけてネ。	射手座★11/22〜12/21	◎友達からラッキーな情報やチャンスを得られるかも。普段の人間関係を大切にしよう。♡スピーディーに２人の仲が進展。P一発勝負を望んでもムリ。Hz日焼けの焼きすぎに注意。
蟹座★6/22〜7/22	◎ルーズな生活になりがちよ。規則正しくできるように計画をしっかりたてること。♡待つより直接気持を伝えてみるのが一番。P油断していると撃つ手ナシ。Hz早寝早起きの習慣を。	山羊座★12/22〜1/19	◎チャンスは目の前に。努力を怠らなければ希望はすべてかなえられそうな気配。♡時間が強い信頼関係をつくってくれそう。P強気で攻めれば恐いものナシ。Hz夏バテの心配無用。
獅子座★7/23〜8/22	◎元気ハツラツにすごせそう。好調な波にのれるけど１人でつっぱしらないこと。♡相手がアプローチにこたえてくれそう。ラッキー!!　P難なくクリアで楽勝。Hz夏バテ知らずの健康体。	水瓶座★1/20〜2/18	◎あまり気の合わないなと思っている人に接近してみよう。意外な共通点を発見するかもネ。♡マンネリ打解策を見つけて。P波乱はあっても結果は大吉。Hz食あたりには気をつけて。
乙女座★8/23〜9/22	◎あきらめかけていたことがうまく進みそう。自分から努力すればもっと吉。♡ちょっとしたチャンスをつかめそう。Pうっかりミスには十分に注意してネ。Hz体調はすこぶる快調	魚座★2/19〜3/20	◎普段の地味な役割がまわりから認められて大きな信頼を得られそう。親切な心を持つのが、魅力のカギ。♡甘えはほどほどにして。P力を入れすぎず楽に。Hz夜ふかしは体力減退のもと。

はみだしくらぶII
●昨年、秋葉原のＬＡＯＸ本店６Ｆのパソコン売り場に、カラープリンタを買いにいきました。そしたら、揺れたんです。店の人が、「あっ、地震だ」って言うのを聞いて、初めて地震だったと気がつきました。ちなみに僕は、今まで１度しか地震を体験したことがありません。（鳥取県・ぼけクン）♡鳥取県は地震が少ないのかな？　うらやましい。（ひろみ）

倶楽部 塀の中

いつになくマジメな導入

今月のテーマは「ペン入れ」に対する考え方について。

ペン入れとは下描きの線に墨入れをすることにより、印刷可能な原稿に仕立てる行程である。ペン入れプラス効果処理（ホワイト、トーン等）によって初めてイラストは完成することになるのだ。

下描きの段階でいかにハイレベルなイラストを描いていようと、鉛筆が印刷に出にくい性質上、投稿イラストとしては未完成品に過ぎないわけ。ペン入れこそが投稿イラストとしての出来栄えを左右する最終行程にして最重要行程なのである!! あー肩コった。

今回はペン入れの基本、主線と細部処理に重点を置いて進めてみたい。遅れずついてこいよー。

一般に、鉛筆の線は使い慣れていることもあって、比較的素人でも個性を出しやすく、また上手く見えちゃうものだが、ペンで引く線はそれ程甘くはなぁい。技術、経験の差が如実に現われてしまうのがペン入れなのだ。そこで対策。先月、コソクな技術として「息を止めて線を引く」というものを紹介したが、これは初心者に見られる「線のふるえ」を解消するのが目的だったのだ。んが、このテク、実は細部処理の際も使える効果的な技術なのだヨ。特にテクらぶ2に多い女のコのイラストに対しては必要不可欠！ 絶対推進！

女のコの顔の部品は細やかなバランスが命、1ミリずれても別の表情になってしまうのだから。ま、そんなことに気をつけて今回もどさくさで始めたいと思う。イカすー！

ペン入れいくぜっっ！

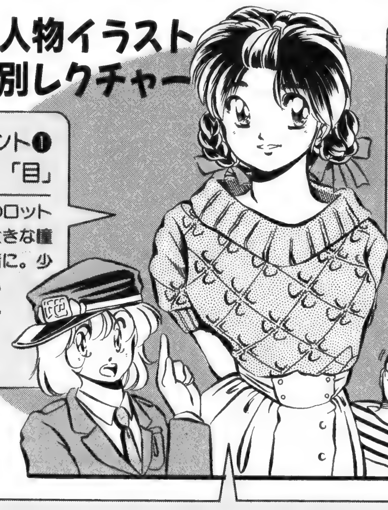
右図の人物画を例に、注意したいポイントを説明しようと思う。

まずは「目」。ここに力を入れることによってイラストが生き生きしてくる。瞳の大きさ、バランス、向きなど、表情によって、千差万別!! よぉく研究してパターンを覚えこむべし!!

次に「口」。古びた絵柄になりたくなければここに自分なりの変化をもたせろ!! 同じ表情でも深みが出るぞ。

次は「髪」。ここはコリ過ぎて悪いなんてことは絶対にない!! 髪形、髪飾り、テカリの入れ方などポイントは多い。君も自分の彼女で研究だっっ!!

人物イラスト ポイント別レクチャー



ポイント❶「目」

おもに0.2ミリのロットリング使用。大きな瞳はやさしい表情に。少女マンガは良いテキストになるヨ。

ポイント❷「口」

実は口とまゆげは、表情の上で連動しています。微妙な線だけに、細心の注意を払うコトが大切なポイント。

ポイント❸「髪」

髪形は雑誌、広告で研究。テカリの処理は人それぞれ、自分の好みに合わせて。また、帽子をかぶせる場合は頭の骨格を想定しながら。

ポイント❹「線」

いつまでも息を止めて描いてたんぢゃあ死んでしまう。サッサッとすばやく引きたい線を引くには練習あるのみ!! ペン先って慣れるまで大変だけど、毎日ひら仮名50音とアルファベット書いてたらイヤでも慣れちゃうぜーっ!! ぜひ実行してみてほしい。

精進せえよっ!!

以上あげたポイントはすべて、他人との差異を大きく作った者の勝ちなのヨ。目立つからね。あとは、メガネやタバコ、バンドエイドやイヤリングなどの小道具も積極的に活用すべし。ただすべてにおいて言えるコトは、「執着心をもって描き込む」こと!! 自分のカラーの源になる重要ポイントだけに、ないがしろにすると腰くだけイラストになって、一生シャバに出らんないぜ。

次に、各種ポイントと共に各自の個性を打ち出すキーとなるものに、「線の味」なるやっかいなモノがある。これについて少々、触れたいと思う。

普通、ペンで引く線の強弱のつけ方、線の始めと抜きのキレの良し悪し、そして導入でも触れた、線のふるえの有無などによる個性は、一般に「ペンタッチ」と呼ばれ、絵柄の個性の基本となるものなのだ。

ところがさらに、「線の味」という言い方は、そこに各自の独自性が打ち出されていればこその、超高等技術を指すのである。

ちなみに私は、筆圧が非常に高く、強弱の差は大きい。また、丸ペン使用のため、キレはするどいはず。質感を出す工夫として、胸やホオなどの凸部は弱、逆に凹部は強い線で描いている。右上のイラストをよーく観察してね。わかったぁ？ キミたちも、味のある線が出せるまで精進せえよ！

今月の訓告
ペンの味は最大個性。努力と慣れと研究あるのみ

12月号のお題は　三人兄弟（姉妹）の肖像

次号からはやっと服役者が入り、内容はハガキ紹介が中心になる。が、質問などはドシドシ受けつけるゾ。

で、12月号のお題は上のとおり。男女混合の兄妹でもO.K.何かしら兄妹間のエピソードなど、「設定が絵から手にとるようにわかる」イラストを待ってるゾ。アブナイのや美しいのや、ほほえましいのや哀しそうなのや、シチュエーションに凝った、でいて意表をつくイラストが欲しい。今回は技術は不問!! イラストで「世界」を創ってごらんたまへ（9/20締切りネ）。ハガキ待ってるからねー!! （地球丸）

地球丸プレゼント　当選者発表	
①百木滋	（埼玉県）
②川淵聡	（富山県）
③島村和仁	（千葉県）

はみだしくらぶII

●夏休みー!! というとやっぱり海・山ですね!! 海に行くなら、かわいい女のコと一緒に。また山に行くなら大雪山系に行き、ヒグマさんとフォーク・ダンスを踊る。これで夏休みの計画はバッチリさ!! でも、秋には国家試験が控えているのでどこにも行けない。悲しいよー!!（北海道・竜王クン）♡来年はヒグマさんと踊れるといいね♡（ひろみ）

おたより11 これがトレンド!?

○八木秀樹クン（愛知県・No.A0C9）。ならば、『おんなのこけ～さったい』もよろしくね♡

おたより12 もう、できない…

ある日のでき事じゃった……。学校でパソコンの授業中（？）必死に1ヵ月かけてアクションゲームを打ち込んだそうな。しかしそれからというものクラスの皆は授業中でもそのゲームを無断でロードして、たいそう遊ばれたそうな。「これはなんとかせんと、おいが先生に怒られてしまうのお～」と思い、RUNするとNEWする（プログラムを消す）ように改造して、試しにRUNしたんじゃ。すると見事にプログラムは消えたそうな。ところがそこで、満足のあまり、そのままセーブしてしまったそうな。それからは誰1人としてそのゲームはできなくなりましたとさ。ぐすん。

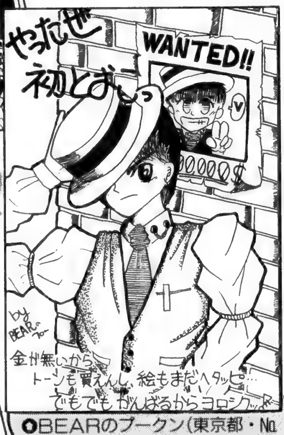
いだてんクン（埼玉県・No.A0C6）

♡もったいなーい。クラス中で遊んでたんだから、おもしろかったんでしょ？　どーして試しにRUNしちゃったんだろうねえ？　もしかしてそれって、ちまたでは、「おっちょこちょい」っていいません？　（ひろみ）

おたより13

○MUSTER・NAMサン（双葉つむりより改名）（大阪府・No.A0AA）。言葉も出ない……脱帽

おたより14 ようこそ！



○BEARのプークン（東京都・No.A0E4）。おっ、テクらぶには珍しい美少年だ♡　きまってる～

おたより15 受けとめて♡

○弥生サン（東京都・No.A026）。アングルが珍しいネ。1日がかりで描いたんだって。ありがとっ♡

おたより16 ほれぼれしちゃう 離ればなれ

最近、僕はとってもヒマです。なぜかって？　僕は今年高校に入ったんですが、ちょっと家からじゃあ通えない（5：30の始発じゃないと間に合わないんです、まったく）のです。で、あんまり気が進まなかったけど、寮に入りました。でもテレビもない、持ってこれない、当然、僕の愛機もダメというワケです。今では月に1、2度家に帰ったときに再会するだけなので、悲しいです。

じいどクン（広島県・No.A0EA）

♡寮ってきびしいんだぁ。愛機と離ればなれはツライね。でも、離れているぶん、愛情が強く感じられるんじゃない？　それから、ヒマな時間ができたぶん、新しい趣味でも見つけてみたら？　くらぶにバシバシおたより書くとか（？）。寮生活が好きになるかもしれないよ♡　（ひろみ）

おたより17 冒険したい

みはらさくらサン（東京都・No.A08A）。いつまでも夢を持つことは大切だよね♡

おたより18 ソフトレンタルについて！

くるべきものが来たというか、ソフトのレンタル協会が活動をやめてしまいました。ビデオや音楽のレンタルは良いのに、なぜパソコンソフトはダメなんでしょうかね。でも、もしこれでコピーソフトがなくなるなら、ファミコンみたいに、ソフトの値段が安くなってもいいはずですよ。それなのに6月以降に発売のソフトも全然安くなっていません。だいたい普通の学生が、1万円近くもするソフトをそうたくさん買えないはずです。レンタルを禁止する以上は、最後まで責任を持って値段のことにもとりくんで欲しいと思いますが……。

MISTY WINDクン（第六死従水無月より改名）（島根県・No.A0OA）

♡ソフト1本には、莫大な時間と人件費その他の経費がかかってます。私たちユーザーがその価値を正しく認めていくことにより、市場が安定して、しいてはファミコンのようにコストも下がるんじゃないかと思います。まあ、それも一朝一夕には実現は不可能ですよね？　とにかく不正なコピーを防いでいく地道な努力が、「良いソフトを安く」手に入れられるコトになるんだと思うな……。

（ひろみ）

テクらぶ掲示板（けいじばん）

■MEMORIES会員募集

PC-88SR以降のユーザーで、半分ゲームに飽きた方、このサークル入会してみませんか？　おもな活動は、月に1度ミュージックやグラフィックを満載したディスク・マガジンを発行しています。興味のある方は175円分の切手を同封して下記まで送ってください。折り返し入会案内やサンプルディスクなどを発送いたします。

〒737広島県呉市押込5-10-2
高橋英明「サンプルが欲しい！」係

■X1ユーザーズサークル「SAC」

X1ユーザーズサークル「SAC」では現在、会員を大募集しています。活動の中心は会誌「FESTSEIN」（隔月刊）です。そのほかの活動としては「SACつーしん」（会報）、ディスクマガジン（5D）の不定期発行、また、ロボットバトル大会なども開催したりしています。とにかくいろいろな企画を全員で出し合い、全員が楽しく参加できるサークルを目指してします。入会御希望の方は下記まで62円切手同封の上、御連絡ください。折り返し、入会ハンドブックをお送りいたします。

〒570大阪府守口市南寺方南通1-93坪上方　X1サークル「SAC」

■「倶楽部X1」会員募集!!

パソコン系よろずサークルです。会誌を最低5年間発行し続けることを公約として活動しています。活動内容は会誌（A5オフ／毎月）、パソコン会誌（B5コピー／隔月）の発行、TRPGの例会、旅行、イベント等です。現在、会員約80名（うち女性10名）です。詳しくは62円切手同封のうえ下記まで。

〒547大阪府大阪市平野区長吉出戸4-4-36　島津俊吾

はみだしくらぶII

●夏休みといえばやっぱり祭りですね。なんといっても夜店が最高に楽しい。ちなみに僕は毎年、太鼓を叩いています。よ～し今年も力入れて叩くぞ～!!　と思ったが去年燃えに燃えてバチを折ってしまったんだった～。うぇ～どないしよ。（埼玉県・しゅらとクン）♡やっぱ、祭りはイイよねえ。ひろみは、お祭りでは食べに食べるぞ～!!（ひろみ）

今月のテーマは 夏休み

おたより20

◎神翼環サン（大阪府・№AOE6）。元気印いっぱい、って感じ。ひまわりのよく似合う子だね♡

おたより19 夏は花火だ！

◎みっぴサン（宮城県・№AOE5）。黒くて大っきな瞳が印象的ね

おたより21 人生が変る!?

夏休み、といえば私の場合、「コミケ」抜きには語れない。私にとってコミケとは単なる同人誌・同人ソフト即売会ではなく、友人との出会いの場であり、再会の場であり、親睦を深める場でもある（なにせ年２回のコミケでしか会えない人もいるからね）。コミケの前には、何週間も前から「○○っていうスペースにいるから、会おうな」と電話したり「俺も行くから運が良ければ会えるだろ」と話したり。ここ数年、コミケに行ったことによって、プラスになったことが、どれだけあったことか！　てなもんで１度コミケに行こう。人生が変わるぞ。現に私の知りあいの２、３人は「コミケで人生を誤った」と言っているし。私!?　……私はすでに人生を誤っている。

ぞぞろぎ☆カンクン（埼玉県・№A006）

♡あの異様（？）な熱気は、共通の趣味がある仲間たちが全国から集うコミケならではだよね。すごいパワーを感じます。何かに夢中になるのって、いいことだよね。ま、ただし、人生を誤らない程度（？）にしておこうネ。

（ひろみ）

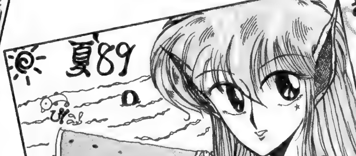
おたより22

◎コバルトスズメクン（宮城県・№AOE7）。大きなリボンがキュートだね♡

おたより23 夏は海だー

◎るーてクン（千葉県・№A057）。海でデートなんてステキ!!　彼女、早く来るといいね♡

おたより24 海といえば、スイカだね♡



◎おーにし☆ともきクン（東京都・№AOE8）。わ、おいしそ♡　お魚さんとカニさんもかわいいネ

涼しいトコって？ おたより25

◎KOHクン（岐阜県・№A093）。涼しいし、静かだし。毎日通って、宿題もバッチリ!?

おたより26 受験生の夏

◎ペンギン村の村長さんクン（和歌山県・№A0AD）。夏を感じるゲームがあるさ

おたより27 社会人の夏

◎ふれいクン（神奈川県・№A01A）。試験はイヤだったけど学生に戻りたい、と思う今日このごろ……

祐介クン（北海道・№A02C）。載せないと、もっと暑苦しいの送りつけるって!?　も～っ、やめてよねっ

おたより28 パソコンと夏

◎綺想みどりクン（静岡県・№A0A2）。暑そー。闘争心も失せるね。逆に、攻撃的になったりして

おたより29 冒険者の夏

おたより30 合宿の思い出

夏休みといったら、なんと言っても去年の部活の合宿！

普通、合宿といったらひろみさんはどこを想像しますか？　たいていの人は海とか山を思うでしょう。しかし、わが男子５人、女子７人の剣道部は学校で合宿し、しかも教室で寝泊りしたのです。スゴイでしょ？

まず学校に集合して、畳を武道場からかついで教室に敷きます。これだけでクタクタなのに、さらに練習。「も～、死ぬ～！」なのですが、女子の作ってくれた御飯を食べて生き返りました（ウチの部の女子はみんなカワイイのだ♡）。そして風呂ですが、女子は宿直室の風呂に入りますが、男子はプール！　しかし、夜の広いプールをスッポンポンで泳ぐのは気持ちえがった～。そして夜といえば毎度おなじみの怪談話なんかをしながら寝るのです。

毛利金山クン（香川県・№A0EB）

♡教室で寝泊まりにプールのお風呂!?　強烈だなあ～。でもいい思い出になったでしょう？　今年もするのかな？　ひろみもこのおたよりを読みながら、スゴク楽しませてもらいました♡　（ひろみ）

はみだしくらぶⅡ

●思いおこせば１年前……。同人ソフトの開発におわれ、夏休み中ずーっと、プログラミングばっかで海にも行かず、山にも行かず、その結果、始業式では自分だけまっ白!!　私の夏休みって、いったい何だったのだろう……。（神奈川県・深次景人クン）♡ダメよ～、そんな不健康なコトぢゃあ。今年はぜひ、肌を思いっきり焼いてネ（ひろみ）

おたより31

冬が恋しい?

電光石火クン(岡山県・No.A0E9)。無いものネダリってヤツね。ところで、頭にいるの、なあに?

おたより32

そして残るは…

伊夢座川待五十代サン(神奈川県・No.A07D)。怖いわあ。ひろみも経験者です……ハイ

おたより33

ボクの計画

1. 毎朝早く起きて、植木に水をやる(涼しくなった気がする。目がさめる。部活に行く女の子が見れる♡)。

2. 午前中の涼しいうちに図書館で勉強をする(タダで涼める、マンガは読める、おまけに女の子が集まる♡)。

3. 午後は予備校の夏期講習に行く(やっぱり涼しい、女の子もた～くさんいる♡)。

4. 帰ってきてから体がなまらないように、プールへ出かける(当たり前だけど涼しい、水着の女の子がわんさか♡)。

5. 早く寝るように習慣づける(扇風機をつけて寝ると涼しい。女の子の夢をみる♡♡♡)。

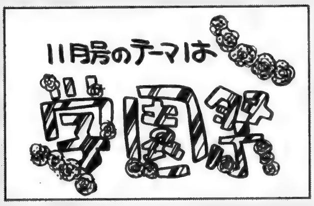
みんなもこういう健康的な日々を送ろう!

MY△-NoRiクン(東京都・No.A096)

♡まあ……健康的といえば健康的よね。学校が休みなら、女のコもいっぱいいるから何か良いコトもあるかもしれないし。ひろみも少ない夏休みの計画でもたてよっかな?

(ひろみ)

♡11月号のテーマは「学園祭」です。学校のイベントとしては1、2位を争う楽しさよね。ひろみはもう中心になって参加することなくなっちゃったから、せめてみんなの話を聞いて楽しみたいな。くらぶでもガーンと盛り上がろうぜい!! テクらぶIIらしいものをお願いね♡



そして12月号のテーマは「クリスマス」です。12月といったらこれ。世間も1年中で最も華やかなときだし。安直すぎるかなあ、とも思ったけど、去年もたくさんのおたよりがきたので、テーマとしては書きやすいかなーって思って。オマケとして師走のあわただしさなんかもO.K.!! よろしくね♡ (ひろみ)

6月号『サーク』テレカプレゼント当選者発表!

田口 茂(埼玉県) 吉田和夫(福岡県)
矢澤雅己(東京都) 山本美和(千葉県)
以上のみなさんです。おめでとうございます(敬称略)

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A052	まってるぞーいクン	愛知県
A0DD	HARUNOクン	北海道
A0DE	KALENクン	佐賀県
A0DF	わっクン	神奈川県
A0E0	ふうかクン	香川県
A0E1	吉田暢之クン	大阪府
A0E2	YAH·YA MANクン	岡山県
A0E3	MIYANGERクン	愛知県
A0E4	BEARのプークン	東京都
A0E5	みっぴサン	宮城県
A0E6	神寶環サン	大阪府
A0E7	コバルトスズメクン	宮城県
A0E8	おーにし☆ともきクン	東京都
A0E9	電光石火クン	岡山県
A0EA	じいどクン	広島県
A0EB	毛利金山クン	香川県

♡ペンネームについて一言。もしペンネームを変更したい人は、新しいペンネームで掲載になるまでは、新旧両方のペンネームを書いてネ。会員がこれだけ増えたので、新しいペンネームだけだとピンとこなくて、会員No.のダブリ、しいてはレベルの集計が間違える原因になってしまうのです。ひろみとしては、ずっとそのペンネームで馴染んでたから、変更されちゃうと、ちょっと寂しい気がするんだけどね。まあ、どーしてもって人は以上のコト、よろしくね。では今月のLEVEL 1です。(ひろみ)

おたより待ってます♡

■あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶⅡ係
(またはテクらぶ掲示板係)

♡本欄に掲載になると会員になり、会員No.と会員証、オマケにテクノポリス特製の原稿用紙がもらえます。それ以後、掲載されるたびにレベルUPしていきます(表紙イラストを描いたら2UP♡)。そしてレベル10になると、金色の会員証とひろみ直筆のメッセージ入りイラスト色紙をプレゼントしちゃいます。何度のボツにもめげない、強い投稿を待ってるよ♡(ひろみ)

1周年 イラストプレゼント 当選者発表

(敬称略)

●鈴木一偉(千葉県)
●桑原寛幸(和歌山県)
●川口敦誠(愛知県)
●吉田哲也(石川県)
●藤浦康也(北海道)
●東歩 (静岡県)
●佃聡 (奈良県)
●水野英喜(静岡県)
●畠山新吾(神奈川県)
●瀬川真志(広島県)
●大矢信之(埼玉県)
●西田豪 (大阪府)
●小池幸夫(神奈川県)
●高田真一(大阪府)
●長谷川大高(新潟県)
●斉藤康信(富山県)
●小川真郷(栃木県)
●吉田典史(徳島県)
●中西哲郎(岡山県)
●小杉誠 (新潟県)
●荒喜一 (愛知県)
●部家利勇(広島県)
●桑原宏貴(京都府)
●大谷寛之(東京都)
●田校節雄(香川県)
●水野竜也(静岡県)
●神崎剛一(神奈川県)
●山田勝司(静岡県)
●加藤潤 (秋田県)
●遠藤勇希(神奈川県)
●藤本純司(京都府)
●吉田浩幸(埼玉県)
●嘉門一明(石川県)
●杉崎裕二(大分県)
●堤博之 (大阪府)
●福田誠二(兵庫県)

はみだしくらぶII

●夏休みは、今年が最後だと思う。なぜなら来年は、就職活動のため、ロクに夏休みを使えないからだ。だから、今年はいろいろやるゾ。しかし、なんにせよ先立つモノがない。結局は、夏休み前半は、バイクの日々になるんだろうな。(神奈川県・クリーム早田クン) ♡そっかー、事実上、最後の夏休みかあ。悔いのないよう楽しんでネ。(ひろみ)

ついに始まった長い夏休み。遊びにバイトに勉強に……とあわただしい毎日を送ってる人も多いんじゃないかな? 夏休みが過ぎたあと、みんなの心にはどんな思い出が残るのかな……。(ひろみ)

泉明子サン(神奈川県・№AOAO)。真夏の星空に浮ぶ文字――アイディアがステキ♡ 女性ならではのナイーブなロゴですね。

売りたい

●PC-8801FHモデル30+AP-80EX〔プ〕(PCロム付)+マウス(以上すべて62年8月購入、完動、傷無、多少汚れ有、P.M.有)+ソフト10本 ②7万5000円 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒344埼玉県春日部市大沼3-17-2 福島英顕

●PC-8801FHモデル30(平成元年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②7万円位 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封(電話番号記入) ④〒189東京都東大和市新堀1-1432-33 田代俊一

●①HB-F1XD〔MSX2〕(63年5月購入、完動、傷少々有、P.M.有)+MSX-DOS ②3万円位(バラ売不可)③③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒168東京都杉並区宮前4-13-9-107 小笠原一雅

●①a――X68000ACE(63年7月購入、完動、傷無、P.無、M.付属品有) b――PC-88VA2(63年10月購入、完動、傷有、P.M.付属品有) ②a――16万円位 b――13万円位(すべて送料込、高額優先) ③Wはがき ④〒210神奈川県川崎市川崎区藤崎4-15-13 大原盛雄

●①a――CZ-870DB〔X1turbo〕(63年1月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) b――CZ-8RL1〔プ〕(63年1月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②a――2万円~2万5000円 b――6000円 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒980宮城県仙台市青葉区五橋2-5-6 岩沼宏幸

●①PC-KD854N〔デ〕(平成元年4月購入、完動、傷無、M有) ②5万円~6万5000円位(高額優先) ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒350埼玉県川越市布川141 関寿之

●①FS-A1FX〔MSX2+〕+FMパナアミューズメントカートリッジ+MSX用ジョイカード『スーパーX』 ②4万円~4万5000円位(送料別) ③Wはがき ④〒090北海道北見市朝日町68-1 伊藤幸司

●①PC-8801FHモデル30(63年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②8万円 ③Wはがき ④〒999-35山形県西村山郡河北町谷地辛59 矢口久則

●①PC-PR104〔プ〕(63年8月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)+インクリボン+プリンタケーブル ②4万円~7万円(早い人、高額優先) or MSX2+(FM音源付)との交換 ③62円切手をはった封筒同封 ④〒901-11沖縄県島尻郡南風原町字兼城138 国吉直樹

●①MSX用R版『パックマン』『マッピー』『ディグダグ』『ギャラガ』『ボスコニアン』『ロードランナー』『スカイギャルド』『コナミのベースボール』『ハイパーラリー』『スカイジャガー』『魔城伝説』『コナミのサッカー』『サンダーボルト』(すべてP.M有) ②3本で1500円~2000円 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒982宮城県仙台市太白区西多賀4-23-20 岩井誠

●①PC-8801FE(平成元年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)+PC-88D41-2W〔日本語BASICシステムディスク〕 ②8万円~10万5000円位(高額優先) ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒350埼玉県川越市府川141 関寿之

●①X1用FM音源ボード ②1万円 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒028-05岩手県遠野市早瀬町2-4-11 松田義徳

●①MSX2用R版『ハイドライド3』『THEプロ野球 激突ペナントレース』『メタルギア』『ドラゴンスレイヤーⅣ』『ディープフォレスト』(すべてP.M有) ②各3000円(まとめ買い優先) ③Wはがき(電話番号記入) ④〒999-84山形県飽海郡遊佐町大字岩川字後田40 佐藤茂友

●①MSX用R版『信長の野望・全国版』『ディーヴァ』MSX2用R版『THEプロ野球激突ペナントレース』 ②各3000円(高額優先)(すべてP.M有) ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒983宮城県仙台市宮城野区原町苦竹字中原13-7 平間勝也

●①a――MSX用R版『グラディウス』同『2』 b――MSX用R版『YRM-16』(ヤマハ漢字住所録)(すべてP.M有) ②a――各1500円~2000円 b――3000円位 ③Wはがき ④〒237神奈川県横須賀市追浜南町3-43 鈴木勝之

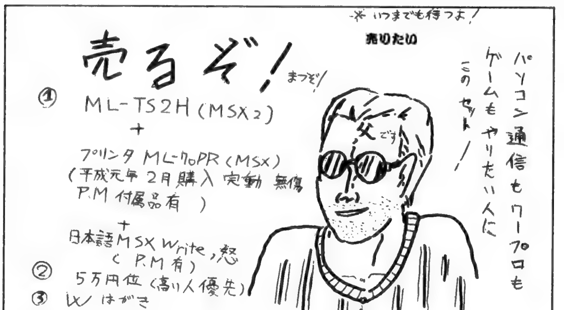
●①MSX用R版『ぎゅわんぶらあ自己中心派』+MSX2用R版同『2』(すべてP.M有) ②5500円~6500円(高額優先) ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒552大阪府大阪市港区磯路3-8-24-413 新谷幸弘

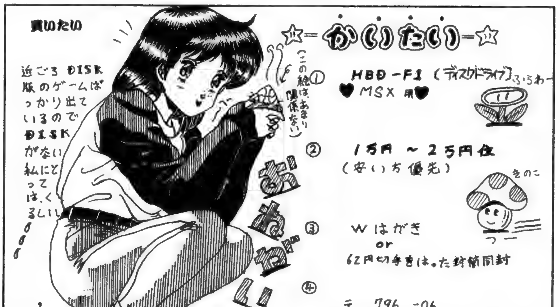
買いたい

●①a――BF-68PRO〔CRTフィルター〕 b――CZ-6ST1-E〔チルトスタンド〕 c――CZ-6BE1〔1M増RAM〕(すべて付属品有希望) ②a――9000円以下 b――2500円以下 c――1万2000円以下(送料込、安い人優先) ③Wはがき(希望価格記入) ④〒510-12三重県三重郡菰野町共栄2938-3 神田武幸

●①FS-A1F〔MSX2〕(傷多少有可、付属品、M、有希望) ②1万5000円以下 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒852長崎県長崎市大園町12-4-210 本田紀世志

●①PC-8801FA or FE(P.M無可)+ディスプレイ(NEC) ②8万5000円~10万円or FS-A1F+FMパナアミューズメントカートリッジ+ソフト+4万円+との交換 ③Wはがき ④〒823福岡県鞍手郡宮田町本城607 本松薫



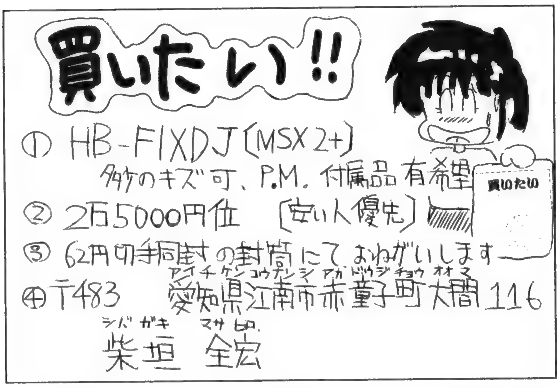


応募シール

売りたい

買いたい

交換したい



●① a――FS-A1F〔MSX 2〕(P.M.付属品有希望) b――MSX用R版『ゴーファーの野望』(P.M有希望) ② a――2万円～2万5000円 b――2000円～3000円（すべて送料別、安い人優先） ③Wはがき ④〒390-12長野県松本市大字新村1987-4 乾真太郎

●①HB-F1XDJ〔MSX 2+〕(多少傷有可、P.M有希望) ② 2万5000円～3万円位 ③Wはがき ④〒468愛知県名古屋市天白区横町702天白住宅4-205 杉山正城

●①FMパナアミューズメントカートリッジ（P.M有希望） ②3000円（安い人優先） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒510-02三重県鈴鹿市若松北2-27-16 安田浩二

●① a――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』(P.M有希望) b――『R-TYPE』(P.M無可) ② a――3000円位 b――3200円位（安い人優先）③Wはがきor62円切手をはった封筒同封④〒416静岡県富士市宮下489-51 赤星博樹

●①MSX用R版『R-TYPE』『イシターの復活』②各3500円位③Wはがき（希望価格記入）④〒400-02山梨県中巨摩郡白根町有野4360 中川秀男

●①PC-88FR用サウンドボードII＋付属品 ②1万円～1万5000円位 ③Wはがき ④〒371群馬県前橋市三俣町2-6-2 松原哲也

●① a――PC-8801（FH、FA、FE、MH、MA、MA2のどれか）＋ディスプレイ b――HB-F1XDJ〔MSX 2+〕（すべてP.M有希望）② a――4万円～6万円位 b――1万円～2万円位（安い人優先） ③Wはがき ④〒157東京都世田谷区喜多見6-6-20 塩原剛

●①MSX 2用R版『奇々怪界』(P.M有希望) ②1700円位（安い人優先） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒372群馬県伊勢崎市山王町322-8 奥純一

交換したい

●①FS-A1FX〔MSX 2+〕（平成元年3月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト8本 ②PC-88SR以降＋ディスプレイ ③Wはがき ④〒520-23滋賀県野洲町冨波甲1080-10 村山勝樹

●①FM-TOWNSモデル1＋FMT-FD301〔ド〕＋MS-DOSV3.1＋『インビテーション』＋『Towns WORLD（すべて平成元年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有） ②PC-9801V以上orPC-286＋周辺機器（機種により変動）or20万円以上 ③Wはがき ④〒238-02神奈川県三浦市三崎町六合1-28 和田正浩

●①CZ-822CB〔X1GM30〕（平成元年5月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト数本 ②HB-F1XDorFS-A1F、またはMSX 2＋（①＋1万円） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒700岡山県岡山市津島京町2-1アセンド津島A-103 浜田俊彦

●①FM77AV2（63年9月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋ソフト1本 ②FS-5500〔MSX 2〕シリーズ＋ソフト1本 ③62円切手をはった封筒同封 ④〒923石川県小松市串町ヌ107-3 西弘政

●①PC-286VS-STD（平成元年3月購入、完動、傷無、P.M.付属品有） ②PC-9801VX2orRX2 ③62円切手をはった封筒同封 ④〒940新潟県長岡市干場2-1-26 大川順平

●①CF-3000〔MSX〕（61年5月購入、完動、傷少々有、P.M.付属品有）②ゲームボーイ＋ソフトor6000円～1万円 ③Wはがき ④〒194東京都町田市高ヶ坂76-7 市川岳大

●①MSX用R版『R-TYPE』②MSX用R版『グラディウスII』or『ハイドライド3』 ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒702岡山県岡山市立川町5-21立川宿舎1-203 岩松正幸

●①PC-8801FH＋KD-854〔デ〕＋ソフト＋サウンドボードII（OPNA） ②X1turboZIII＋ディスプレイ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒942-13新潟県東頸城郡松之山町黒倉872 小見俊晶

●①X1turboZII（63年3月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋CZ-880D〔デ〕＋CZ-8NJ1〔ジョイカード〕＋ソフト数本（すべてP.M有） ②PC-88MAorMH＋純正ディスプレイ＋ソフト1～3本（すべてP.M有希望） ③Wはがきor62円切手をはった封筒同封 ④〒640-04和歌山県那賀貴志町丸栖271-1 日高靖人

●①FM TOWNS用CD-ROM版『アフターバーナー』（P.M有） ②FM TOWNS用CD-ROM版『エボリューション』（すべてP.M有希望） ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒939富山県富山市堀川天山町44-15 斉藤将幸

♡
♡
♡

さあ～ いらはい♡

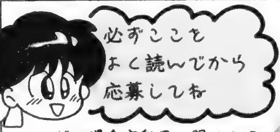
パソコンのハードやソフトが欲し～い！ いらな～い！ とっかえこした～い！ というあなた。テクポリ市に参加してみない？

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけです。トラブルが生じても、編集部では一切責任を負いかねますので、互いに以下の3点をきちんと守ってください。

❶交渉相手とはよく連絡をとりあうこと
❷金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）。
❸イタズラはゼッタイ厳禁!!

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル
R＝ROM／デ＝ディスプレイ／
プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダ



ハードの場合完動品に限ります。
機種名は略さないこと。
購入年月日、キズの有無を記入
周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を書く。
ソフトの場合R版に限ります。
パッケージ、マニュアルの有無を記入

■ハガキの書き方

この2つの方法で

定価の半額が目安

常識的に同等くらいのものを

※電話番号は必ず記入すること。
また、住所氏名にはフリガナをつけてね♡

■あて先は

応募は必ずハガキでお願いします。
応募シールとハンコをお忘れなく！

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部 テクポリ市係

伝言

神奈川県にお住まいの方で、私から『アランティア』を「売ります」との返事をもらった方。Wハガキの往信側に住所、氏名が記入されていなかったため、ソフトを送ることができません。もう1度、ハガキに住所、氏名を書いて連絡をくれるか、現金書留にて代金をお送りください。（6月号にイラストで掲載になった梅崎篤）

インジュカーシス リポート

浜矢智

さて今月は、前回のリポートで取りあげた『魔法とアイテムから見たRPG版とAVG版の違い』の続きです。と、言っても今までのような、イメージとしての『インジュカーシス』ではなく、もっと具体的なゲームの内容について、書いていただきました。

ゲームでお勉強？ AVG版の内容

毎日蒸し暑い日が続いていますが、読者のみなさんはいかがお過ごしですか。

さて、今月の連載コミックを読まれた方はもうおわかりでしょうが、今月のストーリーがAVG版の展開に大きく関係しています。あの部分がAVG版のクライマックスにつながっているんですヨ。そして、そのままRPG版へ……となるワケです。プログラムもいよいよ本格的な部分に入り、シナリオもほとんど大詰め！　矢野先生のコミック単行本化も目前にひかえ、ハッキリ言ってパニックに陥っていますが、とりあえず今回のリポートを始めます。

さて、前回のリポートでも書きましたが魔法とアイテムの使い方が、RPG版とAVG版ではかなり違います。その部分を少しくわしく報告します。

まず魔法ですが、AVG版はRPG版に比べて戦闘回数が極端に少なくなっています。逆にいうと、AVG版の戦闘は、次のステップへの試練だということです。ですから、戦闘で負けることは、即ゲームオーバーを意味しますので、戦闘前にはセーブをしておいたほうがいいでしょう。

それから、アイテムですが、RPG版に比べてAVG版のほうが、応用が多いのも注意点です。一般的な応用、たとえば鉄粉と湿ったオガクズを混ぜると発熱する(使い捨てカイロの原理です）とか、氷に塩をかけると表面温度がマイナスになる、などの一般教養的なもの。

また、ある液体に溶けている銀を取り出すには、ある金属をいれて付着させたり、その液体を綿にかけると黒色火薬ができたり、ある金属イオンの燃え方は青い火になるなど、物理化学系の応用もあります。

もちろんアドベンチャーゲームですから、それらのヒントや解き方は、メッセージに入っているのでご心配なく！

どうです!?ゲームをプレイしながら教養も身についてしまうんですヨ！

そうそう、AVG版で一番気になるのは、ゲームの進行方法ですが、このゲームでは、メッセージや場所でのカウントはとっていません。わたしもいろいろなゲームをプレイしましたが、アレって面倒なんですよネ。あの場所には何回行かないといけないとか、ここではこのコマンドを何回実行しなければならないとか……。あれって、ゲームにノっているときだと腹が立ちません？　ですからこのゲームでは、必要なメッセージは必要なだけ聞けるようにしてあります。それも論理的に。ですから、やればやるだけ新たな展開があるハズです。

AVG版から RPG版へ…

それからエンディングですが、マルチエンディングになります。ハッピーエンドもあれば大ドンデン返しもあります。なかには、RPG版にいたることなく終了するシナリオも存在しますので要注意！　一応、RPG版へ続けるために、パスワードを使って、RPG版の幅を広げようと、考えています。

つまり、AVG版の結果がRPG版に影響するワケです。前もってヒントを出しますが、まずはスケベなコトはせずに、クリアしましょう。そして、正統なパスワードを手に入れてから、思いっきり楽しみましょう♡

今回は暑さと疲れで、話がシリメツレツになりましたが、最後にAVG版の構成をつけくわえます。

まずゲームの進行は、いくつかのクエストを解いていく形になります。最初に中間のクエストを解くために小さいクエストを4つぐらい解き、戦闘を交えたあとに中間のクエストを解きます。このパターンを4回クリアして、最後のクエストにいたります。そして無事にエンディングへ……というところで大ドンデン返し！　それまでの行動が総合的に評価され、クライマックスを迎えます。とにかく、単なるアドベンチャーではありません。かなり戦略的な要素も含まれていますので、あまくみてると痛いメにあいますヨ♡

さて、次回はRPG版のほうに、少し内容を移してお話します。それでは！

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

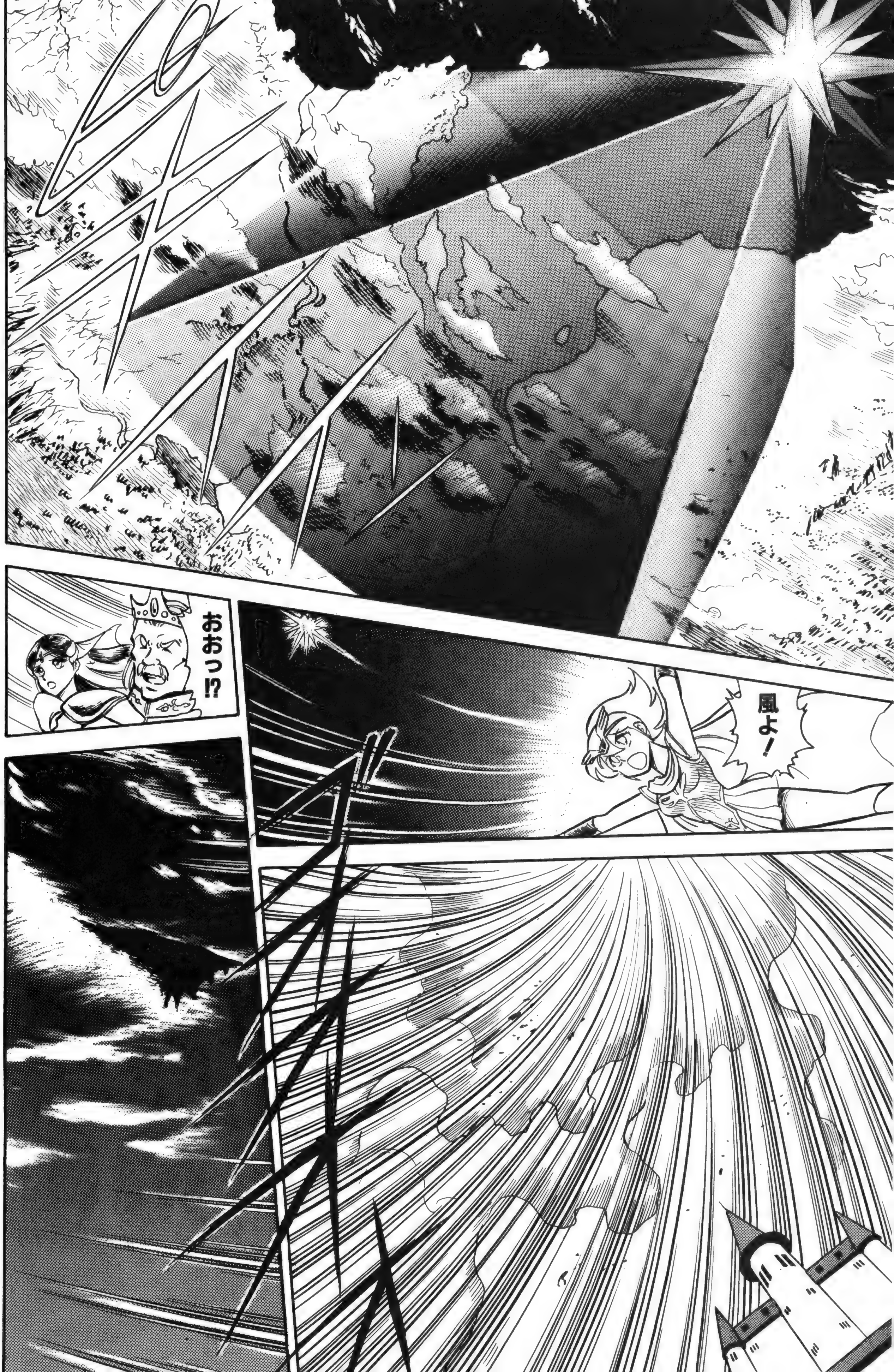
販売　徳間コミュニケーションズ

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161
●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します(返品は不可です)
特別価格7800円(市販本体価格9800円)
※送料を含んだ本体価格です

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！
●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！

ビタ
よし
行くぞ!

ドオ
ゴ!
ゴゴゴゴ


おおっ⁉
風よ！

カッ
ヒィィィィン
風の聖殿
なんだ!
火の聖殿
これは
水の聖殿
大地の聖殿
なんだ あの光は!
城の上空へ 向かってるぞ

…じゃが
わしよりも
彼らの運命のほうが
もっと過酷なものと
なろう
なぜなら
呪われし地
レヴュタより
無事帰還した者は
皆無に等しい
聖剣(エルサロッド)を得た
勇者ガイですら
使命を果たした後
悲惨な最期を
とげたのじゃから
結界解除!

浮遊大陸は地上からは決して見られることなくこの世界の空を回っておる
秘技を行えるのは年に一度 大陸がこの城の真上に来る今日をおいて他にない…
時間だ！私の指示どおりに
水精！水鏡へ
ヨミガカ ミガカ ンサミガカ ニナンミ テセワア ナイサダク ヒールーパンロ リドミミツウ イルフ
コポ…
コポ…
コポ…
今また わしにその運命が回って来ようとは…
300年前 わが先祖は出現した浮遊大陸の記憶を人々の心より消すために生涯賭けた魔法を施したという
火精！
おう

だから禁断の間は開かれねばならぬのだ!
禁断の秘技を行い聖剣の故郷浮遊大陸レヴュタに赴かんがために!
浮遊大陸へじゃと!!
そ…それは!
若き王よ
九代前の王…わが君レオ=アイラム=アルマワック二十七世と
王弟たる賢者ライガ=アイテム=アルマワックの名においてお願いする!
今一度禁断の秘技を行う許可を!
賢者ライガ…か
わかった信じよう
親衛隊長ガイ=コーディアス=ロフカオテクよ
感謝!
どーゆーことなのかさっぱりわかんないよー
ねー
AVG版のゲームやればわかるんでないかい?

…だが いったい 何故!? 何のために
……
王よ このガイは聖剣探求の途上の記憶で動いておるようですじゃ
以後のことは聞いても わかりますまい
先ほどよりの諸兄の話… 真実であれば わが使命は 300年の昔に 終わったらしい …だが
やはり禁断の間は 開けてもらわねば ならぬ
なぜ!? 光…… 勇者ガイ
「コーディ」でいい
かつての わが仲間たちは そう呼んでいた
…風の御子よ
——理由は これだ!
この刀身のシミが とれぬ限り 聖剣は 真の聖剣になり得ず
その持ち主は 真の覚醒を 得られぬ
それゆえ 諸君たちの 四大霊力も 真の力を 発揮できずに いるのだ!
あのレダーベ・サーダが 復活し 邪闇帝国を率いて この世界を狙って いると言うなら
真の聖剣の覚醒が 絶対に必要なのだ!

300年前 聖剣探求を果たし 混沌の復活を阻止した…
あの 勇者ガイ だと言うのか!?
まさしく この光児こそは ガイ＝コーディアスの 転生した姿
わがバソク家四代前の ウバ＝バソクの記憶が そう告げておりますわい
!!
転生!? そうか
それで すべてが 説明がつく
あのとき メラファイムの放った 復活の呪文は 私の解呪の魔法に その効果を ねじまげられ 光児の中の ガイの魂を復活 させてしまったんだ
探求を果たした後 姿を消したという 勇者ガイが… まさか イデア界に 転生していたとは…

光児よ！
このたびの狼籍 何故のことじゃ⁉
返答しだいでは いかに姫の恩人たる そなたと言えど 罰せぬわけには…
貴殿に何の権利あって わが王に成り変わり 裁きを行われる⁉
恐れながら… その前に お聞かせ 願いたい
!!
お… 王に向かって 何をいう…
乱心したか⁉ 現見光児！
ウツミ？
・・・コージだと？ 何を言っている？ 私は…
あい変わらず ばか正直で 単純じゃの ・・・コーディ！
いや
親衛隊長 ガイ＝コーディアス ＝ロフカオテク！
ガイとな⁉
ばかな！ アバ殿⁉ この者が まさか あの…

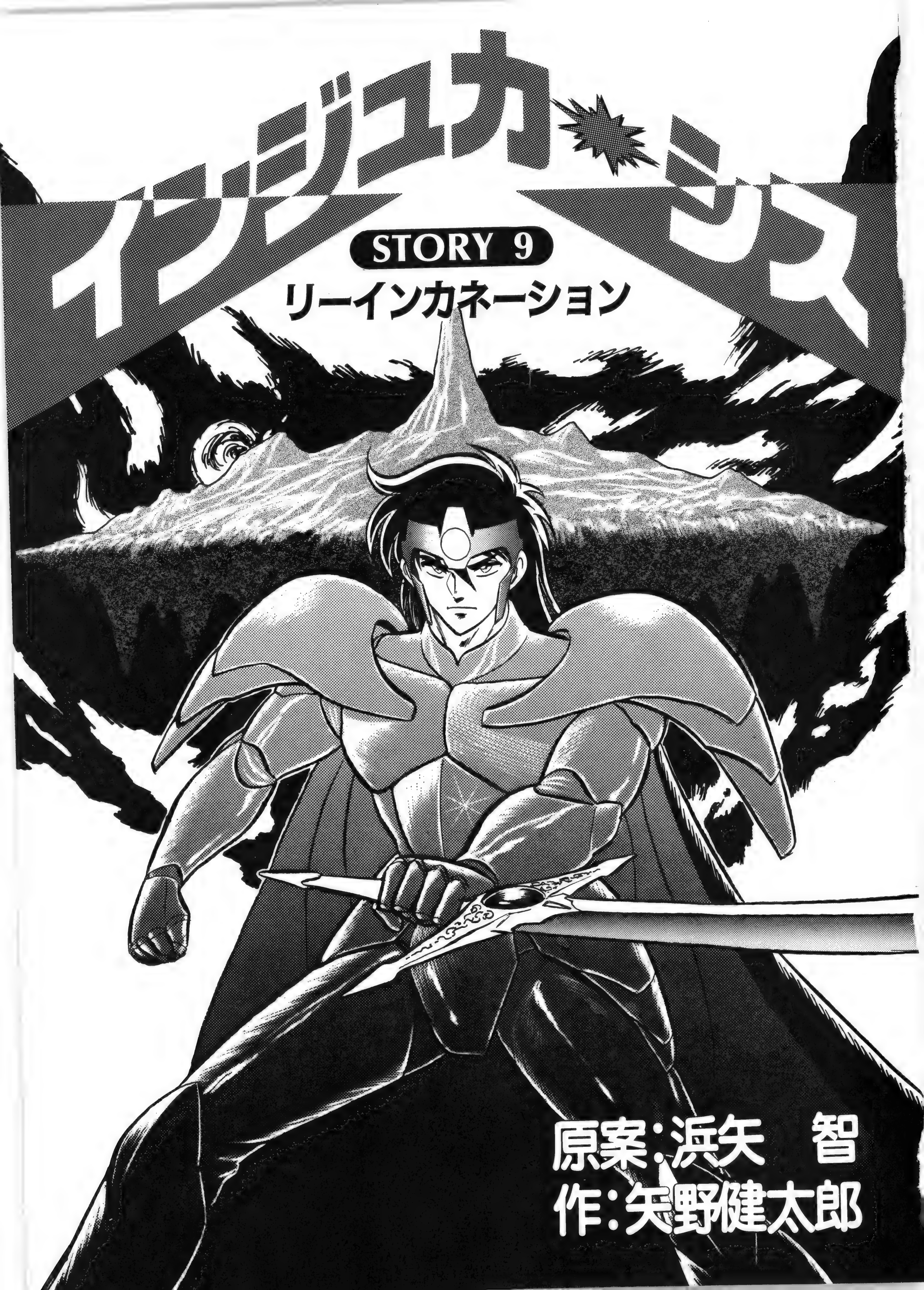
おい！どこへ行く!?
王様に報告しなきゃ それから医者…
時間がない！
今日しかチャンスはないのだ！
いけない！光児 そっちは…
開けろ
光児様!?
どけ！
申しわけありませんがこの禁断の間は国王およびその許可を得た王族の方以外何人たりともお入れすることは…
お引きとりください
言い争っているヒマはない！まかり通る！
なりませぬ！
光児！やめなさい
何を…

うつけ者め！
重大なる使命のため
選ばれた勇者とも
あろう者が！
婦女子の沐浴を
のぞき見るとは
何ごとか！
な……？
ん
だって？
光児のやつ
いったい どう
しちまったんだ？
さあ？
敵に
負けたんで
怒ってんのかな
二つの呪文を
同時に受けた
後遺症だろうか
まるで
人が変わった
ようだ……

いー気持ち
バチャ
バチャ
ジェニー♪
ぶ
ばしゃっ
やったな
ていっ
ひゃー
ずるいよ
魔法使うなんてー
あはは
自分だって
いやー
見せてくれるねエ
はしゃいじゃってまァ…
お 光児
おまえも
のぞくか?
……
きゃ

ドロ…
ドポホッ
ラルフ川だ
ここまで来れば
……
さすがね
ジャール
水魔法と
土魔法を合わせ
地中に泥流を作って
脱出する
あなたのアイデアの
おかげで助かったわ
礼には
及ばんが…
どうしてもと
言うなら
今夜ゆっくり
聞かせてくれや
ベッドの中でな
調子にのるな!
手を汚したのは
私とコナンだ!
…それにしても
…光児は
いったい
どうなって
しまったん
だ…?
ペっペっ
うぇ～
ドロだらけ
気持ちわりぃ
う…
ここ…は?
光児!

意外と…
あつけなかつたな
あー
つまんない
帰ろつと


STORY 9
リーインカネーション
原案:浜矢　智
作:矢野健太郎

CRISIS

1989

9 September

CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
•	•	•	•	•	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	•	•	•	•	•	•	•

アドベンチャーシミュレーション
ゲーム『クライシス』より
原画／ジャスト
©ジャスト　1989

テクノポリス
1989年9月号とじこみ付録

テクノポリスソフト

おんなのこけ〜さつたい

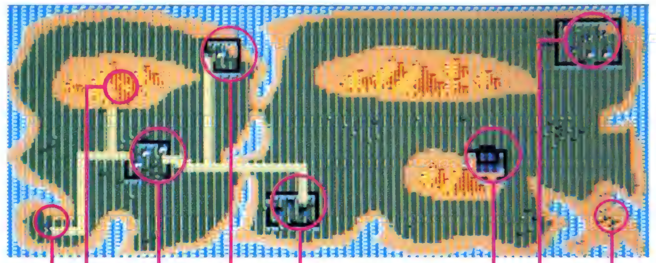
〜ねぎ戦略〜

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 7800円

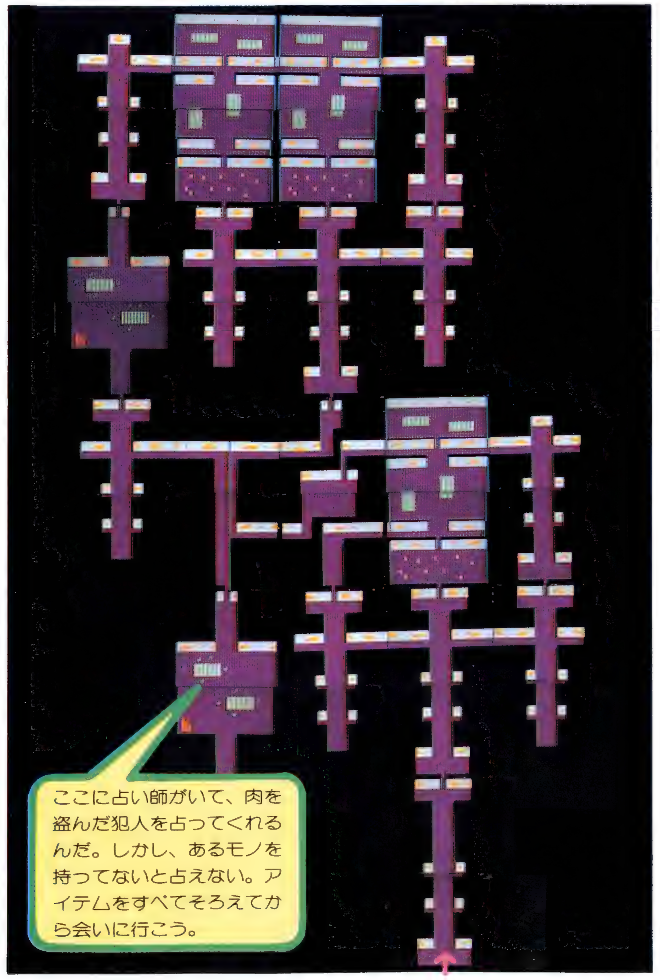
解けない人のための ちょっと 攻略MAP

なんとか無事(?)に発売になった おんなのこけ〜さつたい だが、思ったより本格派RPGで苦労している人もいるんじゃないかな? というわけで、シナリオ2〜6の全体MAPと、シナリオ2〜4のつめの部分のMAP、そしてシナリオ5の「さまよいの洞くつ」のMAPをちょこっと掲載! これを見ながらゲームをすると、かなり違うハズ!? なお、シナリオ1は簡単なので自分で解くように。シナリオ5とシナリオ6のつめのお城は、自力で攻略してみてね。MAPが小さくてわかりにくい! と思う人は、拡大コピーで大きくすることをおすすめするぞ。では、健闘をいのる……。

シナリオ2 肉を買いに行こう!

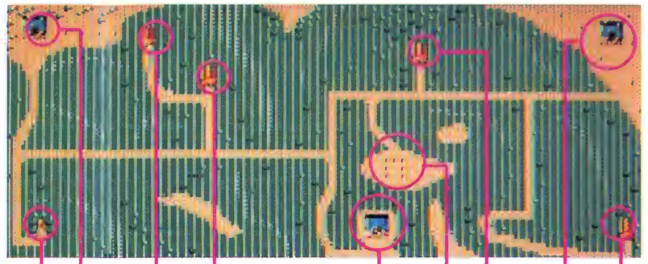


〜お城のMAP〜



ここに占い師がいて、肉を盗んだ犯人を占ってくれるんだ。しかし、あるモノを持ってないと占えない。アイテムをすべてそろえてから会いに行こう。

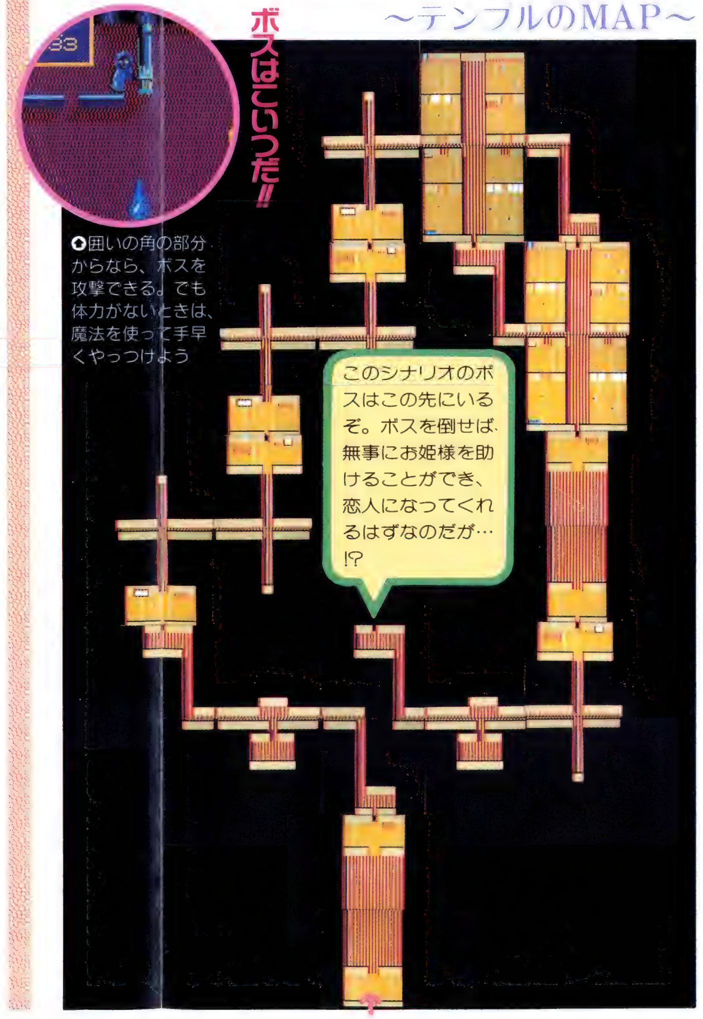
シナリオ3 お姫様を捜せ



〜テンプルのMAP〜

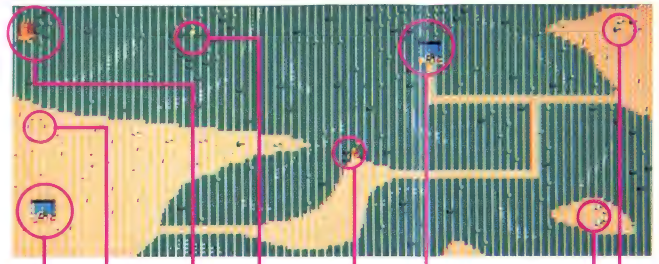
ボスはこいつだ!!

○囲いの角の部分からなら、ボスを攻撃できる。でも体力がないときは、魔法を使って手早くやっつけよう

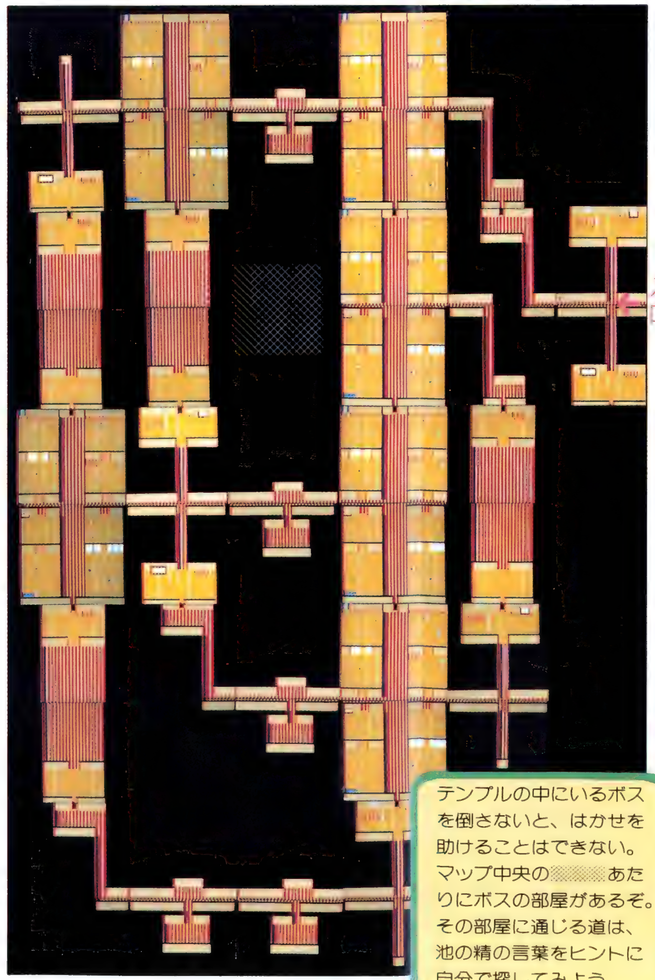


このシナリオのボスはこの先にいるぞ。ボスを倒せば無事にお姫様を助けることができ、恋人になってくれるはずなのだが…!?

シナリオ4 消えたはかせ!?

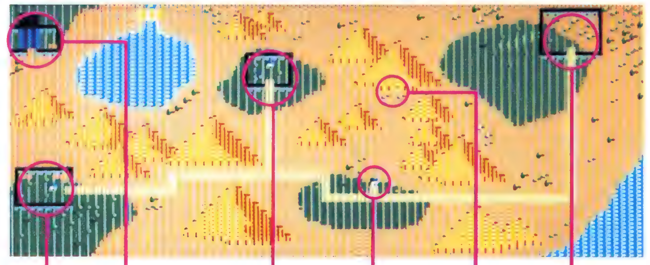


〜テンプルのMAP〜

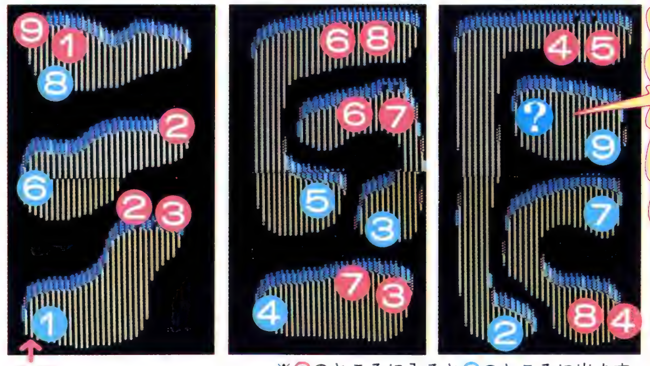


テンプルの中にいるボスを倒さないと、はかせを助けることはできない。マップ中央の▒▒あたりにボスの部屋があるぞ。その部屋に通じる道は、池の精の言葉をヒントに自分で探してみよう。

シナリオ5 女のコにほほ笑みを!!

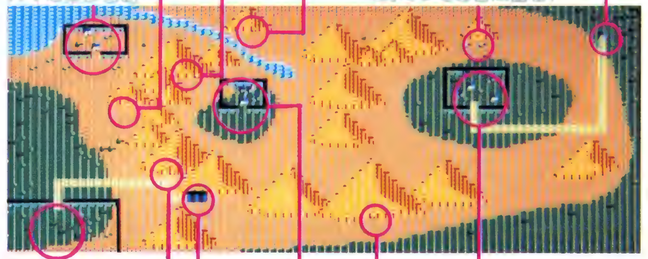


〜さまよいの洞くつ〜



※❷のところに入ると❷のところに出ます。

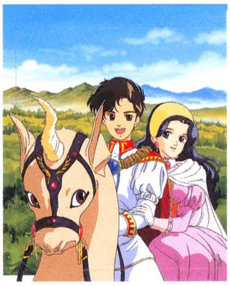
シナリオ6 け〜さつたい最後の日!?



いのまたむつみのテクノポリス表紙 特製 フロッピーシール

【フロッピーシール使用上の注意】ジャケットの上から直接硬い筆記具で書き込まないでください●ジャケットの上で消ゴムを使用しないでください●いずれもディスク中のデータ破壊の原因になります。

'89・1月号より

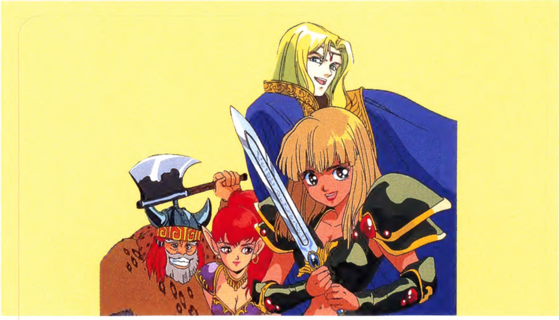


'88・11月号より

'88・8月号より

'89・6月号より

'88・9月号より



'88・9月号より

◁ON
◁OK

'89・2月号より

'89・5月号より

◁ON
◁OK

'89・2月号より

◁ON
◁OK

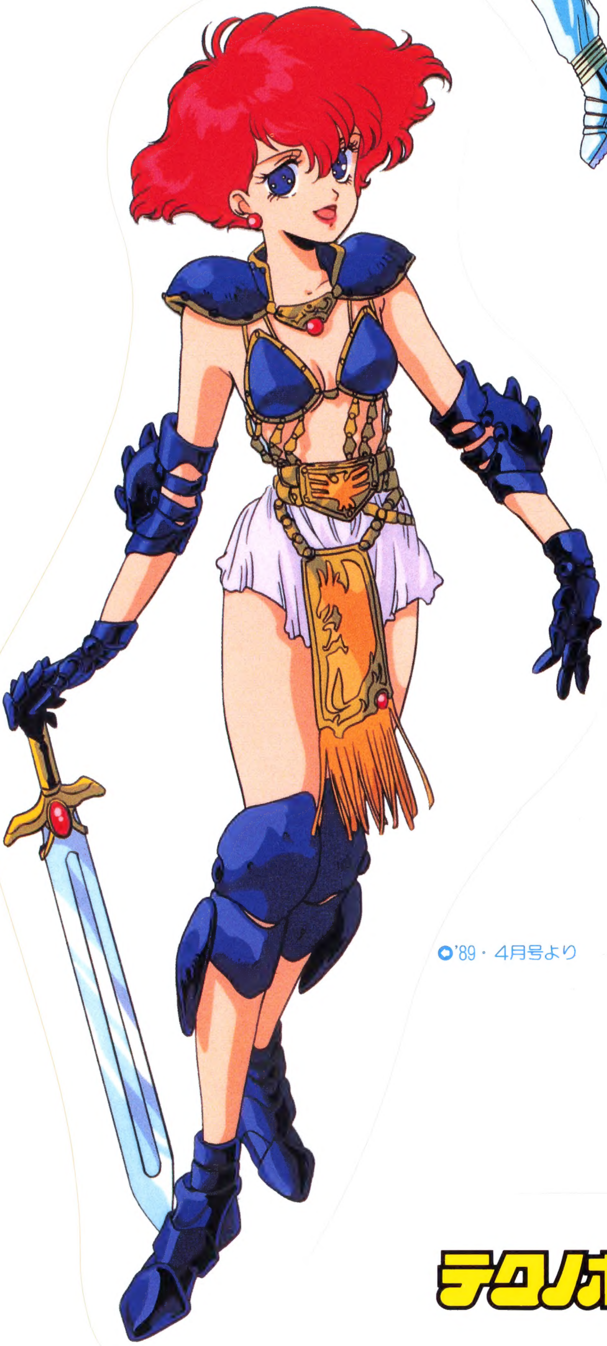
いのまたむつみの
テクノポリス表紙 特製シール

テクノポリス1989年9月号とじこみ付録

'89・1月号より

'89・3月号より

'89・6月号より



'89・4月号より

'89・5月号より

テクノポリス

テクノポリス

通信販売

お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所ソフトウェアハウスぱせりまで 現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

ソフトウェアハウス ぱせり

企画開発 カピバラ軟件隊
製造販売 ソフトウェアハウスぱせり
問い合せ先 エープロスタッフ
〒921 石川県金沢市泉1丁目5番46号 TEL.0762-45-3358

HAL Laboratory, inc.

中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
カンと記憶に加えて、プランニングが決め手。
しかも一回クリアしたくらいじゃ、
まだまだ初心者。
なんと、26×26×26=17,576の
組み合わせが隠されている。
クリアすれば、天晴竜が出現してくれる。
さて、キミは何回天晴竜を呼び出せるか?
家から出て、道の上、電車の中、喫茶店と、
とことんつきあってあげるヨ。

上海
SHANGHAI
Nintendo GAME BOY™ DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)
・好評発売中・

for GAME BOY PRESENTED by HAL
いつでも どこでも
STREET SYNDROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344(代)

©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB. ゲームボーイは任天堂の商標です。

©徳間書店 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-9

テクノポリス 昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 和田秀実
編集 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4-10-7 ☎03(431)1627(直)
(本体五〇五円)